

# **SuperNova**

## **Ampliador e Leitor de Ecrã**

**Versão 15.0**



Dolphin Computer Access  
*Data de Publicação: segunda-feira, 7 de Setembro de 2015*

Copyright ©1998-2015 Dolphin Computer Access Ltd.

Technology House  
Blackpole Estate West  
Worcester WR3 8TJ  
United Kingdom  
Tel: +44 (0) 1905 754577  
Fax: +44 (0)1905 754559

Todos os Direitos Reservados em Todo o Mundo.

# Conteúdo

<b>1. <u>Como encontrar ajuda</u></b>	<b>11</b>
<b>1.1 Usar o guia de consulta rápida</b>	<b>11</b>
<b>1.2 Obter ajuda no uso de uma aplicação</b>	<b>11</b>
1.2.1 Percorrer os tópicos da Ajuda	11
1.2.2 Percorrer tópicos da Ajuda	12
1.2.3 Alternar entre a Ajuda e a sua aplicação	13
1.2.4 Adicionar notas pessoais	13
<b>1.3 Obter ajuda a partir do Painel de Controlo do SuperNova</b>	<b>14</b>
1.3.1 Usar o Botão de Ajuda	14
1.3.2 Explorar o menu Ajuda	14
<b>1.4 Obter apoio no SuperNova</b>	<b>15</b>
1.4.1 Procurar ajuda no sítio Web da Dolphin	15
1.4.2 Contactar o seu Distribuidor Dolphin para obter ajuda	15
1.4.3 Contactar o Apoio técnico da Dolphin do Reino Unido	16
1.4.4 Contactar o apoio técnico da Dolphin nos EUA	16
1.4.5 Localizar a versão e número de série do seu produto	16
1.4.6 Obter mais treino no produto	17

<b>2.</b>	<b><u>Instalação e Configuração</u></b>	<b>19</b>
2.1	Iniciar o SuperNova.....	19
2.2	Executar o SuperNova pela primeira vez .....	19
2.3	Aprender os atalhos.....	20
2.4	Sair do SuperNova .....	20
<b>3.</b>	<b><u>Painel de Controlo do SuperNova</u></b>	<b>21</b>
3.1	Introdução ao Painel de Controlo do SuperNova .....	21
3.2	Comandos de teclado para se deslocar no Painel de Controlo do SuperNova .....	22
3.3	Definições no Painel de Controlo do SuperNova .....	23
3.4	Mudar o aspeto do Painel de Controlo do SuperNova .....	24
3.5	Fechar o Painel de Controlo do SuperNova .....	24
<b>4.</b>	<b><u>Ampliador</u></b>	<b>27</b>
4.1	Ligar ou desligar a ampliação .....	27
4.2	Mudar o tamanho da ampliação .....	27
4.3	Mudar a vista da ampliação .....	28
4.4	Mudar o tamanho e posição da janela ampliada.....	29
4.5	Ver outras partes do ecrã .....	31
4.6	Ter uma perspetiva da posição da janela ampliada .....	33
4.7	<b>Criar janelas ampliadas estáticas para mostrar informação</b> 34	
4.7.1	Criar uma área presa usando o teclado .....	34
4.7.2	Modificar uma área presa usando o teclado.....	35
4.7.3	Eliminar uma área presa usando o teclado .....	35
4.7.4	Criar uma área presa usando o rato.....	36
4.7.5	Mostrar ou esconder áreas presas.....	37

<b>5. Cores do ecrã, destaques e ponteiros do rato.</b>	<b>39</b>
5.1 Mudar as cores no ecrã .....	39
5.2 Salientar o Foco .....	40
5.3 Mudar o tamanho e a cor do ponteiro do rato .....	40
<b>6. Configurações de Voz</b>	<b>43</b>
6.1 Ligar e desligar a voz.....	43
6.2 Alterar o volume.....	43
6.3 Alterar a velocidade de leitura .....	44
6.4 Alterar o idioma de leitura .....	45
6.5 Alterar a voz .....	46
6.6 Mudar de sintetizador de voz .....	46
<b>7. Ler e escrever</b>	<b>49</b>
7.1 Ler caracter .....	49
7.2 Ler Palavra.....	49
7.3 Ler linha, ler linha até ao cursor e ler linha a partir do cursor	50
7.4 Ler texto selecionado .....	50
7.5 Ler Foco.....	51
7.6 Ler Controlo .....	51
7.7 Ler Janela .....	52
7.8 Ler estado.....	52
7.9 Ler tecla de Atalho .....	53
7.10 Ler data e hora .....	53
7.11 Saber onde estou .....	54
7.12 Ler em contínuo .....	54
7.12.1 Ler a Partir Daqui com o Cursor Dolphin.....	55
7.12.2 Ler a Partir Daqui Avançado .....	55
7.13 Ler com o rato .....	56
7.13.1 Clicar e Ler .....	56
7.13.2 Ler texto sob a posição do ponteiro do rato .....	57
7.14 Alterar o que é falado quando escreve.....	57
7.15 Anunciar maiúsculas .....	58
7.15.1 Ligar o anúncio de maiúsculas.....	58
7.15.2 Ligar o anúncio de maiúsculas ao ler linhas.....	59
7.15.3 Usar sons para indicar maiúsculas .....	60
7.15.4 Usar uma variação de tom para indicar maiúsculas ao soletrar caracteres .....	61

7.16 Ouvir as teclas premidas .....	61
7.17 Modificar o que o SuperNova diz acerca de cada tipo de controlo .....	62
7.18 Mudar a leitura de caracteres repetidos .....	63
<b>8. <u>Configurações de Braille</u></b> .....	<b>65</b>
8.1 Ligar ou desligar a saída de Braille .....	65
8.2 Mostrar maiúsculas.....	65
8.3 Mostrar a posição do cursor .....	66
8.4 Mostrar caracteres destacados (negrito, itálico, etc.) .....	66
8.5 Desligar seguimento do foco .....	67
8.6 Mostrar a estrutura física do ecrã .....	68
8.7 Escolher Braille de Computador ou Braille Literário.....	68
8.8 Escrever usando a linha braille.....	69
8.9 Mudar a tabela de braille .....	70
8.10 Mudar de Linha Braille.....	70
<b>9. <u>Leitura Braille</u></b> .....	<b>73</b>
9.1 Saber o que fazem os botões braille .....	73
9.2 Deslocar-se no ecrã .....	73
9.3 Modificar o que o SuperNova diz acerca de cada tipo de controlo .....	75
9.4 Mover o cursor usando os botões de encaminhamento do cursor.....	76
9.4.1 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem .....	76
9.4.2 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem quando se usa o Cursor Dolphin.....	77
9.4.3 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor sobre as células de estado fazem. ....	77
9.5 Verificar atributos do texto.....	78
9.5.1 Percorrer Atributos .....	78
9.5.2 Descrever Caracter .....	80

9.6	Mostrar informação nas células de estado da linha braille	81
9.7	Mostrar braille no ecrã.....	81
<b>10.</b>	<b>Cursor Dolphin</b>	<b>83</b>
10.1	Ligar o Cursor Dolphin .....	83
10.2	Desligar o Cursor Dolphin.....	83
10.3	Desligar o Cursor Dolphin Automático .....	84
10.4	Selecionar texto usando o Cursor Dolphin.....	84
10.5	Procurar usando o comando Localizar do Cursor Dolphin	85
<b>11.</b>	<b>Vista de Linha</b>	<b>87</b>
11.1	Iniciar Vista de Linha .....	87
11.2	Deslocar o texto em Vista de Linha .....	88
11.3	Mudar as cores, tipo de letra e elementos mostrados na Vista de Linha .....	89
<b>12.</b>	<b>Leitor de Documentos.</b>	<b>91</b>
12.1	Iniciar o Leitor de Documentos.....	91
12.2	Controlo da leitura .....	91
12.3	Sair do Leitor de Documentos .....	93
<b>13.</b>	<b>Biblioteca.</b>	<b>95</b>
13.1	Biblioteca Digitalizar e Ler .....	95
13.1.1	Digitalizar e ler um ficheiro.....	95
13.1.2	Digitalizar e Ler texto impresso .....	96
13.1.3	Ajustar as definições de "Digitalizar e Ler" .....	97
13.2	Livros da Biblioteca .....	97
13.2.1	Abrir um ficheiro no Leitor do SuperNova: .....	97
13.2.2	Abrir um livro de uma biblioteca online.....	98
13.2.3	Abrir o último livro lido.....	99
13.2.4	Abrir, copiar ou eliminar um livro existente.....	100
13.3	Biblioteca Notícias, Estações de Rádio e Podcasts .....	101
13.3.1	Ler um artigo de notícias.....	101
13.3.2	Ouvir uma estação de rádio .....	101
13.3.3	Ouvir um podcast.....	102
13.3.4	Ajustar as listas favoritas de notícias, estações de rádio e podcasts .....	102

13.4	Comandos de teclado do Leitor do SuperNova .....	103
<b>14.</b>	<b>Ficheiros de Definições</b> .....	<b>105</b>
14.1	Tipos de Definições .....	105
14.2	Criar Definições de Aplicação .....	105
14.3	Criar Definições de Situação .....	106
14.4	Guardar as alterações de definições .....	107
14.5	Mudar ficheiro de mapa .....	107
<b>15.</b>	<b>Ecrã tátil</b> .....	<b>109</b>
15.1	Terminologia de ecrã tátil .....	109
15.2	Gestos de ecrã tátil .....	110
15.3	Barra de Toque do SuperNova .....	111
15.4	Escrever num ecrã tátil .....	111
15.5	Ajustar a sensibilidade do toque .....	112
<b>16.</b>	<b>Conflitos de atalhos</b> .....	<b>113</b>
16.1	Dizer ao SuperNova para ignorar o próximo atalho .....	113
16.2	Desligar os atalhos do SuperNova .....	113
16.3	Redefinir uma tecla de atalho do SuperNova.....	114
<b>17.</b>	<b>Teclas de Atalho</b> .....	<b>115</b>
17.1	Ações .....	115
17.2	Voz .....	116
17.3	Teclas de Fala.....	118
17.4	Ler a Partir Daqui .....	120
17.5	Cursor Dolphin (Geral).....	121
17.6	Cursor Dolphin (Movimento) .....	122
17.7	Cursor Dolphin (Controlo do rato) .....	126
17.8	Seleção em Cursor Dolphin.....	127
17.9	Ampliador .....	129
17.10	Ajuste da janela de ampliação.....	133
17.11	Vista de Linha.....	135
17.12	Localizador de itens.....	137
17.13	Entrada de Texto .....	138
17.14	Braille .....	139
17.15	Teclas de Navegação Rápida para o Internet Explorer .	142
17.15.1	Teclas de Navegação Rápida .....	142
17.16	Teclas de Navegação rápida para o Microsoft Word .....	143
17.16.1	Teclas de Navegação Rápida .....	143



<b>18. Referência</b>	<b>145</b>
18.1 Caixa de diálogo Novas Definições de Situação .....	145
18.2 Caixa de diálogo Novas Definições de Aplicação .....	145
18.3 Caixa de diálogo Novo Mapa.....	146
18.4 Item de menu Novo Script .....	146
18.5 Caixa de diálogo Editar Definições de Situação .....	147
18.6 Caixa de diálogo Editar Definições de Aplicação .....	147
18.7 Caixa de diálogo Editar Mapa .....	148
18.8 Item de menu Editar Script.....	148
18.9 Caixa de diálogo Visão Configurar Esquema de Cores Personalizado.....	148
18.10 Caixa de diálogo Visão Opções de destaque.....	149
18.11 Caixa de diálogo Visão Ponteiros do Rato.....	152
18.12 Caixa de Diálogo Visão Leitor de Documentos .....	154
18.13 Caixa de diálogo Visão Monitores múltiplos.....	155
18.14 Caixa de diálogo de destaques visuais avançados.....	158
18.15 Caixa de diálogo Preferências da Voz .....	161
18.15.1 Separador Configuração de Voz e Idioma.....	162
18.16 Caixa de diálogo de Eco de caracteres .....	164
18.17 Caixa de diálogo de anúncios de teclado .....	164
18.18 Caixa de diálogo de Anúncios do Estilo de Texto .....	165
18.19 Caixa de Diálogo Voz Anúncios Gerais.....	168
18.20 Caixa de diálogo Opções avançadas.....	169
18.21 Caixa de diálogo Braille Preferências Gerais.....	171
18.22 Caixa de diálogo de Braille anúncios gerais.....	172
18.23 Menu e caixa de diálogo Entrada Braille .....	172
18.23.1 Botões de direcionamento .....	173
18.23.2 Opções do Cursor Dolphin .....	173
18.24 Carateres .....	174
18.24.1 Opções .....	174
18.25 Menu e caixa de diálogo Esquema Braille .....	175
18.25.1 Opções .....	175
18.26 Caixa de Diálogo das Células de Estado.....	178
18.27 Caixa de diálogo e menu Cursor Braille.....	179
18.27.1 Estilo .....	179
18.28 Caixa de diálogo Braille Opções avançadas.....	180
18.28.1 Separador Verbosidade (Braille) .....	180
18.28.2 Separador áreas presas (Braille) .....	180

<b>18.29 Caixa de diálogo Definições de Digitalizar e Ler da Biblioteca</b>	<b>181</b>
<b>18.30 Caixa de diálogo Geral Preferências de Arranque</b>	<b>182</b>
<b>18.31 Caixa de diálogo Atualizar Definições</b>	<b>184</b>
<b>18.32 Caixa de diálogo Painel de Controlo</b>	<b>184</b>
<b>18.33 Caixa de diálogo Geral Teclado</b>	<b>185</b>
<b>18.34 Caixa de diálogo Geral Teclas de Atalho</b>	<b>186</b>
<b>18.35 Caixa de diálogo Definições Gerais de Ecrã Tátil</b>	<b>186</b>
<b>18.36 Caixa de diálogo Geral - Definições de páginas Web</b>	<b>188</b>
<b>18.37 Caixa de diálogo Geral - Opções Avançadas</b>	<b>188</b>
<b>18.38 Caixa de diálogo Localizador de itens</b>	<b>189</b>
<b>18.39 Braille Nome de Controlos</b>	<b>190</b>

<b>19. Índice</b>	<b>193</b>
-------------------	------------

---

---

## CAPÍTULO 1

# Como encontrar ajuda

## 1.1 Usar o guia de consulta rápida

A caixa do SuperNova inclui um guia de consulta rápida. Este guia contém informação essencial para começar a trabalhar com o SuperNova, incluindo os atalhos de teclado mais comuns.

## 1.2 Obter ajuda no uso de uma aplicação

O SuperNova inclui ajuda no uso de muitas aplicações comuns.

A ajuda inclui:

- Como configurar a aplicação para melhor desempenho.
- Como realizar tarefas comuns com o teclado.
- Uma lista de atalhos frequentes.

Quando o SuperNova está a ser executado, pode abrir a sua ajuda a partir de uma aplicação que esteja a usar. Quando abre o menu de ajuda do SuperNova, o primeiro item é uma ligação para as informações específicas de como usar o SuperNova com a aplicação atual.

Para fazer isso:

1. Prima CAPS LOCK + F1.

Aparece um menu de contexto.

2. Prima CURSOR ABAIXO para selecionar o nome da sua aplicação. Por exemplo, Microsoft Word 2007 e depois prima ENTER.

O SuperNova abre uma janela de ajuda HTML, que contém os tópicos de ajuda.

Quando desejar regressar à sua aplicação, pressione ALT + F4 para fechar a janela de Ajuda.

### 1.2.1 Percorrer os tópicos da Ajuda

Pode usar as setas de cursor para se deslocar entre os tópicos. Adicionalmente, pode usar os seguintes comandos de navegação em

páginas web para se deslocar entre os tópicos da ajuda. Consulte a secção do Internet Explorer no manual do SuperNova para obter uma lista de atalhos de navegação em páginas web completa.

- Ir para o título seguinte, H.
- Ir para o título anterior, SHIFT + H.
- Ir para a hiperligação seguinte, TAB.
- Ir para a hiperligação anterior, SHIFT + TAB.
- Ir para o fim do documento, CONTROL + END.
- Ir para o início do documento, CONTROL + HOME.
- Ler documento a partir do cursor, prima o atalho de Ler a partir daqui

### Ler a partir daqui

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Iniciar Ler a Partir Daqui	NUMÉRICO MAIS	CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO
Parar Ler a Partir Daqui	NUMÉRICO MAIS ou ESCAPE ou CONTROL ESQUERDO	Barra de Espaços ou ESCAPE ou CONTROL

Quando desejar regressar à sua aplicação, pressione ALT + F4 para fechar a janela de Ajuda.

### 1.2.2 Percorrer tópicos da Ajuda

Pode usar as ligações no início de cada tópico para ir para os tópicos seguinte ou anterior.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL + HOME para ir até ao início do documento.
2. Prima TAB para percorrer as ligações até ouvir "Tópico anterior Link" ou "Tópico seguinte Link". Pode pressionar SHIFT + TAB para recuar para alguma ligação que tenha deixado passar.
3. Para seguir a ligação escolhida, pressione ENTER.

Pode usar a ligação "Início" para ir para uma página contendo ligações para todos os tópicos relacionados com a aplicação atual.

Quando desejar regressar à sua aplicação, pressione ALT + F4 para fechar a janela de Ajuda.

### **1.2.3 Alternar entre a Ajuda e a sua aplicação**

Pode manter a janela da Ajuda do SuperNova sempre aberta, para manter a sua posição no texto da ajuda. Pode ser útil alternar entre a aplicação e a janela da Ajuda do SuperNova enquanto realiza as instruções da Ajuda.

Para fazer isso:

1. A partir da janela da Ajuda do SuperNova, prima ALT + TAB para mudar para a janela da sua aplicação.
2. Execute as ações na sua aplicação.
3. Prima ALT + TAB para voltar à sua posição na janela da Ajuda.

Quando terminar de usar a Ajuda do SuperNova, prima ALT + F4 para fechar a janela da Ajuda.

### **1.2.4 Adicionar notas pessoais**

Pode adicionar as suas notas pessoais na ajuda do SuperNova. Utilize esta facilidade para tomar apontamentos de certos atalhos ou procedimentos para realizar uma tarefa.

Para fazer isso:

1. Inicie a sua aplicação.
2. Prima CAPS LOCK + F1.  
O menu de ajuda do SuperNova abre-se.
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Minhas notas" e prima ENTER.  
A janela do Bloco de notas (ou outro editor) abre-se em branco.
4. Adicione o seu texto ao ficheiro.
5. Guarde e feche o documento.

Pode ler e editar as suas notas selecionando o item "Minhas Notas" no menu de ajuda do SuperNova. Os ficheiros de texto que criar são guardados na pasta \Settings.

## 1.3 Obter ajuda a partir do Painel de Controlo do SuperNova

O Painel de Controlo do SuperNova oferece dois modos de obter ajuda.

- Botão de Ajuda
- O Menu Ajuda

### 1.3.1 Usar o Botão de Ajuda

O botão de ajuda no Painel de Controlo do SuperNova é contextual. Quando pressiona este botão, o SuperNova abre a secção relevante do manual contendo explicações sobre a parte do SuperNova em vista.

Se o Painel de Controlo do SuperNova não estiver aberto, pode abri-lo com o comando CONTROL ESQ. + ESPAÇO.

Pode premir o botão de Ajuda das seguintes formas:

- Clicando com o botão esquerdo do rato no botão "Ajuda" no Painel de Controlo.
- Premindo TAB até ao botão "Ajuda" e premindo ESPAÇO.
- Prima F1.

### 1.3.2 Explorar o menu Ajuda

O menu Ajuda dá acesso ao manual completo do SuperNova. O manual completo é particularmente útil quando precisa consultar uma determinada informação.

1. Se o painel de Controlo do SuperNova não estiver aberto, pode abri-lo com CONTROL ESQ. + ESPAÇO.
2. Estando no Painel de Controlo do SuperNova, prima ALT + J para abrir o menu "Ajuda". O primeiro item do menu é "Manual do SuperNova".
3. Prima ENTER para abrir o manual do SuperNova.

Use as teclas seguintes para navegar no manual do SuperNova:

- Escolher uma secção, CURSOR ACIMA e ABAIXO.
- Expandir e fechar secções individuais, CURSOR ESQUERDA e DIREITA.
- Abrir um tópico, ENTER.
- Alternar entre o conteúdo e a lista de tópicos, F6.

## **1.4 Obter apoio no SuperNova**

### **1.4.1 Procurar ajuda no sítio Web da Dolphin**

A sítio Web da Dolphin oferece uma variedade de materiais de apoio para o ajudar a aproveitar ao máximo o seu software Dolphin. A documentação disponível inclui dicas e truques, tutoriais, e artigos técnicos com soluções para problemas comuns.

Para fazer isso:

1. Abra um navegador Web e visite <http://www.YourDolphin.com>.
2. Escolha a ligação "Support" no menu principal da página.
3. Escolha uma das opções disponíveis:
  - Manuals and User guides (manuais e guias) Os manuais de treino da Dolphin e os guias de iniciação ajudam-no a tirar partido do seu software rapidamente e sem dificuldade.
  - Tips & Tutorials (Dicas e Tutoriais). Guias passo-a-passo com as principais características do produto.
  - Knowledge Base (Base de Conhecimentos). A base de conhecimento é uma base de dados pesquisável contendo uma grande variedade de informação e soluções para problemas comuns com o seu produto Dolphin.

### **1.4.2 Contactar o seu Distribuidor Dolphin para obter ajuda**

Se adquiriu o seu software Dolphin a um distribuidor autorizado Dolphin, pode contactá-lo diretamente para receber a ajuda mais adequada para a sua localização. Se não souber os contactos do seu distribuidor, pode consultá-los no sítio Web da Dolphin.

Para fazer isso:

1. Abra um navegador Web e visite <http://www.YourDolphin.com>.
2. Escolha a ligação "Dealers" (distribuidores) no menu principal da página. Isto irá abrir a página "Dealer Locator" (Localização de Distribuidores).
3. Selecione o seu país da lista e depois escolha o botão "Submit" (enviar). Isto irá abrir uma página mostrando a lista de distribuidores Dolphin para esse país.

4. Reveja os resultados para localizar os detalhes de contacto do distribuidor a quem adquiriu o produto Dolphin.

### **1.4.3 Contactar o Apoio técnico da Dolphin do Reino Unido**

Na Dolphin orgulhamo-nos do nível de qualidade do apoio técnico que oferecemos a todos os nossos clientes. O nosso objectivo é continuarmos a ser os prestadores do melhor apoio técnico do sector. Pode contactar a nossa equipa de apoio técnico de várias formas.

Para fazer isso:

- Por telefone: +44 905 754765.
- Por telefone (chamada local no Reino Unido): 0345 130 5454.
- Por Fax: +44 1905 754 559.
- Por Email: support@yourdolphin.com.

### **1.4.4 Contactar o apoio técnico da Dolphin nos EUA**

Na Dolphin orgulhamo-nos do nível de qualidade do apoio técnico que oferecemos a todos os nossos clientes. O nosso objetivo é continuarmos a ser os prestadores do melhor apoio técnico do sector. Pode contactar a nossa equipa de apoio técnico de várias formas.

Para fazer isso:

- Por telefone (chamada grátis nos EUA): +1 (888) 519 4694.
- Por telefone (Internacional): +1 609 803 2173.
- Por Email: support@dolphinusa.com.

### **1.4.5 Localizar a versão e número de série do seu produto**

Na caixa de diálogo "Acerca" do SuperNova pode encontrar informação sobre:

- O número da versão do seu SuperNova.
- O número de série do seu SuperNova.
- Uma cópia da licença de utilizador do SuperNova.

Para abrir esta caixa de diálogo:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .



2. Prima ALT + J. Para abrir o menu "Ajuda".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Acerca" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Acerca".

#### **1.4.6 Obter mais treino no produto**

A Dolphin possui uma rede aprovada de formadores que estão disponíveis para lhe oferecer treino de alta qualidade quer no seu domicílio quer no seu local de trabalho. Os nossos formadores podem personalizar o treino às suas necessidades individuais, aumentando assim a sua independência, e adequando o treino ao seu nível de conhecimentos. Pode contactar a Dolphin para localizar um formador autorizado Dolphin na sua zona.

Para fazer isso:

- Por telefone: +44 905 754765.
- Por Email: [support@dolphinuk.co.uk](mailto:support@dolphinuk.co.uk).



---

## CAPÍTULO 2

# Instalação e Configuração

### 2.1 Iniciar o SuperNova.

O SuperNova irá iniciar automaticamente quando iniciar sessão no Windows, a menos que tenha indicado o contrário durante o processo de instalação.

Pode iniciar manualmente o SuperNova após o início do Windows usando a tecla de atalho do SuperNova.

Prima CONTROL + SHIFT + S.

Se já tiver instalado uma nova versão ao lado da versão anterior, então a nova versão pode ser iniciada com o seguinte atalho:

Prima CONTROL + SHIFT + D.

Pode também iniciar o SuperNova selecionando o atalho para o SuperNova no Menu Iniciar do Windows. Este situa-se no submenu Programas, Dolphin.

### 2.2 Executar o SuperNova pela primeira vez

Da primeira vez que executa o SuperNova, será guiado pelo assistente de configuração.

O assistente irá ajudá-lo a:

- Desbloquear e ativar o software.
- Alterar as definições de origem do SuperNova.
- Definir opções de opinião do utilizador.
- Verificar as atualizações para o SuperNova disponíveis.

Pode escolher percorrer todos os passos, saltar alguns, ou cancelar o assistente a qualquer momento. Pode executar os passos do assistente mais tarde a partir do menu "Ajuda" no Painel de Controlo do SuperNova.

## 2.3 Aprender os atalhos

Pode usar o modo de descrição das teclas do SuperNova para o ajudar a familiarizar-se com o seu teclado e com os atalhos do SuperNova.

As aplicações não reagem às teclas premidas quando está a usar o Descritor de Teclas.

Para ligar ou desligar o Descritor de Teclas:

### Atalhos do modo de descrição das teclas

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar ou desligar o "modo de descrição das teclas":	CAPS LOCK + HIFEN	CAPS LOCK + 1

## 2.4 Sair do SuperNova

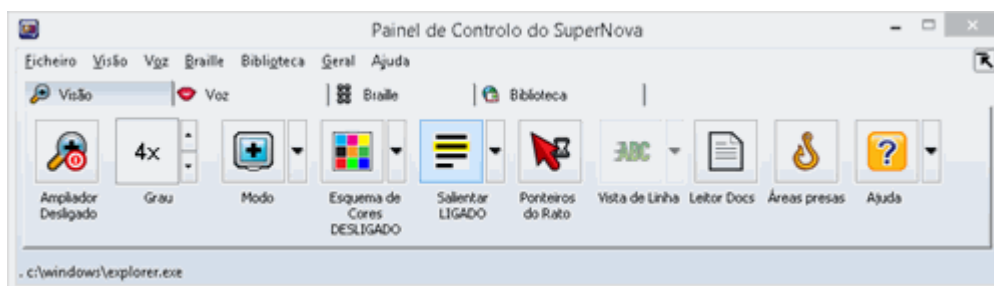
para sair do SuperNova.

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + F para abrir o menu "Ficheiro".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Sair do SuperNova" e prima ENTER. Aparecerá uma mensagem a pedir a sua confirmação para terminar o programa.
4. Prima TAB até ao botão "Sim" e prima ESPAÇO.

## CAPÍTULO 3

# Painel de Controlo do SuperNova

### 3.1 Introdução ao Painel de Controlo do SuperNova



O Painel de Controlo do SuperNova é o sítio que contém todas as definições do SuperNova.

Pode encontrar as definições do SuperNova na barra de menus e na barra de botões do Painel de Controlo.

A barra de menus, que é a barra horizontal colocada debaixo da barra de título, contendo opções para menus pendentes, fornece acesso a todas as definições disponíveis no SuperNova. A barra de botões, que está situada por baixo da barra de menus e contém botões grandes de fácil acesso, oferece acesso às definições mais comuns do SuperNova.

A parte final do Painel de Controlo do SuperNova é a barra de estado. A barra de estado, que é a barra horizontal ao fundo do Painel de Controlo do SuperNova, fornece informação acerca dos Ficheiros de definições que está a usar.

Pode abrir o Painel de Controlo do SuperNova de várias formas. Use aquela que lhe for mais fácil.

Para abrir o Painel de Controlo do SuperNova:

Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.

Isto abre o Painel de Controlo como uma caixa de diálogo.

Em alternativa, pode utilizar o rato para abrir o Painel de controlo do SuperNova:

Clique no ícone do SuperNova na Área de Notificação do Windows.

Para abrir o Painel de Controlo do SuperNova como um menu simples:

Prima CAPS LOCK + ESPAÇO ou clique com o botão direito do rato no ícone do SuperNova na Área de Notificação do Windows.



### 3.2 Comandos de teclado para se deslocar no Painel de Controlo do SuperNova

As tabelas seguintes fornecem uma lista de comandos de teclado para o ajudar a mover-se no Painel de Controlo do SuperNova. Note que estes comandos de teclado são também comandos do Windows que podem ser usados no sistema operativo em geral.

#### Comandos de teclado para a barra de menus.

Função	Tecla de Atalho
Mover foco para a barra de menus	ALT
Mover foco ao longo da barra de menus	SETA ESQUERDA ou SETA DIREITA
Abrir o item de menu que tem o foco	SETA PARA BAIXO ou ENTER
Ir para e abrir um item da barra de menus	ALT + Letra sublinhada
Mover-se num menu aberto	SETA PARA BAIXO ou SETA PARA CIMA
Abrir um submenu	SETA DIREITA ou ENTER
Fechar um submenu	SETA ESQUERDA ou ESCAPE
Selecionar um item de menu	ENTER

**Comandos de teclado para caixas de diálogo**

<b>Função</b>	<b>Tecla de Atalho</b>
Ir para o controlo seguinte	TAB
Ir para o controlo anterior	SHIFT + TAB
Pressionar um botão, alternar uma caixa de verificação ou selecionar uma opção	Barra de Espaços
Ir diretamente para um controlo	ALT + Letra sublinhada
Abrir o separador seguinte numa caixa de diálogo múltipla	CONTROL + TAB
Abrir o separador anterior numa caixa de diálogo múltipla	CONTROL + SHIFT + TAB
Cancelar	escape

**3.3 Definições no Painel de Controlo do SuperNova**

Todas as opções do SuperNova podem ser acedidas através dos menus no Painel de Controlo do SuperNova. A lista seguinte resume o propósito dos menus.

- **Menu Ficheiro**  
O menu "Ficheiro" contém opções para gerir os Ficheiros de Definições. Incluindo criar, editar, importar e exportar ficheiros de definições. O menu "Ficheiro" também contém o comando para sair do SuperNova.
- **Menu Visão.**  
O menu "Visão" contém as opções para controlar a ampliação, cores do ecrã, realces e outros efeitos visuais. Também pode aceder a muitas destas funções através da barra de botões do SuperNova.
- **Menu Voz**  
O menu "Voz" contém as opções para controlar o que o SuperNova fala. Isto inclui definições de voz como a velocidade e volume da voz, e opções para controlar o que o SuperNova diz quando está a escrever, ler e a trabalhar com texto.
- **Menu Braille**  
O menu "Braille" contém opções para controlar o que é mostrado numa linha braille. Isto inclui a tabela Braille, idioma e atributos do texto.
- **Menu Biblioteca**

O menu "Biblioteca" contém opções para digitalizar, localizar livros, ler artigos online, ouvir estações de rádio e reproduzir podcasts.

- Menu Geral

O menu "Geral" contém opções que controlam o comportamento do SuperNova incluindo preferências de arranque, definições de atualização, aspeto do Painel de Controlo e comandos e atalhos de teclado do SuperNova.

- Menu Ajuda

O menu "Ajuda" fornece atalhos para recursos úteis incluindo o manual do SuperNova, recursos online e a opção "Acerca". A opção "Acerca" mostra-lhe o seu número de cliente e a edição, versão e compilação do SuperNova que está atualmente a usar. Estas informações são úteis quando solicitar apoio técnico.

### 3.4 Mudar o aspeto do Painel de Controlo do SuperNova

Pode fazer muitas mudanças o Painel de Controlo do SuperNova. Por exemplo, pode ocultar a barra de botões, ocultar a barra de estado, esconder o Painel de Controlo ao iniciar o SuperNova e removê-lo da barra de tarefas do Windows.

Para informações sobre como mudar o Painel de Controlo do SuperNova, veja a "Caixa de diálogo Geral - Painel de Controlo".

### 3.5 Fechar o Painel de Controlo do SuperNova

Pode fechar o Painel de Controlo do SuperNova de várias formas.

Para fazer isso:

Prima ESCAPE.

Ou,

Clique no ícone minimizar na barra de título do Painel de Controlo do SuperNova.

Quando faz isto, o Painel de Controlo do SuperNova desaparece e o foco regressa à aplicação que estava a executar anteriormente. O SuperNova continua a ser executado.

NOTA: se pressionar ALT + F4 ou clicar no botão fechar na barra de título do Painel de Controlo do SuperNova, o SuperNova irá assumir
---



que pretende sair do programa. Antes de sair, aparece uma janela de mensagem pedindo-lhe que confirme a ação.



## CAPÍTULO 4

# Ampliador

## 4.1 Ligar ou desligar a ampliação

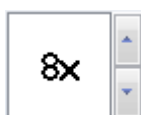


Pode ligar ou desligar a ampliação usando as opções "Visão" no painel de controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho. Se estiver a usar um ecrã tátil, também pode ligar ou desligar a ampliação fazendo um toque duplo com 3 dedos.

### Atalhos de ampliação

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar ou desligar a ampliação	CONTROL ESQUERDO + ENTER DO TECLADO NUMÉRICO	ALT + 0

## 4.2 Mudar o tamanho da ampliação



O grau de ampliação pode variar entre 1.2x e 64x. Pode mudar o tamanho da ampliação usando as opções "Visão" no painel de controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho. Se estiver a usar um ecrã tátil, também pode variar a ampliação fazendo o gesto de aproximar ou afastar dois dedos.

### Teclas de Atalho da Ampliação

Função	Atalhos de Desktop	Portátil - Conjunto Universal
Aumentar ampliação	CONTROL ESQUERDO + MAIS DO TECLADO NUMÉRICO ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ACIMA	ALT + ABRIR ASPAS ANGULARES ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ACIMA
Reduzir Ampliação	CONTROL ESQUERDO + MENOS DO TECLADO NUMÉRICO ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO	ALT + APÓSTROFO ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO

### 4.3 Mudar a vista da ampliação



Pode escolher diversos modos de ver o ecrã usando a ampliação do SuperNova. Isto inclui as seguintes opções de visualização:

- **Ecrã Inteiro**  
Esta vista enche o ecrã com uma parte ampliada do ecrã "real" do Windows.
- **Janela Fixa**  
Esta vista mostra a região ampliada do ecrã numa pequena janela fixa. Pode mudar o tamanho e a posição da janela.
- **Lupa**  
Esta vista comporta-se como se segurasse uma lupa de mão em frente do ecrã. Esta vista mostra a região ampliada do ecrã numa pequena janela móvel. Pode mudar o tamanho e a posição da janela.

- Lupa variável  
Esta vista é semelhante à vista Lupa, mas o tamanho da janela adapta-se automaticamente ao tamanho do foco atual. Esta vista é útil para quem usa o teclado para navegar no Windows e se sente mais confortável vendo o ecrã de fundo não ampliado.
- Ecrã dividido  
Esta vista divide o ecrã em duas regiões: uma janela ampliada e uma janela não ampliada. Pode escolher a posição e o tamanho da janela ampliada. A fronteira entre a janela ampliada e a não ampliada é vista como uma linha preta. Este modo é útil quando se usa um CCTV (telegua) em conjunto com o computador.

Pode mudar o estilo de visualização da ampliação usando as opções "Visão" no painel de controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho.

### Atalhos de Ampliação

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Mudar a vista da ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 7	ALT + SHIFT + M
Mudar a orientação em modo de ecrã dividido	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 1	Não atribuído

Note que pode alterar o tamanho e cor do bordo à volta da janela fixa, vista de lupa, lupa variável e ecrã dividido. As modificações fazem-se na caixa de diálogo Visão "Opções Avançadas"

## 4.4 Mudar o tamanho e posição da janela ampliada

Pode alterar o tamanho e posição da janela fixa, lupa, e ecrã dividido. As alterações fazem-se usando um modo de modificação da ampliação.

Para ajustar o tamanho e posição da vista de janela fixa:

1. Escolha "Janela fixa" como vista da ampliação.
2. Se estiver a usar o conjunto de atalhos desktop padrão, prima, CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 4 para entrar no modo de modificação da ampliação. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL DIR. + F3 para entrar no modo de modificação da ampliação.

No modo de modificação da ampliação, os limites do objeto a ser modificado ficam a piscar.

3. Use as teclas de cursor para posicionar a janela no ecrã. Em alternativa, pode pressionar a tecla Z enquanto move o rato.
4. Prima CONTROL ESQ. + TECLAS DE CURSOR para ajustar o tamanho da janela. Em alternativa, pode pressionar a tecla X enquanto move o rato.
5. Prima ESCAPE para sair do modo de modificação da ampliação.

Para ajustar o tamanho da vista de lupa:

1. Escolha "Lupa" como vista de ampliação.
2. Se estiver a usar o conjunto de atalhos desktop padrão, prima, CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 4 para entrar no modo de modificação da ampliação. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL DIR. + F3 para entrar no modo de modificação da ampliação.

No modo de modificação da ampliação, os limites do objeto a ser modificado ficam a piscar.

3. Prima CONTROL ESQ. + TECLAS DE CURSOR para ajustar o tamanho da janela. Em alternativa, pode pressionar a tecla X enquanto move o rato.
4. Prima ESCAPE para sair do modo de modificação da ampliação.

Para ajustar o tamanho da vista de ecrã dividido:

1. Escolha a configuração de ecrã dividido que deseja usar como vista de ampliação.
2. Se estiver a usar o conjunto de atalhos desktop padrão, prima, CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 4 para entrar no modo de modificação da ampliação. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL DIR. + F3 para entrar no modo de modificação da ampliação.

No modo de modificação da ampliação, os limites do objeto a ser modificado ficam a piscar.

3. Prima CONTROL ESQ. + TECLAS DE CURSOR para ajustar o tamanho da janela. Em alternativa, pode pressionar a tecla Z enquanto move o rato.
4. Prima ESCAPE para sair do modo de modificação da ampliação.

## 4.5 Ver outras partes do ecrã

Quando se usa a ampliação, só uma parte do ecrã é visível. Para ver as outras partes do ecrã, pode mover o ponteiro do rato pelo ecrã ou usar atalhos do SuperNova.

A deslocação ao longo do ecrã usando atalhos do SuperNova designa-se por varrimento (panning), deslocamento, mover para ou saltar.

- Varrimento.

O varrimento move a área ampliada através do ecrã a uma velocidade constante na direção por si indicada. A velocidade do movimento pode ser aumentada ou diminuída consoante as teclas premidas.

Para varrer o ecrã prima CONTROL DIREITO e uma tecla de cursor. Mantenha CONTROL DIREITO premido para continuar o varrimento. Prima a mesma tecla de cursor repetidamente (mantendo CONTROL DIREITO premido) para aumentar a velocidade de movimento. Prima a tecla de cursor oposta para diminuir a velocidade.

Use as outras teclas de cursor para mudar de direção. Liberte a tecla CONTROL DIREITO para parar o varrimento.

- Deslocação (varrimento acelerado).

A Deslocação é semelhante ao varrimento, mas a velocidade do movimento aumenta até um valor limite enquanto se mantêm as teclas premidas.

Para mover a área ampliada, prima e mantenha premido CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO em combinação com uma tecla de cursor. Ao libertar as teclas, o movimento para.

- Mover para

Também pode mover a área ampliada diretamente para várias partes do ecrã. A tabela seguinte lista os atalhos que lhe permitem mover a área ampliada para uma posição no ecrã.

### Atalhos de Ampliação

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Topo esquerdo:	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 7	Não atribuído

Topo	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 8	Não atribuído
Topo direito	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 9	Não atribuído
Esquerda	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 4	Não atribuído
Centro	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 5	Não atribuído
Direita	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 6	Não atribuído
Fundo esquerdo	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 1	Não atribuído
Fundo	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 2	Não atribuído
Fundo direito:	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 3	Não atribuído

- Movimento em saltos.

O movimento pelo ecrã também é possível em saltos. Ao contrário do varrimento, aqui o ecrã salta diretamente para uma nova posição, em vez de se deslocar suavemente.

### Atalhos de Ampliação

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Acima	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + NUMÉRICO 8	CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + CURSOR ACIMA



Abaixo	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + NUMÉRICO 2	CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + CURSOR ABAIXO
Esquerda	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + NUMÉRICO 4	CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + CURSOR ESQUERDA
Direita	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + NUMÉRICO 6	CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + CURSOR DIREITA

### Guardar e restaurar posição do ecrã

Também está disponível a possibilidade de guardar uma posição no ecrã. Isto permite-lhe regressar a essa posição com um atalho de teclado.

Para guardar uma posição no ecrã:

1. Mova a janela ampliada para a posição desejada.
2. Prima CONTROL DIREITO + NUMÉRICO 0 para guardar a posição.

Para mover a janela ampliada para a posição guardada:

Prima CONTROL DIREITO + NUMÉRICO PONTO para regressar à posição no ecrã guardada.

## 4.6 Ter uma perspetiva da posição da janela ampliada

Pode visualizar a posição da janela ampliada no ecrã usando a Supervisão da ampliação. Para entrar e sair do modo de supervisão utiliza-se um atalho do SuperNova.

Para entrar e sair da supervisão da ampliação:

Prima CONTROL ESQ.+ MENOR QUE.

## 4.7 Criar janelas ampliadas estáticas para mostrar informação

Pode criar janelas ampliadas estáticas para manter uma certa área do ecrã sempre visível. Isto permite-lhe ver informação importante que pode mudar frequentemente enquanto usa a sua aplicação.

O SuperNova chama a estas janelas "áreas presas". As áreas presas podem ter o seu próprio grau de ampliação e permanecem visíveis mesmo quando desliga a ampliação do SuperNova.

### Exemplos:

- Pode prender o relógio da área de notificação para ver as horas mais facilmente.
- Pode prender a zona na barra de estado do processador de texto, onde aparece o número de página.
- Pode prender a barra de fórmula numa folha de cálculo para facilitar a leitura do conteúdo de uma célula.

Pode criar uma área presa usando o rato ou o teclado.

### 4.7.1 Criar uma área presa usando o teclado

Para criar e mudar a posição e tamanho de uma área presa usando atalhos de teclado, é preciso entrar em modo de modificação da ampliação.

Para criar e ajustar o tamanho e posição de uma área presa:

1. Se estiver a usar o conjunto de atalhos Desktop, prima CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 5 para criar uma nova área presa e entrar automaticamente em modo de modificação da ampliação. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL ESQ. + SHIFT ESQ. + ALT + H para criar uma nova área presa e entrar automaticamente em modo de modificação da ampliação.

No modo de modificação da ampliação, os limites do objecto a ser modificado ficam a piscar.

2. Use os atalhos de ampliação para mudar o tamanho do conteúdo dentro da área presa.
3. Use as teclas de cursor para posicionar a janela no ecrã. Em alternativa, pode pressionar a tecla Z enquanto move o rato.

4. Prima SHIFT ESQ. + Teclas de cursor para alterar o conteúdo da área presa. Em alternativa, pode pressionar a tecla C enquanto move o rato.
5. Prima CONTROL ESQ. + TECLAS DE CURSOR para ajustar o tamanho da janela. Em alternativa, pode pressionar a tecla X enquanto move o rato.
6. Prima ESCAPE para sair do modo de modificação da ampliação.

Durante o processo de criação verificará a necessidade de realizar diversos ajustes à posição, tamanho e conteúdo da área presa até obter o resultado pretendido.

#### **4.7.2 Modificar uma área presa usando o teclado**

Para modificar uma área presa existente:

1. Se estiver a usar o conjunto de atalhos Desktop, prima CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 6. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL ESQ. + F6. Isto inicia o modo de modificação da ampliação com a área presa atual identificada por um bordo a piscar.
2. Se tiver várias áreas presas pode circular entre elas pressionando CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 6, se estiver a usar o conjunto de atalhos de Desktop. Prima CONTROL ESQ. + F6 se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil.
3. Use os atalhos de ampliação e os atalhos do modo de modificação da ampliação para ajustar o tamanho, posição ou conteúdo da área presa.
4. Prima ESCAPE para sair do modo de modificação da ampliação.

#### **4.7.3 Eliminar uma área presa usando o teclado**

Para eliminar uma área presa existente:

1. Se estiver a usar o conjunto de atalhos Desktop, prima CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 6. Se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil, prima CONTROL ESQ. + F6. Isto inicia o modo de modificação da ampliação com a área presa atual identificada por um bordo a piscar.
2. Se tiver várias áreas presas pode circular entre elas. Para isso, prima CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 6 se estiver a usar o conjunto de atalhos de Desktop. Prima CONTROL ESQ. + F6 se estiver a usar o conjunto de atalhos de portátil.
3. Prima DELETE para remover a área presa.

Quando a área presa é apagada, o foco move-se para a próxima área presa. Quando já não houver mais áreas presas, o Modo de Modificação da Ampliação será automaticamente terminado. Se ainda existirem áreas presas que não queira modificar, prima ESCAPE.

#### 4.7.4 Criar uma área presa usando o rato



Pode criar áreas presas através da caixa de diálogo "Criar áreas presas". Para abrir esta caixa de diálogo, selecione a folha "Áreas Presas" na Caixa de diálogo Opções Visuais Avançadas e selecione o botão "Novo".

Na caixa de diálogo "Criar áreas presas" terá que:

1. Fornecer uma descrição única para a área presa.
2. Marcar ou desmarcar a caixa de verificação "Seguir foco".

Seguir o foco determina se o conteúdo da área presa é fixo ou se mostra o foco atual. Marque esta caixa de verificação e o conteúdo da área presa irá seguir o foco. Se esta caixa de verificação estiver marcada, então o botão "Escolher área presa..." estará desativado porque não se pretende definir uma área fixa do ecrã.
3. Selecione o botão "Escolher área do ecrã a prender" para definir a área do ecrã a mostrar.
4. Use o **BOTÃO ESQUERDO DO RATO** com o movimento do rato para criar uma área nova. Prima ENTER ou **BOTÃO DIREITO DO RATO** para aceitar, ESCAPE para cancelar.
5. Marque ou desmarque a caixa de verificação "Suavização de letra"
6. Selecione o botão "Mover a janela presa" para posicionar a área presa e para definir o grau de ampliação.

O grau de ampliação pode ser definido usando as teclas de atalho normais. Use o movimento do rato ou as **TECLAS DE CURSOR** para mover o gancho. Prima ENTER ou o **BOTÃO ESQUERDO DO RATO** para aceitar, ESCAPE para cancelar.
7. Selecione o botão "OK" para confirmar e guarde a nova área presa.

Pode ver uma lista das áreas presas criadas no separador "Áreas presas", na caixa de diálogo "Opções visuais avançadas". Pode também ordenar, modificar e eliminar áreas presas existentes no separador "áreas presas".

#### 4.7.5 Mostrar ou esconder áreas presas

Pode mostrar ou esconder as áreas presas usando um atalho do SuperNova. Isto pode ser útil se não quiser as áreas presas sempre visíveis, mas apenas quando a informação noutras áreas do ecrã é necessária.

##### Atalhos de Ampliação

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar ou desligar Áreas Presas	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 3	CONTROL ESQUERDO + F5



## CAPÍTULO 5

**Cores do ecrã, destaques e ponteiros do rato.****5.1 Mudar as cores no ecrã**

Pode mudar as cores no ecrã escolhendo um esquema de cores do SuperNova. Isto pode ajudar a reduzir o esforço visual ao usar um ecrã com uma combinação de cores difícil.

Para mudar as cores do ecrã:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + V. Para abrir o menu "Visão".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Esquema de cores" e prima ENTER. Isto muda as cores do ecrã para o esquema de cores atualmente definido no SuperNova.
4. Se o esquema de cores pré-definido não for adequado para si, vá ao menu "Visão", abra o submenu "Esquema de cores" e escolha um esquema de cores diferente da lista.

Pode alternar entre o seu esquema de cores selecionado e as cores normais, desmarcando o item "Esquema de cores" no menu "Visão", no Painel de Controlo do SuperNova .

Também pode fazer isso com uma tecla de atalho do SuperNova.

**Atalhos da ampliação**

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar ou desligar o seu esquema de cores	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 0	ALT + SHIFT + C

## 5.2 Salientar o Foco



Para facilitar a visão dos diferentes tipos de foco, pode adicionar-lhes um indicador de destaque. Pode escolher o estilo, cor e comportamento do destaque.

Para selecionar um esquema:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + V.  
Para abrir o menu "Visão".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Salientar" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Use as TECLAS DE CURSOR para selecionar um esquema e prima ENTER.  
O SuperNova aplica o esquema.
5. Para tentar um esquema diferente, repita os passos acima.
6. Se nenhum esquema for adequado, então selecione a opção "Definições" no submenu "Salientar". Isto abre a caixa de diálogo "Opções de Salientar". Nesta caixa de diálogo pode criar um esquema personalizado.

Dica: Se não observar nenhum efeito visual ao aplicar um esquema, verifique se a opção "Salientar" está ligada. Pode ligar os destaques selecionando a opção "Salientar" no menu "Visão" ou selecionando o botão "Salientar" no separador "Visão" do Painel de Controlo do SuperNova.

## 5.3 Mudar o tamanho e a cor do ponteiro do rato



O SuperNova inclui vários ponteiros do rato que são maiores e mais fáceis de ver do que os ponteiros do Windows. Os ponteiros estão disponíveis em diversas cores e tamanhos.



Para seleccionar um ponteiro do rato Dolphin:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + V. Para abrir o menu "Visão".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Ponteiros do rato" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Ponteiros do rato".
4. Use a lista "esquema" para escolher um dos conjuntos de ponteiros do rato. Se nenhum dos conjuntos for adequado, use as outras opções para criar o seu próprio esquema.
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.



## CAPÍTULO 6

## Configurações de Voz

### 6.1 Ligar e desligar a voz



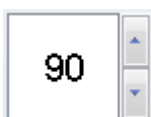
Pode desligar ou ligar a voz usando as opções "Voz" no Painel de Controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho.

Para desligar a voz:

#### Atalhos de voz

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar e desligar a voz	CONTROL ESQUERDO + 0	CONTROL ESQ. + ALT + 0
Silenciar a voz	CONTROL ESQUERDO	CONTROL

### 6.2 Alterar o volume



Pode alterar o volume da voz usando as opções "Voz" no Painel de Controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho.

#### Atalhos de voz

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Aumentar Volume	CONTROL ESQUERDO + ABRIR ASPAS ANGULARES	CONTROL ESQ. + ALT + ABRIR ASPAS ANGULARES
Diminuir Volume	CONTROL ESQUERDO + APÓSTROFO	CONTROL ESQ. + ALT + APÓSTROFO

### 6.3 Alterar a velocidade de leitura



Pode alterar a velocidade da voz usando as opções "Voz" no Painel de Controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho.

#### Atalhos de voz

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Aumentar a velocidade de leitura	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + ABRIR ASPAS ANGULARES	CONTROL ESQ. + ALT + PAGE UP
Diminuir a velocidade de leitura	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + APÓSTROFO	CONTROL ESQ. + ALT + PAGE DOWN

## 6.4 Alterar o idioma de leitura



Pode ler texto no ecrã num idioma diferente modificando o idioma de ecrã do SuperNova. Poderá mudar para qualquer idioma suportado pelo seu sintetizador de voz.

Para mudar de idioma:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + O.  
para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Preferências da Voz" e prima ENTER.  
A caixa de diálogo "Preferências da Voz" abre-se.
4. Prima CONTROL + TAB até ao separador "Configuração de Voz".
5. Prima TAB até à caixa de verificação "A mesma do Leitor de Ecrã" e prima ESPAÇO para desmarcar esta opção.
6. Prima TAB até à lista "Idioma" e use as setas de cursor para selecionar um idioma.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
O SuperNova guarda as alterações e fecha a caixa de diálogo.

Também pode mudar o idioma de leitura usando um atalho do SuperNova.

### Atalhos de voz

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Avançar Idioma	CONTROL ESQUERDO + PONTO FINAL	Não atribuído
Recuar Idioma	CONTROL ESQUERDO + VÍRGULA	Não atribuído

Para conhecer os idiomas de sintetizador de voz disponíveis por favor visite o sítio web da Dolphin.

## 6.5 Alterar a voz



Alguns sintetizadores de voz permitem escolher entre várias vozes. Cada voz tem a sua própria entoação.

Para alterar a voz:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + O.  
para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Preferências da Voz" e prima ENTER.  
A caixa de diálogo "Preferências da Voz" abre-se.
4. Prima CONTROL + TAB até ao separador "Configuração de Voz".
5. Prima TAB até à lista "Voz" e use as setas de cursor para seleccionar uma voz
6. Se quiser ter vozes diferentes para diferentes contextos, prima TAB até à caixa de verificação "Mesma que o leitor de ecrã" e prima ESPAÇO para desmarcar esta opção. Depois, prima TAB até cada categoria e use as setas de cursor para seleccionar uma voz.  
Nota: um contexto de voz é um atributo especial do texto a ser falado que indica de onde ele provém ou qual a função do SuperNova que está a ser usada.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
O SuperNova guarda as alterações e fecha a caixa de diálogo.

Se não conseguir escolher uma voz que lhe agrade experimente um outro sintetizador ou então criar a sua própria voz, na folha "Vozes do Utilizador" do diálogo "Preferências da Voz".

## 6.6 Mudar de sintetizador de voz

O SuperNova trabalha com muitos sintetizadores de voz. Ao suportar uma grande variedade de sintetizadores, o SuperNova permite-lhe escolher uma voz com que se sinta confortável. Para saber quais os sintetizadores de voz disponíveis por favor visite o sítio web da Dolphin ou contacte o seu distribuidor.

Para mudar para outro sintetizador de voz:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + O.  
para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Preferências da Voz" e prima ENTER.  
A caixa de diálogo "Preferências da Voz" abre-se.
4. Prima CONTROL + TAB até abrir a página "Configuração do Sintetizador".
5. Prima TAB até ao botão "selecionar Sintetizador" e prima ESPAÇO.  
Para abrir a caixa de diálogo "Selecionar Sintetizador".
6. Use as teclas de cursor para seleccionar um sintetizador alternativo.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
O SuperNova fecha a caixa de diálogo e fala usando o novo sintetizador.  
  
Se não gostar das características da voz, pode fazer TAB até à folha de "Configuração de Voz" para escolher uma voz diferente. Pode também ir até à folha de "Vozes do utilizador" para personalizar os parâmetros da voz existente.
8. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
O SuperNova fecha a caixa de diálogo "Preferências da Voz".





## CAPÍTULO 7

**Ler e escrever****7.1 Ler caracter****tecla de fala**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler caracter na posição atual do foco	NUMÉRICO 4	CAPS + CURSOR ESQUERDA

Pode saber mais sobre o caracter atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 anuncia a descrição fonética do caracter.
- x3 anuncia os atributos do caracter, incluindo tipo de letra, tamanho e estilo.
- x4 anuncia o valor unicode do caracter.

**7.2 Ler Palavra****tecla de fala**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler palavra na posição atual do foco	NUMÉRICO 5	CAPS LOCK + CURSOR DIREITA

Pode saber mais sobre a palavra atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra a palavra.
- x3 soletra a palavra usando o alfabeto fonético.

### 7.3 Ler linha, ler linha até ao cursor e ler linha a partir do cursor

Pode ler a linha atual, ler até à posição do cursor na linha atual ou ler a partir do cursor até ao fim da linha atual.

#### tecla de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ler linha na posição atual do foco	NUMÉRICO 6	Não atribuído
Ler até à posição do cursor na linha atual	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 1	CAPS LOCK + HOME
Ler a partir da posição do cursor na linha atual	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 2	CAPS LOCK + END

Pode saber mais sobre a linha atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 lê a linha incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.
- x3 soletra a linha.

### 7.4 Ler texto selecionado

Pode ler o texto selecionado no seu documento utilizando uma tecla de atalho.

#### tecla de fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler texto selecionado	NUMÉRICO 1	CAPS LOCK + SHIFT + CURSOR ABAIXO

Pode saber mais sobre a seleção atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra o texto selecionado incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.
- x3 soletra o texto selecionado usando o alfabeto fonético.

## 7.5 Ler Foco

tecla de fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler foco atual	Numérico 0	CAPS LOCK + CURSOR ACIMA

Pode saber mais sobre o foco atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra o foco incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.
- x3 soletra o foco usando o alfabeto fonético.

## 7.6 Ler Controle

tecla de fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler Controlo	NUMÉRICO PONTO	Não atribuído

Pode saber mais sobre o controlo atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 lê o controlo incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.
- x3 soletra o controlo usando o alfabeto fonético.

## 7.7 Ler Janela

tecla de fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler Janela	NUMÉRICO 9	CAPS LOCK + B

Pode saber mais sobre a janela atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra o foco incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.

## 7.8 Ler estado

tecla de fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ler informação de estado (ex: barra de estado)	NUMÉRICO 2	CAPS LOCK + PAGE DOWN

Pode saber mais sobre o estado atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra o estado incluindo anúncios de maiúsculas e espaços.
- x3 soletra o estado usando o alfabeto fonético.

Pode ter comandos adicionais acrescentados a esta tecla de atalho, para diferentes aplicações. Consulte a ajuda da aplicação para saber mais.

## 7.9 Ler tecla de Atalho

### tecla de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Descrever tecla de atalho	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO PONTO	CONTROL + CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA

Pode saber mais sobre a tecla de atalho atual repetindo o premir da tecla de atalho.

- x2 soletra a tecla de atalho usando o alfabeto fonético.

## 7.10 Ler data e hora

Pode ouvir a data e hora atuais com uma tecla de atalho do SuperNova. A data e a hora provêm do relógio do seu computador.

### tecla de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ler data e hora	CONTROL ESQ. + SHIFT ESQ. + NUMÉRICO BARRA.	CAPS LOCK + F12

## 7.11 Saber onde estou

Pode saber onde está pressionando a tecla de atalho "Onde Estou?". Pressionar a tecla de atalho obtém diferentes informações dependendo da sua localização atual.

### Exemplos:

- A tecla de atalho "Onde estou?" diz-lhe o título da janela, nome do documento e linha atual num processador de texto.
- A tecla de atalho "Onde estou?" diz-lhe o título da janela, nome da folha de propriedades, nome do grupo e o nome do controlo atual numa caixa de diálogo.

### tecla de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Onde Estou?	NUMÉRICO 7	CAPS LOCK + PAGE UP

## 7.12 Ler em contínuo

Ler a Partir Daqui é um modo de leitura especial disponível no SuperNova.

Pode usar a função Ler a Partir Daqui para ler continuamente um documento. A leitura continua até ao fim do documento ou até que pressione uma tecla de atalho. Ao pressionar uma tecla para parar a leitura, o cursor fica na última palavra lida.

### Ler a Partir Daqui

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Iniciar Ler a Partir Daqui	NUMÉRICO MAIS	CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO

Parar Ler a Partir Daqui	NUMÉRICO MAIS ou ESCAPE ou CONTROL ESQUERDO	Barra de Espaços ou ESCAPE ou CONTROL
--------------------------	---	--

### 7.12.1 Ler a Partir Daqui com o Cursor Dolphin

Ler a Partir Daqui também está disponível quando se usa o Cursor Dolphin. Isto permite-lhe ler continuamente informação que de outra forma não poderia ler, como páginas web, caixas de diálogo e menus.

Também pode ligar ou desligar o Cursor Dolphin quando termina o Ler a Partir Daqui. Ao ligar o Cursor Dolphin, este ficará na última palavra lida. A aplicação não move o foco para a nova posição.

#### Ler a Partir Daqui

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Parar Ler a Partir Daqui e ligar ou desligar o Cursor Dolphin	NUMÉRICO MENOS	Barra de Espaços

### 7.12.2 Ler a Partir Daqui Avançado

Ler a Partir Daqui Avançado cria um ambiente de leitura alternativo quando usa o comando Ler a Partir Daqui.

Neste ambiente de leitura, uma janela ampliada mostra o texto a ser lido no topo do ecrã, como texto corrido sem quebras de linha. O resto do ecrã mantém-se não ampliada, dando a oportunidade para verificar o esquema visual do documento enquanto a leitura contínua se processa.

Para ligar ou desligar esta opção, pode escolher o item "Ler a Partir Daqui Avançado" no menu Voz do Painel de Controlo do SuperNova ou pode usar uma tecla de atalho do SuperNova.

#### Atalhos de voz

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ler a Partir Daqui Avançado	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + 1	Não atribuído

### Notas

- Esta tecla de atalho não inicia o processo de leitura contínua. O controlo da leitura contínua faz-se com os atalhos próprios da função Ler a Partir Daqui.
- Ler a Partir Daqui Avançado só funciona quando a ampliação está ligada. Se a ampliação estiver desligada, este modo de leitura não funcionará. Isto deve-se à janela ampliada no topo do ecrã ser proporcional ao grau de ampliação em uso.

## 7.13 Ler com o rato

Pode configurar o SuperNova para iniciar ou parar a leitura com um clique do rato. Também pode configurar o SuperNova para ler texto sob o ponteiro do rato.

### 7.13.1 Clicar e Ler

Se esta for a primeira vez que estiver a utilizar Clicar e Ler a Partir Daqui, então terá que ativar esta opção.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + O.  
para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Ler a Partir Daqui" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Prima CURSOR ABAIXO até "Ler a Partir Daqui" e prima ENTER para seleccionar este item.
5. Prima ESCAPE para fechar o Painel de Controlo do SuperNova.



Pode iniciar Ler a Partir Daqui pressionando o BOTÃO DO MEIO DO RATO. Isto inicia a leitura a partir da posição do ponteiro do rato. Pressione novamente o botão para parar a leitura.

### 7.13.2 Ler texto sob a posição do ponteiro do rato

Para ler texto sob a posição do ponteiro do rato:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios gerais" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios gerais".
4. Prima TAB até à caixa de verificação "Anunciar o texto sob o rato e prima ESPAÇO para selecionar este item.
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.
6. Prima ESCAPE para sair do Painel de Controlo do SuperNova.

O SuperNova agora lerá o texto que estiver sob o ponteiro do rato .

## 7.14 Alterar o que é falado quando escreve

Pode ter:

- Cada caracter que escreve falado.
- Cada palavra que escreve falada.
- Cada caracter e palavra que escreve falados.
- Nada falado quando escreve.

Pode alterar a sua escolha no Painel de Controlo do SuperNova .

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Eco dos Caracteres" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Eco dos caracteres".
4. Selecione entre as opções disponíveis o que pretende que seja falado quando escreve.

5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

Também pode alterar o modo de eco dos caracteres através de uma tecla de atalho do SuperNova.

### Tecla de atalho de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Circular Eco dos Caracteres	CAPS LOCK + Ç	CAPS LOCK + 2

## 7.15 Anunciar maiúsculas

Pode anunciar as letras maiúsculas alterando as definições no painel de controlo do SuperNova. Note que as definições do SuperNova variam conforme o sintetizador de voz que estiver a usar.

### 7.15.1 Ligar o anúncio de maiúsculas

Pode ligar o anúncio de maiúsculas selecionando a caixa de verificação "Maiúsculas" na caixa de diálogo "Anúncios do estilo de texto", ou usando um atalho do SuperNova.

Para selecionar a caixa de diálogo "Maiúsculas":

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios de Estilo de Texto" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios de Estilo de Texto". Esta caixa de diálogo tem múltiplos separadores.
4. Se quiser o anúncio de maiúsculas em áreas de edição, escolha o separador "Áreas de Edição" e depois prima TAB até à caixa de verificação "Maiúsculas", e prima ESPAÇO para selecionar este item.
5. Se quiser o anúncio de maiúsculas em áreas de mensagem, como caixas de diálogo, janelas de mensagem e folhas de cálculo, prima CONTROL + TAB até ao separador "Áreas de Prompt", depois prima TAB até à caixa de verificação "Maiúsculas", e prima ESPAÇO para selecionar este item.

6. Repita os passos anteriores para todas as outras áreas e modos onde desejar ter anúncio de maiúsculas.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

Para usar o atalho do SuperNova:

#### Atalhos de voz

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ativar/desativar Maiúsculas	CAPS LOCK + 0	Não atribuído

Nota: este atalho modifica o estado da caixa de verificação "Maiúsculas" na caixa de diálogo "Anúncios de Estilo de Texto" correspondente à posição do foco atual.

Exemplos:

- Prima o atalho numa área de edição, e só o estado da caixa de verificação "Maiúsculas" no separador "áreas de edição" na caixa de diálogo "Anúncios de Estilo de Texto" irá mudar.
- Prima o atalho num menu, e só o estado da caixa de verificação "Maiúsculas" no separador "Menus" na caixa de diálogo "Anúncios de Estilo de Texto" irá mudar.

#### 7.15.2 Ligar o anúncio de maiúsculas ao ler linhas

Por predefinição, se ligar o anúncio de maiúsculas em áreas de edição, o SuperNova irá anunciar as maiúsculas ao escrever e quando se move ao longo de uma linha de texto. Para anunciar as maiúsculas também quando está a ler uma linha, por exemplo, quando prime CURSOR ABAIXO para mover o foco para uma nova linha, também precisa ativar a caixa de verificação "Anunciar maiúsculas ao ler linhas".

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios gerais" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios gerais".

4. Prima TAB até à caixa de verificação "Anunciar maiúsculas ao ler linhas" e prima ESPAÇO para selecionar este item.
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

### 7.15.3 Usar sons para indicar maiúsculas

Por predefinição, o SuperNova anuncia as maiúsculas utilizando palavras. O método de palavras é suportado por todos os sintetizadores de voz. Contudo, é também possível com alguns sintetizadores usar um som para indicar maiúsculas.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios gerais" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios gerais".
4. Prima TAB até à caixa de verificação "Usar bips para anunciar maiúsculas" e prima ESPAÇO para selecionar este item. Nota: este item não estará disponível se o seu sintetizador atual não suportar esta opção.
5. Prima TAB até à lista "Usar som" e use as setas de cursor para selecionar o som que deseja usar para indicar maiúsculas.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

A tabela seguinte descreve como o SuperNova indica maiúsculas quando usar palavras e quando usar sons.

#### Anúncios de maiúsculas

Descrição	Palavras.	Sons
Ler uma única maiúscula	Maiúscula + letra	1x bip
Ler uma palavra com inicial maiúscula	Maiúscula + palavra	1x bip
Ler uma palavra toda em maiúsculas	Tudo maiúsculas + palavra	2x bip
Ler uma palavra escrita numa mistura de maiúsculas e minúsculas	Mistura Maiúsculas + palavra	2x bip

#### **7.15.4 Usar uma variação de tom para indicar maiúsculas ao soletrar caracteres**

Pode indicar uma maiúscula fazendo subir a tonalidade da voz do seu sintetizador. Esta opção está disponível ao soletrar caracteres.

Exemplos ao soletrar caracteres:

- Quando tem Eco dos caracteres definido para cada caracter escrito.
- Quando se move ao longo de uma linha de texto um caracter de cada vez.
- Quando apaga um caracter.

Para indicar maiúsculas com uma variação de tom:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Preferências da Voz" e prima ENTER. Isto irá abrir a caixa de diálogo "Preferências da Voz".
4. Prima TAB até à caixa de verificação "Aumentar tom da voz para caracteres soletrados" e prima ESPAÇO para selecionar este item. Nota: este item não estará disponível se o seu sintetizador atual não suportar esta opção.
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

#### **7.16 Ouvir as teclas premidas**

Pode adicionar anúncios de voz às teclas premidas. Isto dar-lhe-á mais segurança a usar o teclado.

Para usar o eco das teclas:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios de teclado" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios de teclado".
4. Prima ESPAÇO para desmarcar a caixa "Eco das teclas automático".

5. Prima TAB até ao grupo "Eco das teclas selecionado" e selecione os grupos de teclas que pretende que sejam anunciados.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

## 7.17 Modificar o que o SuperNova diz acerca de cada tipo de controlo



Ao alterar o nível de verbosidade, pode controlar aquilo que o SuperNova lhe diz automaticamente acerca de um botão, caixa de verificação, item de menu ou outro tipo de controlo. Quanto mais baixo o nível de verbosidade, menos informação o SuperNova lhe anuncia sobre o controlo.

Para mudar o nível de verbosidade:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
2. Prima ALT + O.  
para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Nível de verbosidade" e prima CURSOR DIREITA.  
Abre-se um submenu.
4. Use as TECLAS DE CURSOR para seleccionar um item de Menu e prima ENTER.  
O nível de verbosidade é alterado e o menu fecha.

Pode também alterar o nível de verbosidade através de uma tecla de atalho do SuperNova.

### Tecla de atalho de fala

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Circular pelos esquemas de verbosidade	caps lock + ABRIR ASPAS	CAPS LOCK + V

## 7.18 Mudar a leitura de caracteres repetidos

Pode mudar a forma como o SuperNova lê caracteres repetidos que possam aparecer numa linha. Os caracteres tais como traços ou sinais de mais podem ser lidos individualmente, em conjunto ou indicados por um som.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios gerais" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios gerais".
4. Prima TAB até ao botão "Repetições" e prima ESPAÇO. Isto abre a caixa de diálogo "Repetições".
5. Escolha como deverá o SuperNova ler caracteres repetidos, selecionando uma das opções disponíveis.
6. Faça TAB até ao botão "Fechar" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

Para o SuperNova usar as suas definições, a caixa de verificação "Repetições" deve estar selecionada na caixa de diálogo "Anúncios do Estilo de Texto" .

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Anúncios de Estilo de Texto" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Anúncios de Estilo de Texto".
4. Para cada área em que pretende aplicar as suas definições de repetição, faça TAB até à caixa de verificação "Repetições" e prima ESPAÇO para a selecionar.
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.





## CAPÍTULO 8

## Configurações de Braille

### 8.1 Ligar ou desligar a saída de Braille



Pode desligar ou ligar a saída de Braille usando as opções "Braille" no Painel de Controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho.

Para ligar ou desligar a saída de Braille:

Prima CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 0

### 8.2 Mostrar maiúsculas

Algumas versões do Braille Literário assinalam letras maiúsculas precedendo a letra ou contração com um sinal especial chamado um prefixo de maiúscula. Outras versões de Braille Literário permitem a omissão dessa notação, poupando assim espaço.

Para mostrar ou ocultar o sinal de maiúsculas em braille literário:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "caracteres" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione "Opções" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Caracteres".
5. No grupo "Literário" selecione "Mostrar maiúsculas" para mostrar o sinal de maiúscula. Desmarque esta opção se quiser ocultar o sinal de maiúscula.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

Além da opção de "mostrar maiúsculas", e independente do tipo de braille usado (de computador ou literário), existe a opção de "vibrar maiúsculas". Esta caixa de verificação está também no diálogo "Caracteres".

Se seleccionar esta caixa, todas as maiúsculas irão vibrar. Pode controlar o ritmo de vibração através da opção "Ritmo de vibração" na caixa de diálogo "Cursor". As maiúsculas vibratórias em braille de 6 pontos são especialmente úteis porque o braille de computador utiliza os pontos 7 ou 8 para assinalar letras maiúsculas.

### 8.3 Mostrar a posição do cursor

Pode indicar a posição do cursor na sua linha braille. Isto é muito útil em áreas de edição.

Para mostrar a posição do cursor na linha braille:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Cursor" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione "Visível" e prima ENTER para seleccionar este item.

Para desligar a visualização do cursor, repita os passos anteriores e desmarque o item de menu "Visível".

Pode também mostrar ou esconder a posição do cursor usando um botão da linha braille. Consulte a documentação da sua linha braille para mais informações.

### 8.4 Mostrar caracteres destacados (negrito, itálico, etc.)

Pode indicar quaisquer caracteres destacados na sua linha braille, adicionando o ponto 8 à célula. Um carácter destacado é qualquer carácter com efeito como negrito, sublinhado, itálico, ou numa cor ou tamanho de letra diferente.

Isto pode ser útil, por exemplo, para descobrir a tecla de atalho para os itens dos menus e controlos nas caixas de diálogo. A letra sublinhada terá o ponto 8 adicionado.

Para ligar o modo de Mostrar Destaques:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".

3. Prima CURSOR ABAIXO até "carateres" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. selecione "Destaques" e prima ENTER para selecionar este item.

Para desligar a indicação de carateres destacados, repita os passos acima e desmarque a opção "Destaques" no menu.

Pode também mostrar ou esconder os destaques usando um botão da linha braille. Consulte a documentação da sua linha braille para mais informações.

A definição do que é um carater destacado é feita na caixa de diálogo "carateres". Para abrir a caixa de diálogo "carateres" seleciona-se o item "Opções" no submenu "carateres". Esta caixa de diálogo contém um grupo "carateres destacados".

## 8.5 Desligar seguimento do foco

Em operação normal, a linha braille mostra o foco. O SuperNova chama a isto "seguir o foco".

Pode desligar o seguimento do foco. Isto tem o efeito de deixar a linha Braille "presa" a uma área particular do ecrã. Pode, por exemplo, desligar o acompanhamento e monitorizar o progresso de uma transferência da Internet.

Para desligar o seguimento:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Esquema" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione "Seguir" e prima ENTER para desmarcar este item.

Para ligar o seguimento, repita os passos anteriores e selecione o item de menu "Seguir".

Também pode ligar ou desligar o seguimento usando um botão da linha braille. Consulte a documentação da sua linha braille para mais informações.

### Notas

- Desligar o seguimento coloca a linha braille em modo físico. Ao ligar o seguimento novamente a linha braille regressa ao modo anterior.

- Pode continuar a mover-se com o seguimento desligado.

## 8.6 Mostrar a estrutura física do ecrã

Há duas formas de colocar a informação na sua linha braille.

- **Modo Lógico**  
Este é o modo pré-definido usado pelo SuperNova. Em modo lógico, a linha Braille vai mostrar a sucessão lógica de qualquer texto que apareça com o foco. Isto é semelhante à saída de voz. A filosofia do Modo Lógico implica que a linha Braille não mostra a posição dos itens no ecrã.
- **Modo Físico**  
Este modo oferece a oportunidade de determinar a posição dos objetos no ecrã. No modo Físico, pode escolher mostrar os caracteres na linha e os espaços entre eles (útil para o esquema geral), ou mostrar um esquema mais preciso da posição dos caracteres na linha (útil para formatação precisa de documentos).

Para ligar o Modo Físico:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Esquema" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. seleccione "Modo Físico" e prima ENTER para seleccionar este item.

Para ligar o Modo Lógico repita os passos anteriores e desmarque o item "Modo Físico".

Também pode mudar de modos usando um botão da linha braille. Consulte a documentação da sua linha braille para mais informações.

Para determinar a forma como o Modo Físico mostra a estrutura do ecrã, utiliza-se a caixa de diálogo "Esquema". Para abrir a caixa de diálogo "Esquema" selecciona-se o item "Opções" no submenu "Esquema".

## 8.7 Escolher Braille de Computador ou Braille Literário

O SuperNova suporta duas formas de saída de Braille:

- **Braille de Computador.**  
O Braille de Computador usa estritamente uma célula por carácter, qualquer que este seja. É muito usado em aplicações em que cada

caracter é importante, onde é preciso distinguir cada caracter possível, e onde o espaço não é muito precioso.

- Braille Literário  
Em contraste, o Braille Literário tira partido das combinações de letras numa língua e agrupa-as em contrações, poupando assim espaço. O termo Braille Literário inclui as tabelas de braille por extenso e abreviado. O Braille Literário é mais útil para ler texto comum.

Para mudar para Braille Literário:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "caracteres" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione "Literário" e prima ENTER para selecionar saída de Braille Literário.

Para mudar para Braille de Computador, repita os passos anteriores e desmarque o item de menu "Literário".

Também pode mudar entre o modo Braille Literário e Braille de Computador usando um botão da linha braille. Consulte a documentação da sua linha braille para mais informações.

Para selecionar quais as tabelas de Braille a usar, por exemplo, qual o idioma, use as opções na "Caixa de Diálogo Braille - Preferências gerais".

## 8.8 Escrever usando a linha braille



Algumas linhas Braille têm um grupo de seis ou oito botões dispostos como numa máquina Braille. Pode utilizá-los para simular a escrita no teclado de computador.

Para ligar e desligar a entrada de teclas Braille:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Entrada" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.

4. Selecione "Teclas Braille" e prima ENTER. A Entrada de Braille está ligada quando este item de menu está marcado. Desmarque este item para desligar a escrita em Braille.

Pode escrever usando Braille de computador ou Braille literário. Para usar a entrada de Braille deve certificar-se que o item "Braille Literário" está marcado no mesmo submenu. A escrita em Braille de Computador é usada quando "Braille Literário" está desmarcado.

Quando usa entrada de Braille de Computador, cada célula possui 8 pontos e cada carater escrito corresponde a um carater no documento.

Quando usa Braille Literário, usam-se 6 pontos e o Braille pode ser por extenso ou abreviado (dependendo do idioma de entrada). Os caracteres Braille escritos apenas aparecem no documento quando carregar na tecla de Espaço do Braille, ou qualquer outra tecla que não seja uma combinação de pontos Braille.

Para seleccionar quais as tabelas de Braille a usar, por exemplo, qual o idioma, use as opções na "Caixa de Diálogo Braille - Preferências gerais".

## 8.9 Mudar a tabela de braille

O SuperNova suporta duas formas de saída Braille: Braille de Computador e Braille Literário. O termo Braille Literário inclui as tabelas de braille por extenso e abreviado.

Para seleccionar as tabelas de Braille em uso, como por exemplo o idioma, use as opções na "Caixa de Diálogo Braille - Preferências gerais". Aqui pode seleccionar o idioma para a tabela de "conversão Unicode para Braille" (Braille de Computador) e para a tabela de "conversão de Unicode para Braille Literário".

Dica: O item "Literário" no submenu Braille "Carateres", alterna entre saída em Braille de Computador e Braille literário. Desmarque este item de menu para escolher a saída em Braille de computador. Para mais informações consulte o "Tópico Braille de Computador ou Braille Literário".

## 8.10 Mudar de Linha Braille

O SuperNova trabalha com muitos modelos de linhas braille. Para saber quais as linhas braille suportadas por favor visite o sítio web da Dolphin ou contacte o seu distribuidor.

Para mudar para outra linha braille:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Preferências Gerais" e prima ENTER. Para abrir a caixa de diálogo "Preferências Gerais".
4. Prima CONTROL + TAB até à folha "Configuração Braille".
5. Prima TAB até ao botão "Escolher linha braille" e prima ENTER. Isto abrirá uma caixa de diálogo que lista todas as linhas braille atualmente detetadas pelo SuperNova.
6. Use as teclas de cursor para seleccionar uma linha braille alternativa.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo. Estará de volta à caixa de diálogo "Preferências gerais".

A sua nova linha Braille deve agora estar a funcionar.

Se a sua linha braille não aparecer na lista do SuperNova:

- Verifique se a ligou bem ao computador.
- Verifique se seguiu os passos de instalação da linha braille recomendados pelo fabricante.
- Verifique se o Dolphin SAM deteta o dispositivo. Para verificar se o SAM está bem configurado, vá ao menu "Geral" no Painel de Controlo do SuperNova e selecione o item "Opções Avançadas". Na caixa de diálogo "Opções Avançadas Gerais" abra a folha de propriedades "Configuração do Sistema" e depois selecione o botão "Configurar SAM".

Se os problemas persistirem por favor contacte o seu fornecedor da linha braille.





## CAPÍTULO 9

**Leitura Braille****9.1 Saber o que fazem os botões braille**

Pode usar o Descritor de Teclas do SuperNova para o ajudar a conhecer melhor a sua linha braille. As aplicações não reagem às teclas premidas quando está a usar o Descritor de Teclas.

Para ligar ou desligar o Descritor de Teclas:

CAPS LOCK + HIFEN

Para ver ou transferir uma cópia das teclas de atalho de Braille visite [www.yourdolphin.com/braillekeys](http://www.yourdolphin.com/braillekeys). <http://www.yourdolphin.com/braillekeys>

**9.2 Deslocar-se no ecrã**

Enquanto usar a sua aplicação, o Braille automaticamente irá acompanhar o foco, mostrando o controlo onde estiver atualmente. Se usar o Modo Lógico o Braille irá também mostrar qualquer texto associado ao controlo.

Use as funções de navegação do Braille para mover a linha Braille para mostrar outra informação, ou para mover o Braille mostrado se o conteúdo do controlo atual não couber.

As teclas mais importantes são as teclas **Ler atrás** e **Ler adiante**. Estas teclas movem o visor Braille ao longo da linha para mostrar as porções anteriores e posteriores de texto.

**Teclas de atalho de navegação braille**

Função	Teclas de Atalho	Botões Braille
Avançar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + PONTO	Comando AVANÇAR

Recuar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + VÍRGULA	Comando RECUAR
--------	---	-------------------

A distância que a linha Braille vai percorrer é governada por uma definição no Painel de Controlo chamada Margem de Deslocamento. Este valor é definido na caixa de diálogo "Preferências gerais".

Outras teclas de navegação que estão disponíveis e que tipicamente têm botões braille associados são:

- **Início da Linha**  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo do início da linha. Também desloca a linha para o início de um bloco de texto, quando em modo lógico.
- **Fim da Linha**  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo do fim da linha. Também desloca a linha para o fim de um bloco de texto, quando em modo lógico.
- **Largura para a Esquerda**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto uma largura de linha à esquerda.
- **Largura para a Direita**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto uma largura de linha à direita.
- **Meia largura para a Esquerda**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto meia largura de linha à esquerda.
- **Meia largura para a Direita**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto meia largura de linha à direita.
- **Célula para a Esquerda**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto uma célula à esquerda.
- **Célula para a Direita**  
Desloca a linha braille para mostrar o texto uma célula à direita.
- **Linha Acima**  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo da linha acima.

- Linha Abaixo  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo da linha abaixo.
- Topo:  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo do topo esquerdo da janela.
- Fundo:  
Desloca a linha braille para mostrar o conteúdo do fundo esquerdo da janela.
- Ir Para o Foco  
Deslocar a linha braille para a posição do foco.

A tecla Ir para o Foco move a linha de volta para o sítio onde se iniciou a navegação, i.e. para o controlo atual. Isto pode ser particularmente útil quando estiver a editar um documento e deseja voltar diretamente para o cursor. É claro que se escrever algo, o Braille vai voltar automaticamente para o cursor, mas esta tecla permite voltar para o foco sem afetar a sua aplicação.

### Notas

- Se mover para cima ou para baixo, vai entrar temporariamente em Modo Físico. O Modo Lógico é restaurado quando premir Ir para o Foco.
- Qualquer navegação da linha Braille é independente da voz e do Modo de Cursor Dolphin.

## 9.3 Modificar o que o SuperNova diz acerca de cada tipo de controlo



Ao alterar o nível de verbosidade, pode controlar aquilo que o SuperNova lhe diz automaticamente acerca de um botão, caixa de verificação, item de menu ou outro tipo de controlo. Quanto mais baixo o nível de verbosidade, menos informação o SuperNova lhe anuncia sobre o controlo.

Para mudar o nível de verbosidade:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".

3. Prima CURSOR ABAIXO até "Nível de verbosidade" e prima CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione um nível de verbosidade e prima ENTER para confirmar a sua escolha e fechar o menu.

Pode também alterar o nível de verbosidade através de uma tecla de atalho do SuperNova.

Para mudar o nível de verbosidade:

Prima SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + ABRIR ASPAS.

## 9.4 Mover o cursor usando os botões de encaminhamento do cursor

Muitas linhas Braille têm botões localizados junto de cada célula, chamadas teclas de direcionamento do cursor. Se pressionar um destes botões, o SuperNova produzirá um clique do rato simples nessa posição do texto.

### Exemplos:

- Pressionar o botão de direcionamento numa área de edição faz deslocar o cursor instantaneamente para essa posição.
- Pressionar um botão de direcionamento sobre um botão de ação ativa esse botão.
- Pressionar um botão de direcionamento sobre uma caixa de verificação alterna o estado dessa caixa.

Algumas linhas Braille têm uma segunda linha de botões de direcionamento. Esta segunda linha pode ser usada para descrever o carácter na posição correspondente.

### 9.4.1 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem

Pode modificar a ação dos botões de direcionamento alterando as definições no Painel de Controlo do SuperNova.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Entrada" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.

4. Selecione "Botões de Direcionamento" e prima ENTER. para abrir a caixa de diálogo "Botões de Direcionamento".
5. Selecione a ação que pretende que os botões de direcionamento façam.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

#### **9.4.2 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem quando se usa o Cursor Dolphin**

Pode mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem quando está a usar o Cursor Dolphin mudando as definições no Painel de Controlo do SuperNova.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Entrada" e CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
4. Selecione "Opções do Cursor Dolphin" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Opções de Cursor Dolphin".
5. Selecione a ação que pretende que os botões de direcionamento façam.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.

#### **9.4.3 Mudar o que os botões de direcionamento do cursor sobre as células de estado fazem.**

Pode atribuir comandos do SuperNova aos botões de direcionamento do cursor sobre as células de estado.

Assim pode aproveitar estes botões para executar comandos úteis, pois caso contrário não teriam qualquer utilidade por estarem sobre as células de estado.

Use o diálogo "Teclado e Teclas de Atalho" para adicionar um botão de direcionamento a um comando.

## 9.5 Verificar atributos do texto

Qualquer caracter tem uma série de propriedades (atributos) associadas, como o seu tamanho, tipo e cor.

Pode conhecer os atributos de um caracter mudando para Modo de Atributos.

Estão disponíveis dois modos de atributos diferentes.

- Percorrer Atributos
- Descrever a célula.

A função percorrer atributos usa combinações de pontos especiais para mostrar os atributos de cada caracter na linha braille simultaneamente. Pelo contrário, a função Descrever a célula escreve uma descrição completa de apenas um caracter na linha braille.

### Atalhos do Modo de Atributos Braille

Função	Teclas de Atalho	Botões Braille
Percorrer os atributos dos caracteres mostrados na linha braille	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 6	comando PERCORRER ATRIBUTOS
Descrever os atributos de um caracter único	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 7	comando DESCREVER CHARACTER

### 9.5.1 Percorrer Atributos

A tecla Percorrer Atributos vai circular entre os vários atributos dos caracteres mostrados atualmente na linha Braille. Cada célula vai indicar o atributo do caracter que estava nessa posição.

O comando Percorrer Atributos é uma ação múltipla.

1. A primeira vez que é executado, o comando mostra o tamanho de cada caracter.

2. A segunda vez que é executado o comando mostra o estilo de cada caracter.
3. A terceira vez mostra as cores de fundo e de texto dos caracteres.
4. A quarta vez mostra a cor de texto dos caracteres.
5. A quinta vez mostra o tipo de letra dos caracteres.
6. A sexta vez regressa ao modo normal.

Ao circular pelos atributos, se pressionar uma tecla no teclado do computador ou o comando **Ir Para o Foco** na linha braille, a linha braille regressa ao modo normal de mostrar os caracteres.

Segue-se uma explicação da saída em braille para cada atributo.

O significado dos pontos mostrados para alguns dos atributos mostrados com o comando Percorrer Atributos pode não ser óbvio de imediato. Esta função existe para ser poder detetar facilmente quando um atributo muda. Pode também achar a função Caracteres Destacados útil.

## Tamanho

O tamanho dos caracteres é mostrado num número de dois dígitos representando o tamanho em pontos. Os quatro pontos de cima da célula Braille são os dígitos das dezenas e os quatro pontos de baixo são as unidades. Por exemplo, um caracter de dez pontos é mostrado pelos pontos 1678 (A sobre J).

## Estilo

O estilo dos caracteres é mostrado da seguinte forma:

- Ponto 1: Itálico.
- Ponto 4: Sublinhado.
- Ponto 2: Rasurado *e/ou* cor não-normal.
- Ponto 5: Negrito.
- Ponto 3: Leve.
- Ponto 6: Seleccionado.
- Ponto 7: Hiperligação.
- Ponto 8: Normal (isto é não itálico, não sublinhado, não rasurado, não negrito e não leve).

## Cor

As cores de fundo e de texto são mostradas com os quatro pontos de cima representando a cor de texto e os quatro inferiores representando a cor de fundo.

### **Cor de Fundo**

O modo de atributo de texto mostra apenas a cor de texto do caracter usando todos os oito pontos da célula. A cor é representada usando o sistema RGB (vermelho, verde, azul): os pontos 123 mostram a quantidade de vermelho, os pontos 456 mostram a quantidade de verde e os pontos 78 mostram a quantidade de azul. O branco é representado por todos os oito pontos, e o preto é mostrado como uma célula vazia.

### **Tipo de Letra**

Cada célula mostra um símbolo representando o tipo de letra do caracter. Como só se usa um caracter para representar o nome todo, o símbolo pode não parecer relacionado com o nome que representa. Por exemplo, o tipo de letra Arial é representado pelos pontos 15678. Para saber o nome completo do tipo de letra, use a função Descrever Caracter.

## **9.5.2 Descrever Caracter**

O comando Descrever Caracter mostra a descrição completa do caracter na posição do cursor. Isto é útil se quiser descobrir o significado de uma combinação de pontos invulgar.

Por exemplo, se encontrar um símbolo que não entende:

1. Use o botão de direcionamento do cursor para colocar o foco no caracter.
2. Prima Descrever Caracter para descrever os atributos do caracter.
3. Use as teclas Navegação para se mover ao longo da descrição se ela não couber na linha Braille.

A descrição inclui uma explicação do caracter e de toda a informação de atributos disponível. A informação é escrita por extenso.

Irá ver uma descrição semelhante à seguinte:

"(Pontos 467) LIBRA, Arial, normal, 14PT, Preto, Branco, 00a3"

Isto mostra:

- O caracter descrito. Neste exemplo é o caracter com os pontos 467.
- A descrição do caracter (o sinal de Libra).



- O nome do tipo de letra do caracter.
- O estilo.
- O tamanho (“PT” é uma abreviatura de “pontos”).
- A cor de texto do caracter.
- A cor de fundo do caracter.
- O valor Unicode do caracter.

## 9.6 Mostrar informação nas células de estado da linha braille

Muitas linhas braille possuem um grupo especial de células do lado esquerdo que servem para mostrar informação de estado.

O SuperNova pode usar essas células para mostrar informação extra acerca do caracter sob o cursor, por exemplo, o seu tamanho e cor.

Pode mostrar qualquer da seguinte informação:

- Funções no Visor
- Posição do Cursor na linha
- Tipo de foco atual
- Qualquer atributo do caracter sob o cursor

Pode escolher quantas opções quiser, limitado pelo número de células de estado da sua linha Braille.

Cada opção ocupa uma célula.

### Notas:

- Apesar da sua linha Braille poder não ter células de estado dedicadas, pode ser possível simular células de estado usando o controlador do SAM. Para verificar isto, chame a caixa de diálogo de Configurar o Controlador no Painel de Controlo do SAM. O SAM pode ser aberto a partir da caixa de diálogo "Opções Avançadas Gerais".

## 9.7 Mostrar braille no ecrã

Pode mostrar o conteúdo da linha braille numa pequena janela fixa no ecrã.. Esta é a opção "Mostrar braille no ecrã" no menu "Braille".

Para ligar ou desligar a opção "Mostrar braille no ecrã":

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + B. Para abrir o menu "Braille".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Mostrar braille no ecrã" e prima ENTER. Isto confirma a alteração e fecha o menu.

Pode também mostrar ou esconder a janela com uma tecla de atalho:

Prima CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 1

Pode mudar a posição e tamanho da janela através das opções na caixa de diálogo "Opções de braille avançadas".

## CAPÍTULO 10

## Cursor Dolphin

O Cursor Dolphin é um tipo de cursor especial criado pelo SuperNova. O Cursor Dolphin permite-lhe ler conteúdo do ecrã linha-a-linha, palavra-a-palavra ou letra-a-letra, usando o teclado. Pode usar o Cursor Dolphin para rever qualquer parte do ecrã.

### 10.1 Ligar o Cursor Dolphin

Pode ligar o Cursor Dolphin e posicioná-lo na última posição em que esteve ou na posição atual do foco.

#### Atalhos do Cursor Dolphin

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ligar o Cursor Dolphin	NUMÉRICO MENOS	CAPS LOCK + Z
Ligar o Cursor Dolphin e colocá-lo na posição atual do foco	NUMÉRICO ASTERISCO	CAPS LOCK + APÓSTROFO

### 10.2 Desligar o Cursor Dolphin

Se o Cursor Dolphin estiver ligado, para desligar deve usar o seguinte atalho.

#### Atalhos do Cursor Dolphin

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Desligar o Cursor Dolphin	NUMÉRICO MENOS	CAPS LOCK + Z

Desligar o cursor Dolphin e evitar que o Cursor Dolphin se ligue automaticamente	CONTROL + 4	Não atribuído
--	-------------	---------------

O Cursor Dolphin também se deliga automaticamente se alguma coisa acontecer no ecrã, por exemplo, se aparecer uma janela de mensagem.

### 10.3 Desligar o Cursor Dolphin Automático

O SuperNova liga automaticamente o Cursor Dolphin em certos locais em certas aplicações. Este comportamento padrão ocorre geralmente quando não é possível ler o texto no ecrã linha por linha usando os comandos de teclado disponíveis na aplicação.

Se quiser desativar este comportamento porque não deseja usar o Cursor Dolphin, então tem que desmarcar a caixa de verificação "Usar Cursor Dolphin automaticamente".

Para desligar o uso automático do Cursor Dolphin:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + O. Para abrir o menu "Voz".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Opções Avançadas" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Opções Avançadas".
4. Nas propriedades de "Cursor", prima ESPAÇO para desmarcar a caixa de verificação "Usar Cursor Dolphin automaticamente".
5. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.
6. Prima ESCAPE para sair do Painel de Controlo do SuperNova.

Se quiser que esta alteração de definição tenha efeito apenas na aplicação atual, então precisa criar primeiro um ficheiro de definições. Veja "Criar Definições de Aplicação" para mais informações.

### 10.4 Selecionar texto usando o Cursor Dolphin

Pode selecionar texto do ecrã usando o Cursor Dolphin. O texto pode ser de caixas de diálogo e janelas de mensagem assim como texto de páginas web e documentos.

Para selecionar texto usando o Cursor Dolphin:

1. Prima SHIFT + Setas de Cursor para fazer a sua seleção ou prima CONTROL + A para selecionar todo o texto na janela atual.

2. Prima CONTROL + C para copiar a sua seleção para a área de transferência.
3. Vá até ao local onde quer inserir o texto selecionado.
4. Prima CONTROL + V para colar o conteúdo da área de transferência.

## **10.5 Procurar usando o comando Localizar do Cursor Dolphin**

Pode usar o comando Localizar do Cursor Dolphin para efetuar uma procura simples de texto, em documentos e páginas da Web. Em algumas aplicações encontrará opções avançadas de procura com o Cursor Dolphin.

Para realizar uma procura simples:

1. Ligar o Cursor Dolphin
2. Prima F3. Para abrir uma caixa de edição invisível.
3. Escreva o texto a procurar. O texto a procurar é insensível a maiúsculas, está sempre em modo de inserção e o esquema de teclado corresponde ao da sua aplicação atual.
4. Prima ENTER para começar a procura na janela atual. O Cursor Dolphin será posicionado na primeira ocorrência do texto.
5. Para procurar a próxima ocorrência, prima F4. Para procurar a ocorrência anterior, prima F2.

Note que o SuperNova memoriza o último texto procurado até que termine o SuperNova. Isto significa que pode realizar a mesma pesquisa sem ter que reescrever o texto. Só precisa de ligar o Cursor Dolphin e premir F4 ou F2 para procurar a ocorrência seguinte ou anterior.



## CAPÍTULO 11

**Vista de Linha**

A Vista de Linha é um modo de leitura do SuperNova. Vista de Linha mostra o conteúdo do ecrã como uma linha única deslocando-se através do ecrã. Pode controlar o tamanho, cores, tipo de letra e a velocidade e posição do texto.

Nota: esta função não está disponível no Windows 8 ou posterior.

**11.1 Iniciar Vista de Linha**

Pode iniciar a Vista de Linha a partir das opções "Visão" do Painel de Controlo do SuperNova ou usando teclas de atalho. A Vista de Linha pode começar na posição atual do foco ou pode ignorar a posição do foco e mostrar a janela ou ecrã actuais.

**Atalhos da Vista de Linha**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Iniciar a Vista de Linha (restrita à janela do documento)	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO PONTO	Não atribuído
Iniciar a Vista de Linha (restrita à janela inteira)	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 9	Não atribuído
Iniciar a Vista de Linha na posição atual do foco (restrita à janela do documento)	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 2	ALT + SHIFT + L

Iniciar a Vista de Linha na posição atual do foco (restrita à janela inteira)	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 2	ALT + SHIFT + V
---	-------------------------------	-----------------

## 11.2 Deslocar o texto em Vista de Linha

Para controlar o deslocamento do texto em Vista de Linha, utilizam-se várias teclas de atalho.

### Atalhos da Vista de Linha

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Ir para o Foco	Numérico 0	F5
Iniciar e Parar	Barra de Espaços	Barra de Espaços
Ir para a primeira linha	Home	Home
Ir para a última linha	Fim	Fim
Linha Anterior	Page Up	Page Up
Linha Seguinte	Page Down	Page Down
Deslocar mais rápido	CURSOR ACIMA	CURSOR ACIMA
Deslocar mais lento	CURSOR ABAIXO	CURSOR ABAIXO
Virar para a frente	ENTER	ENTER
Mover à Frente	CURSOR DIREITA	CURSOR DIREITA
Mover Atrás	CURSOR ESQUERDA	LEFT ARROW
Sair do modo Vista de Linha	escape	escape

Dica: modo Vista de Linha é restrito ao conteúdo que é visível no ecrã. Nalgumas aplicações é possível mudar as definições de visualização para aumentar o conteúdo visível de cada vez. Por exemplo, na Pré-visualização de impressão do Microsoft Word, é possível definir a vista de páginas para um máximo de 6 páginas. Todas as 6 páginas serão deslocadas em modo Vista de Linha.



### **11.3 Mudar as cores, tipo de letra e elementos mostrados na Vista de Linha**

Mudar as cores, tipo de letra, objetos e o tamanho do texto mostrado na Vista de Linha

Para ir para as opções de Vista de Linha:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
2. Prima ALT + V. Para abrir o menu "Visão".
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Opções Avançadas" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo "Opções Visuais Avançadas".
4. Prima CONTROL + TAB para abrir o separador "Vista de Linha ".
5. Faça as suas modificações.
6. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Para confirmar as suas alterações e fechar a caixa de diálogo.



## CAPÍTULO 12

**Leitor de Documentos.**

O Leitor de Documentos permite-lhe criar o seu próprio ambiente de leitura, onde as cores, tamanho e destaque do texto podem ser definidos de acordo com as suas preferências. Pode visualizar texto dos seus documentos, páginas web ou qualquer outra fonte de textos.

**12.1 Iniciar o Leitor de Documentos**

Pode lançar o Leitor de Documentos clicando no botão Leitor de Documentos no separador "Visão" do Painel de Controlo do SuperNova ou pressionando um atalho do SuperNova.

**Atalhos do Leitor de Documentos**

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Iniciar o Leitor de Documentos	CAPS LOCK + NUMÉRICO MAIS	ALT + SHIFT + D

O seu texto será carregado no Leitor de Documentos. Isto poderá levar alguns segundos. Dentro do Leitor de Documentos, pode usar as setas de cursor para deslocar o destaque ao longo do texto ou pressionar TAB para percorrer as opções da barra de ferramentas do Leitor de Documentos.

**12.2 Controlo da leitura**

Os itens disponíveis na barra de ferramentas do Leitor de Documentos controlam o ambiente de leitura. Para controlos avançados, incluindo a definição de cores, tipos de letra e velocidade de leitura, vá até à caixa de diálogo "Definições do Leitor de Documentos".

Depois de iniciar o Leitor de Documentos, pode aceder à Barra de Ferramentas pressionando TAB. Continuando a premir TAB irá avançando

pelas opções da barra de ferramentas e de volta à janela do documento. Pode também usar a combinação SHIFT + TAB para navegar para trás na barra de ferramentas.

### Barra de ferramentas do Leitor de Documentos



Pressione este botão para iniciar ou parar a leitura do documento. Também pode iniciar ou parar a leitura pressionando a tecla ESPAÇO. Ao ler, o Leitor de Documentos realça a palavra atual e desloca automaticamente a janela do documento.



Pressione este botão para aumentar o tamanho do texto. A mudança no tamanho do texto é independente das opções personalizadas de texto na caixa de diálogo de definições do Leitor de Documentos.



Pressione este botão para diminuir o tamanho do texto. A mudança no tamanho do texto é independente das opções personalizadas de texto na caixa de diálogo de definições do Leitor de Documentos.



Pressione este botão para abrir o menu "Salientar", onde pode seleccionar entre linha, frase e parágrafo. O item seleccionado determina o que é salientado como unidade e o tamanho do movimento quando navega para cima e para baixo no texto.



Pressione este botão para abrir o menu "Modo", onde pode escolher entre "Translinear" ou "Linha simples".

Se não escolher nenhuma das opções, as quebras de linha serão determinadas pelo próprio documento. Isto pode resultar no texto sair para além da janela do documento.



Pressione este botão para abrir a caixa de diálogo "Definições do Leitor de Documentos". As opções incluem definir as cores de texto e de fundo, tipo de letra, forma de carregar o documento e velocidade de leitura.

### **12.3 Sair do Leitor de Documentos**

Para fazer isto:

Prima ESCAPE.



---

## CAPÍTULO 13

### **Biblioteca.**

Pode usar a Biblioteca para procurar e transferir livros e revistas a partir de bibliotecas online, e ler notícias, ouvir estações de rádio e reproduzir podcasts.

**IMPORTANTE:** as opções disponíveis na Biblioteca diferem dependendo do idioma do Painel de Controlo do seu SuperNova.

#### **13.1 Biblioteca Digitalizar e Ler**

Pode usar a opção de "Digitalizar e Ler" da Biblioteca para converter texto impresso e ficheiros baseados em imagem para um formato que consiga ler no computador.

**IMPORTANTE:** Para digitalizar texto impresso é necessário um scanner ou câmara de documentos. A opção "Digitalizar e Ler" da Biblioteca inclui um assistente para o ajudar a selecionar, configurar e resolver problemas relacionados com o seu dispositivo de captura.

##### **13.1.1 Digitalizar e ler um ficheiro**

Pode usar a opção "Digitalizar e Ler" da Biblioteca para converter ficheiros baseados em imagem para um formato que consiga ler no computador. Não precisa de um scanner ou câmara de documentos para realizar esta tarefa.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T e depois CURSOR DIREITA.

O menu "Biblioteca" abre, seguido pelo submenu "Digitalizar e Ler".

2. Desça até "Do Ficheiro" e prima ENTER.

A caixa de diálogo "Abrir" surge no ecrã. A janela do explorador mostra os documentos PDF presentes na pasta. Se quiser ver outros tipos de ficheiros, tem que mudar o campo "Tipo de Ficheiro".

3. Prima SHIFT + TAB até à lista de ficheiros, use as teclas de cursor para selecionar o ficheiro e depois prima ENTER. Se o ficheiro estiver numa pasta diferente, use RETROCESSO para subir um nível e use ENTER para abrir pastas até chegar ao ficheiro e depois prima ENTER. Abre-se uma caixa de diálogo dando-lhe a possibilidade de mudar o nome do ficheiro convertido e, se possível, especificar grupos de páginas.
4. Se desejar fazer alterações às definições originais, prima TAB para circular pelos diversos campos.
5. Ao terminar, prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Abre-se uma janela de mensagem mostrando o progresso da conversão. Quando a conversão estiver terminada, o livro abre no <Leitor SuperNova. O Leitor SuperNova é uma janela HTML.
6. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.

### 13.1.2 Digitalizar e Ler texto impresso

Pode usar a opção "Digitalizar e Ler" da Biblioteca para converter texto impresso para um formato que consiga ler no computador.

**IMPORTANTE:** para digitalizar texto impresso precisa de um scanner ou de uma câmara de documentos ligada ao seu computador. A opção "Digitalizar e Ler" da Biblioteca inclui um assistente para o ajudar a selecionar, configurar e resolver problemas relacionados com o seu dispositivo de captura.

Para digitalizar e ler textos impressos a partir do <Painel de Controlo do SuperNova:

1. Assegure-se de que o dispositivo de captura está devidamente ligado ao computador.
2. Prima ALT + T e depois CURSOR DIREITA.  
O menu "Biblioteca" abre, seguido pelo submenu "Digitalizar e Ler".
3. Desça até "Do Scanner" e prima ENTER.  
Abre-se uma caixa de diálogo dando-lhe a possibilidade de mudar o nome do ficheiro convertido e, se possível, especificar grupos de páginas.
4. Se desejar fazer alterações às definições originais, prima TAB para circular pelos diversos campos.
5. Ao terminar, prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.



Abre-se uma janela de mensagem mostrando o progresso da conversão. Quando a conversão termina, aparece uma segunda janela de mensagem perguntando-lhe se quer parar ou continuar a digitalizar páginas.

6. Se quiser digitalizar mais páginas, coloque a nova folha no scanner, prima TAB até ao botão "Adicionar mais páginas" e prima ESPAÇO. Repita este processo até que todas as páginas estejam digitalizadas.
7. Quando terminar, prima TAB até ao botão "Parar de carregar páginas" e prima ESPAÇO.

O livro abre no Leitor SuperNova. O Leitor SuperNova é uma janela HTML.

8. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.

### **13.1.3 Ajustar as definições de "Digitalizar e Ler"**

Pode fazer alterações às opções de "Digitalizar e Ler" através da Caixa de diálogo "Definições de Digitalizar e Ler". Pode escolher um dispositivo de captura alternativo, idioma de reconhecimento, nível de cores, tamanho de papel e pasta de saída. Existe também um assistente de digitalização que o ajuda a configurar e resolver problemas.

Para ir para a caixa de diálogo "Definições de Digitalizar e Ler" a partir do <Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T e depois CURSOR DIREITA.  
O menu "Biblioteca" abre, seguido pelo submenu "Digitalizar e Ler".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Definições de Digitalizar e Ler" e prima ENTER.

A caixa de diálogo "Definições de Digitalizar e Ler" abre.

## **13.2 Livros da Biblioteca**

Pode usar a opção "Livros" para pesquisar, transferir e abrir livros e revistas de bibliotecas online. Também pode usar esta opção para abrir livros no computador. Os livros e ficheiros que selecionar abrem no Leitor do SuperNova.

### **13.2.1 Abrir um ficheiro no Leitor do SuperNova:**

Pode usar a Biblioteca para abrir ficheiros no computador. Os formatos de ficheiro que pode abrir incluem ficheiros nos formatos de texto, EPUB, DAISY, HTML e PDF. Os ficheiros abrirão no Leitor do SuperNova.

Para abrir um ficheiro a partir do <Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Livros" e depois CURSOR DIREITA.  
Abre-se um submenu.
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Abrir ficheiro no Leitor" e prima ENTER.  
A caixa de diálogo "Abrir" surge no ecrã. A janela do explorador mostra os documentos PDF presentes na pasta. Se quiser abrir ficheiros de outros tipos terá que mudar o campo de Tipo de Ficheiro.
4. Prima SHIFT + TAB até à lista de ficheiros, use as teclas de cursor para seleccionar o ficheiro e depois prima ENTER. Se o ficheiro estiver numa pasta diferente, use RETROCESSO para subir um nível e use ENTER para abrir pastas até chegar ao ficheiro e depois prima ENTER.  
Abre-se uma caixa de diálogo dando-lhe a possibilidade de mudar o nome do ficheiro convertido e, se possível, especificar grupos de páginas.
5. Se desejar fazer alterações às definições originais, prima TAB para circular pelos diversos campos.
6. Ao terminar, prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
Abre-se uma janela de mensagem mostrando o progresso da conversão. Quando a conversão estiver terminada, o livro abre no <Leitor SuperNova.
7. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.

### **13.2.2 Abrir um livro de uma biblioteca online**

Pode usar a Biblioteca para transferir e abrir livros de bibliotecas online. Os ficheiros abrirão no Leitor do SuperNova.

Para abrir um ficheiro a partir do <Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Livros" e depois CURSOR DIREITA.  
Abre-se um submenu.
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Livros Online" e prima ENTER.  
A caixa de diálogo Biblioteca abre-se mostrando uma lista de bibliotecas disponíveis. Note que algumas bibliotecas podem exigir um registo antes de poder transferir livros. Se desejar usar os serviços

destas bibliotecas então deve primeiro contactar as bibliotecas para efetuar o seu registo.

4. Use as teclas de cursor para selecionar uma biblioteca e prima ENTER. Dependendo da biblioteca, poderá encontrar uma lista de categorias, com opções para refinar a sua escolha de livros. Esta lista pode ser seguida de outras sub-categorias.
5. Se quiser percorrer os livros disponíveis, use as teclas de cursor para selecionar uma categoria e prima ENTER. Repita o processo até encontrar a lista de livros de interesse. Alternativamente, se souber o título do livro que quer ler, prima TAB até à caixa "Procurar", escreva uma palavra-chave e prima ENTER. O SuperNova irá procurar correspondências na biblioteca e listar os resultados.
6. Prima CURSOR ABAIXO para selecionar um livro e prima ENTER. Abre-se uma caixa de diálogo. O foco está no botão "Transferir".
7. Prima ESPAÇO para iniciar a transferência.
8. Quando a transferência estiver completa, faça o seguinte:
  - Se quiser ler o livro, prima TAB até ao botão "Ler Agora" e prima ESPAÇO. O livro abre no Leitor SuperNova. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.
  - Se quiser copiar o livro para um dispositivo móvel, ligue-o ao computador e prima TAB até ao botão "Enviar para" e prima ESPAÇO. Abre-se uma caixa de diálogo listando as unidades de disco para onde pode copiar o livro. Selecione a unidade e prima ENTER. Aparecerá uma mensagem de confirmação quando o processo estiver completo.
  - Se quiser remover o livro do computador, prima TAB até ao botão "ELIMINAR" e prima ESPAÇO. Abre-se uma janela de mensagem pedindo-lhe para confirmar a ação. Escolha "Sim" para eliminar o livro.

### **13.2.3 Abrir o último livro lido**

O SuperNova lembra-se do último livro que estava a ler. Pode voltar a ler este livro usando as opções disponíveis na Biblioteca.

Para abrir o último livro que estava a ler a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Livros" e depois CURSOR DIREITA.

Abre-se um submenu. O primeiro item é "Continuar a ler...". seguido pelo título do livro.

3. Prima ENTER.

O livro abre no Leitor SuperNova. Será posicionado no ponto onde interrompeu a leitura da última vez.

4. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.

### 13.2.4 Abrir, copiar ou eliminar um livro existente

Pode abrir, copiar e eliminar livros transferidos de bibliotecas online.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.

para abrir o menu "Biblioteca".

2. Prima CURSOR ABAIXO até "Livros" e depois CURSOR DIREITA.

Abre-se um submenu.

3. Prima CURSOR ABAIXO até "Os Meus Livros" e prima ENTER.

Abre-se uma lista mostrando os livros disponíveis.

4. Prima CURSOR ABAIXO até ao livro que pretende abrir, copiar ou eliminar e prima ENTER.

Abre-se uma caixa de diálogo.

5. faça o seguinte:

- Se quiser ler o livro, prima TAB até ao botão "Ler Agora" e prima ESPAÇO. O livro abre no Leitor SuperNova. Quando terminar de ler o texto, prima ALT + F4 para fechar a janela.
- Se quiser copiar o livro para um dispositivo móvel, ligue-o ao computador e prima TAB até ao botão "Enviar para" e prima ESPAÇO. Abre-se uma caixa de diálogo listando as unidades de disco para onde pode copiar o livro. Selecione a unidade e prima ENTER. Aparecerá uma mensagem de confirmação quando o processo estiver completo.
- Se quiser remover o livro do computador, prima TAB até ao botão "ELIMINAR" e prima ESPAÇO. Abre-se uma janela de mensagem pedindo-lhe para confirmar a ação. Escolha "Sim" para eliminar o livro.

## 13.3 Biblioteca Notícias, Estações de Rádio e Podcasts

Pode usar as Notícias, Estações de Rádio e Podcasts da Biblioteca para se manter atualizado com as últimas notícias e entretenimento disponíveis na Internet.

**IMPORTANTE:** Alguns conteúdos requerem a instalação do RealPlayer. Se não possuir suporte para este tipo de conteúdo, o SuperNova mostra uma mensagem de aviso. A mensagem inclui ligações para os sítios web onde pode transferir os ficheiros necessários.

### 13.3.1 Ler um artigo de notícias

Pode abrir, procurar e ler artigos de notícias disponíveis na Internet usando a Biblioteca.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Notícias" e prima ENTER.  
Abre-se uma lista de feeds de notícias.
3. Use as teclas de cursor para seleccionar um feed e prima ENTER.  
Abre-se uma lista de títulos de notícias.
4. Use as teclas de cursor para seleccionar um título e prima ENTER.  
A caixa de diálogo fecha-se e o artigo de notícias abre-se numa janela de navegador da web.

### 13.3.2 Ouvir uma estação de rádio

Pode escutar estações de rádio disponíveis na Internet usando a Biblioteca.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Rádio" e prima ENTER.  
Abre-se uma lista de estações de rádio.

3. Use as teclas de cursor para selecionar uma estação de rádio e prima ENTER.

A caixa de diálogo fecha-se e a estação de rádio começa a reproduzir num leitor multimédia associado, por exemplo, o Windows Media Player.

### **13.3.3 Ouvir um podcast**

Pode escutar podcasts disponíveis na Internet usando a Biblioteca.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Prima CURSOR ABAIXO até "Podcasts" e prima ENTER.  
Abre-se uma lista de podcasts.
3. Use as teclas de cursor para selecionar um podcast e prima ENTER.  
A caixa de diálogo fecha-se e o podcast inicia a reprodução num leitor multimédia associado, por exemplo, o Windows Media Player.

### **13.3.4 Ajustar as listas favoritas de notícias, estações de rádio e podcasts**

Pode adicionar, remover e organizar as listas de notícias, estações de rádio e podcasts na Biblioteca.

Para fazer isto a partir do Painel de Controlo do SuperNova:

1. Prima ALT + T.  
para abrir o menu "Biblioteca".
2. Use as teclas de cursor para selecionar um serviço web, por exemplo, "Notícias", "Rádio" ou "Podcast" e prima ENTER.  
Abre-se uma lista mostrando os serviços disponíveis.
3. faça o seguinte:
  - Para adicionar um serviço, prima TAB até ao botão "Adicionar" e prima ESPAÇO. Isto abre uma nova janela de diálogo contendo uma lista de serviços que pode adicionar e uma lista dos serviços atualmente disponíveis. Use as teclas de cursor para selecionar um serviço a adicionar e depois prima TAB até ao botão "Adicionar" e prima ESPAÇO para adicionar o serviço à lista de serviços disponíveis. Repita os passos para todos os serviços que quiser adicionar.

- Para remover um serviço, use as teclas de cursor para selecionar o serviço, depois prima TAB até ao botão "Remover" e prima ESPAÇO. Repita os passos para cada serviço que quiser remover.
- Para organizar a lista de serviços, use as teclas de cursor para selecionar um serviço e depois prima TAB até ao botão "Para Cima" ou "Para Baixo" e prima ESPAÇO. Isto irá deslocar o item para cima ou para baixo na lista de serviços. Continue a pressionar o botão até posicionar o item na posição desejada na lista.

4. Ao terminar, prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.

## 13.4 Comandos de teclado do Leitor do SuperNova

Os livros que abrir na Biblioteca aparecem como uma página HTML no leitor do SuperNova. Isto permite-lhe ler e navegar no livro da mesma forma que lê páginas web.

O leitor do SuperNova inclui os seguintes comandos de teclado:

<b>Função</b>	<b>Tecla de Atalho</b>
Alternar entre a janela do documento e a barra de ferramentas	F6
Percorrer os botões na barra de ferramentas	TAB e SHIFT + TAB
Reproduzir / parar (disponível apenas se o livro tiver conteúdo áudio)	F5
Abrir conteúdo	ALT + C
Abrir Definições	ALT + D
Ampliar	ALT + I
Reduzir	ALT + T
Sair	ALT + R (or ALT + F4)





## Ficheiros de Definições

### 14.1 Tipos de Definições

As definições podem ser agrupadas nas seguintes categorias gerais:

- Definições de Entrada controlam o que o SuperNova entende acerca do ambiente em que está em cada momento. Esta informação é guardada nos ficheiros de mapa e de script.
- Definições de saída são as definições do SuperNova que o utilizador pode associar a uma aplicação. Estes dados são guardados nos ficheiros de Definições de Aplicações.
- Definições Globais são definições que não se podem configurar para cada aplicação. Isto inclui teclas de atalho, definições do Painel de Controlo, Definições de atualizações e Definições do Windows.

Pode criar, editar, importar e exportar as definições de entrada e de saída. Isto faz-se a partir do menu "Ficheiro" do Painel de Controlo do SuperNova.

### 14.2 Criar Definições de Aplicação

Se verificar que precisa de ajustar frequentemente as definições de saída do SuperNova em programas específicos, então as Definições de Aplicação podem automatizar esses ajustes.

Para criar um ficheiro de definições de aplicação:

1. Execute a aplicação para a qual deseja criar um ficheiro de definições da aplicação.
2. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
3. Prima ALT + F Isto abre o menu "Ficheiro" com a opção "Novo" selecionada.
4. Prima CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
5. Selecione "Definições de Aplicação " e prima ENTER. Isto irá abrir a caixa de diálogo "selecionar Ficheiro de Definições".
6. Selecione "Criar um Ficheiro de Definições Novo".

7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Isto irá abrir a caixa de diálogo "Criar novo Ficheiro de Definições".
8. Dê um nome ao novo ficheiro de definições, escolha se quer começar com um ficheiro vazio ou copiar um ficheiro existente, depois prima TAB até ao botão OK e prima ESPAÇO. Isto fecha a caixa de diálogo e regressa ao Painel de Controlo do SuperNova .

O seu ficheiro de Definições de Aplicação está agora em uso. Pode verificar qual o ficheiro de Definições de Aplicação em uso lendo a barra de estado no Painel de Controlo do SuperNova.

### 14.3 Criar Definições de Situação

SE verificar que precisa ajustar as definições de saída do SuperNova quando certas caixas de diálogo aparecem numa aplicação, então as Definições de Situação podem automatizar esses ajustes. As Definições de Situação são um subconjunto das Definições de Aplicação e são guardadas no mesmo ficheiro.

Para criar uma Definição de Situação:

1. Execute a aplicação e coloque-se na situação para a qual pretende criar uma definição.
2. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO. Isto abre o Painel de Controlo do SuperNova .
3. Prima ALT + F Isto abre o menu "Ficheiro" com a opção "Novo" selecionada.
4. Prima CURSOR DIREITA para abrir o submenu.
5. Selecione "Definições de Situação" e prima ENTER. Isto abre a caixa de diálogo de "Definições de Situação novas".
6. Selecione "Criar nova Situação".
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Isto abre a caixa de diálogo "Escreva um nome para a nova Situação".
8. Dê um nome à nova Definição de Situação e prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Isto abre a caixa de diálogo "Nome da Janela".
9. Se necessário, ajuste o nome da janela e prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO. Isto fecha a caixa de diálogo e regressa ao Painel de Controlo do SuperNova .

As suas Definições de Situação estarão agora em uso. Pode verificar quais as Definições de Situação em uso lendo a barra de estado no Painel de Controlo do SuperNova.

## 14.4 Guardar as alterações de definições

O SuperNova guarda automaticamente as alterações que fizer às definições do SuperNova.

Para evitar este comportamento, desmarque a caixa de verificação "Guardar sempre definições do utilizador". Pode encontrar a caixa de verificação "Guardar sempre definições do utilizador" na caixa de diálogo "Preferências de arranque" situada no menu "Geral" do Painel de Controlo do SuperNova.

Depois de desmarcar a caixa de verificação "Guardar sempre definições do utilizador", uma outra caixa de verificação "Perguntar ao utilizador" torna-se visível. Se seleccionar esta caixa de verificação, então aparecerá uma janela de mensagem quando sair do SuperNova perguntando se quer continuar sem guardar as alterações que realizou.

Também pode guardar definições manualmente a qualquer momento, escolhendo o item de menu "Guardar definições". Encontrará este item no menu "Ficheiro" no Painel de Controlo do SuperNova.

## 14.5 Mudar ficheiro de mapa

Se estiver a usar uma aplicação que não possui um mapa específico, então o SuperNova irá usar o mapa "aplicação pré-definida".

Se verificar que o SuperNova não funciona bem com a sua aplicação usando o mapa "aplicação pré-definida" então vale a pena tentar outro mapa. Pode tentar tantos mapas quantos queira.

### Dicas:

- Tente usar um mapa para uma versão diferente da mesma aplicação. Pode acontecer que um ficheiro de mapa para uma versão anterior da sua aplicação funcione bem com uma versão mais recente.
- Experimente usar um ficheiro de mapa para outra aplicação do mesmo fabricante. Pode acontecer que um mapa criado para outra aplicação do mesmo fabricante funcione bem com a sua aplicação. Por exemplo, se estiver a usar uma aplicação Microsoft, experimente usar o mapa do Microsoft Office.
- Experimente usar o mapa "Aplicação MSAA" se souber que a sua aplicação suporta a tecnologia MSAA.

Para escolher um ficheiro de mapa diferente:

1. Execute a sua aplicação.
2. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
Para abrir o painel de controlo do SuperNova.
3. Prima ALT + F  
O menu "Ficheiro" abre-se com o item "Novo" selecionado.
4. Prima CURSOR DIREITA para abrir o submenu "Novo", prima CURSOR ABAIXO até "Mapa" e prima ENTER.  
Abre-se a caixa de diálogo "Selecionar ficheiro de mapa".
5. Prima CURSOR ABAIXO para selecionar a opção "Usar um ficheiro de mapa existente".
6. Prima TAB até à lista de mapas e use as teclas de cursor para selecionar um ficheiro de mapa.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
A caixa de diálogo fecha-se.
8. Prima ESCAPE.  
O Painel de Controlo do SuperNova fecha-se e estará de volta à sua aplicação.

As definições de deteção do novo mapa entrarão em efeito imediatamente. Se continuar a ter problemas no acesso à sua aplicação, por favor contacte a Dolphin ou o seu distribuidor para obter ajuda.

## CAPÍTULO 15

**Ecrã tátil****15.1 Terminologia de ecrã tátil**

A tabela seguinte contém uma descrição de gestos para ecrãs táteis e o seu significado.

<b>Gesto</b>	<b>Como fazer</b>
Toque	Toque no ecrã para realizar uma ação, por exemplo, toque num botão para ativá-lo. Alguns gestos requerem que toque o ecrã com 1, 2, 3 ou mais dedos simultaneamente.
Pressionar e manter	Pressione um dedo contra o ecrã e mantenha a pressão algum tempo.
Deslizar	Um movimento rápido do dedo sobre o ecrã.
Arrastar	Um movimento mais lento de um dedo sobre o ecrã, geralmente na vertical ou horizontal nos extremos do ecrã.
Aproximar	Pressione dois dedos sobre o ecrã e aproxime-os um do outro como se estivesse a apanhar um objeto pequeno.

Afastar	Pressione dois dedos no ecrã e afaste-os um do outro.
---------	---

## 15.2 Gestos de ecrã tátil

A tabela seguinte mostra uma lista de gestos de ecrã tátil que pode usar para controlar o SuperNova.

Função	Gesto
Ampliação ligar/desligar	Toque duplo com 3 dedos
Aumentar ampliação	Afastar 2 dedos
Reduzir Ampliação	Aproximar 2 dedos
Varrer	Deslizar um dedo
Mostrar/esconder a Barra de Botões do SuperNova	Toque simples com 3 dedos
Anunciar texto sob a posição do dedo	Premir e manter um dedo

### Mais gestos.

Além dos gestos do SuperNova, aqui estão mais alguns gestos para o ajudar a usar o Windows.

Função	Gesto
Abrir a Barra de Atalhos (Localizar, Partilhar, Iniciar, Dispositivos e Definições).	Deslizar com um dedo a partir da lateral direita do ecrã
Mudar de aplicação	Deslizar com um dedo a partir da lateral esquerda do ecrã.
Abrir o menu da aplicação. O menu da aplicação mostra comandos como Guardar, Editar e Eliminar.	Deslizar com um dedo de fora do topo do ecrã para baixo.

Fechar o menu da aplicação	Deslizar com um dedo de fora do topo do ecrã e continuar o movimento, arrastando a aplicação para o fundo do ecrã.
Abrir o menu de contexto (o mesmo que clicar com o botão direito num item selecionado)	Toque duplo com um dedo, manter e largar.
Arrastar e largar objetos no ecrã, por exemplo para organizar o Ecrã Iniciar ou o ambiente de trabalho.	Toque duplo com 1 dedo, manter e deslizar o objeto. Levante o dedo para largar o objeto.

### 15.3 Barra de Toque do SuperNova

A Barra de Toque do SuperNova é uma barra de ferramentas para ecrã tátil que aparece no fundo do ecrã quando faz um toque simples com 3 dedos. A Barra de Toque dá-lhe acesso às ações mais comuns do SuperNova incluindo ligar e desligar a ampliação, variar o grau de ampliação e ligar ou desligar o esquema de cores.



### 15.4 Escrever num ecrã tátil

O SuperNova mostra um teclado virtual no ecrã automaticamente sempre que precisar de escrever e não existir um teclado externo ligado ao dispositivo. O teclado virtual aparece no fundo do ecrã e tem teclas grandes e com alto contraste.

Também pode fazer aparecer o ecrã em qualquer altura tocando no botão Teclado na Barra de Toque do SuperNova ou tocando o botão de teclado na área de notificação do Windows. Para esconder o teclado, toque no botão "X" grande no canto inferior direito do teclado virtual.

Pode mudar o aspeto do teclado virtual na Caixa de diálogo Definições de Ecrã Tátil.

## **15.5 Ajustar a sensibilidade do toque**

Pode ajustar a sensibilidade do SuperNova aos seus toques e movimentos no ecrã tátil.

Por exemplo, se verificar que o SuperNova está a interpretar um gesto de duplo toque como sendo dois toques simples, pode ser preciso aumentar o tempo-limite para duplo toque. Da mesma forma, se tentar arrastar um objeto no ecrã e não conseguir agarrar o objeto, pode precisar de aumentar o tempo-limite de duplo toque ou de transmissão.

As alterações às definições de ecrã tátil do SuperNova fazem-se na Caixa de diálogo Ecrã Tátil.



## CAPÍTULO 16

**Conflitos de atalhos**

Por vezes as teclas de atalho do SuperNova podem estar em conflito com atalhos de uma aplicação. Pode resolver este problema de várias formas.

**16.1 Dizer ao SuperNova para ignorar o próximo atalho**

Pode resolver um conflito de atalhos entre o SuperNova e a sua aplicação dizendo ao SuperNova para ignorar o próximo atalho. Quando libertar as teclas, o SuperNova reativa automaticamente os seus atalhos.

**Atalhos de ação**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Passar o próximo atalho para a sua aplicação	CONTROL ESQUERDO + 7.	CAPS LOCK + 3

**16.2 Desligar os atalhos do SuperNova**

Pode resolver um conflito de atalhos entre o SuperNova e a sua aplicação desligando os atalhos do SuperNova. Isto desativa todos os atalhos de teclado exceto o atalho para voltar a ativar os atalhos do SuperNova.

**Atalhos de ação**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ligar ou desligar os atalhos	CONTROL ESQUERDO + 8	SHIFT + CAPS LOCK + 3

### 16.3 Redefinir uma tecla de atalho do SuperNova

Pode adicionar, eliminar ou redefinir qualquer atalho de teclado do SuperNova. Pode fazê-lo para resolver conflitos de atalhos entre o SuperNova e uma aplicação ou para mudar um atalho para outra combinação de teclas que seja mais fácil de executar.

Para fazer isso:

1. Prima CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO.  
O painel de controlo do SuperNova abre.
2. Prima ALT + G.  
O menu "Geral" abre.
3. Prima CURSOR ABAIXO até "Teclado e Teclas de Atalho" e prima ENTER.  
Abre-se um submenu.
4. Prima CURSOR ABAIXO até "Atalhos" e prima ENTER.  
Abre-se a caixa de diálogo "Atalhos".
5. Prima TAB, usando a lista "Conjunto de comandos de atalhos" e a lista "Comandos" para selecionar o atalho de teclado que quer modificar.
6. Use o botão "Adicionar tecla", "Substituir tecla" ou "Remover tecla" para mudar o atalho.
7. Prima TAB até ao botão "OK" e prima ESPAÇO.  
O SuperNova confirma as alterações e fecha a caixa de diálogo.

Dica: se tiver dificuldade em localizar o seu atalho na lista de categorias e comandos, então use o Descritor de teclas do SuperNova para ajudar.

## CAPÍTULO 17

**Teclas de Atalho****17.1 Ações**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Treino automático de Objetos Gráficos	CONTROL ESQUERDO + ACENTO AGUDO	CONTROL + CAPS LOCK + G
Menu de contexto do Painel de Controlo	CAPS LOCK + ESPAÇO	CAPS LOCK + ESPAÇO
Leitor de Documentos.	CAPS LOCK + NUMÉRICO MAIS	SHIFT + ALT + D
Sair do modo de Treino Automático de Objetos Gráficos	escape	escape
Congelar o Ecrã	PAUSA	Não atribuído
Ajuda do SuperNova	CAPS LOCK + F1 ou CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + HÍFEN	CAPS LOCK + F1
Ligar / desligar atalhos	CONTROL ESQUERDO + 8	SHIFT + CAPS LOCK + 3
Abrir Painel de Controlo	CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO	CONTROL ESQUERDO + ESPAÇO
Passar a próxima tecla para a aplicação	CONTROL ESQUERDO + 7.	CAPS LOCK + 3

Sair	CAPS LOCK + F4	CAPS LOCK + F4
Alternar modo de Linha/Coluna	CONTROL ESQUERDO + 9	Não atribuído
Atualizar o Ecrã	CONTROL ESQUERDO + Ç	CAPS LOCK + ESCAPE
Mostrar diálogo de seleção de idioma do TTS	Não atribuído	CONTROL + CAPS LOCK + L
Mostrar diálogo de seleção de idioma do TTS	Não atribuído	CONTROL + CAPS LOCK + S

### Comandos não atribuídos

A lista seguinte contém os comandos não atribuídos nesta categoria. Estes comandos podem ser atribuídos a uma combinação de teclas.

- Ajuda da aplicação
- Capturar Ecrã
- Mostrar diálogo de verbosidade da voz
- Iniciar editor de scripts
- Treinar janelas
- Treinar janelas com um atraso
- Ajuda de Introdução ao Windows

## 17.2 Voz

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Sistema anti-bloqueio ligar / desligar	CONTROL ESQUERDO + 6	Não atribuído
Ativar/desativar Maiúsculas	CAPS LOCK + ORDINAL MASCULINO	Não atribuído
Percorrer Eco dos Caracteres	CAPS LOCK + Ç	CAPS LOCK + 2

Modo de descrição de Teclas	CAPS LOCK + HÍFEN	CAPS LOCK + 1
Avançar Idioma	CONTROL ESQUERDO + PONTO FINAL	Não atribuído
Recuar Idioma	CONTROL ESQUERDO + VÍRGULA	Não atribuído
Marcas Monitoras	CONTROLO ESQUERDO + 5	Não atribuído
Silenciar	CONTROL ESQUERDO	CONTROL ESQUERDO
Sintetizador seguinte	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + ACENTO AGUDO	Não atribuído
Sintetizador anterior	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + MAIS	Não atribuído
Diminuir velocidade	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + APÓSTROFO	CONTROL ESQ. + ALT + PAGE DOWN
Aumentar velocidade	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + ABRIR ASPAS ANGULARES	CONTROL ESQ. + ALT + PAGE UP
Percorrer esquemas de verbosidade	CAPS LOCK + ABRIR ASPAS	CAPS LOCK + V
Voz ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + 0	CONTROL ESQ. + ALT + 0
Diminuir volume	CONTROL ESQUERDO + APÓSTROFO	CONTROL ESQ. + ALT + APÓSTROFO

Aumentar volume	CONTROL ESQUERDO + ABRIR ASPAS ANGULARES	CONTROL ESQ. + ALT + ABRIR ASPAS ANGULARES
-----------------	---	---

### 17.3 Teclas de Fala

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Informação Adicional sobre o Foco	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 0	CONTROL + CAPS LOCK + CURSOR ACIMA
Caracter	NUMÉRICO 4	CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA
Control	NUMÉRICO PONTO	Não atribuído
Descrever Posição do Foco	NUMÉRICO 8	Não atribuído
Descrever tecla de atalho	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO PONTO	CONTROL + CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA
Foco	Numérico 0	CAPS LOCK + CURSOR ACIMA
A partir do cursor	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 2	CAPS LOCK + END
Títulos	NUMÉRICO 3	SHIFT + CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA
Rótulo acima	CAPS LOCK + NUMÉRICO 8	Não atribuído
Rótulo para esquerda	CAPS LOCK + NUMÉRICO 7	Não atribuído
Linha	NUMÉRICO 6	Não atribuído

Parágrafo	NUMÉRICO 5	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + P
Parágrafo Ir para o seguinte	CAPS LOCK + ACENTO AGUDO	Não atribuído
Parágrafo Ir para o anterior	CAPS LOCK + MAIS	Não atribuído
Repetir última fala	CAPS LOCK + NUMÉRICO 9	CAPS LOCK + MENOR QUE
Seleção	NUMÉRICO 1	SHIFT + CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO
Frase	CAPS LOCK + NUMÉRICO 4	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + S
Frase Ir para a seguinte	CAPS LOCK + PONTO	Não atribuído
Frase Ir para a anterior	CAPS LOCK + VÍRGULA	Não atribuído
Estado	NUMÉRICO 2	CAPS LOCK + PAGE DOWN
Tabela coluna	CAPS LOCK + NUMÉRICO 6	SHIFT + CAPS LOCK + CURSOR DIREITA
Tabela coluna a partir da célula	CAPS LOCK + NUMÉRICO PONTO	SHIFT + CAPS LOCK + PAGE DOWN
Tabela coluna até à célula	CAPS LOCK + NUMÉRICO 3	SHIFT + CAPS LOCK + PAGE UP
Tabela linha	CAPS LOCK + NUMÉRICO 0	SHIFT + CAPS LOCK + CURSOR ACIMA

Tabela linha a partir da célula	CAPS LOCK + NUMÉRICO 2	SHIFT + CAPS LOCK + END
Tabela linha até à célula	CAPS LOCK + NUMPAD 1	SHIFT + CAPS LOCK + HOME
Até ao Cursor	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 1	CAPS LOCK + HOME
Onde Estou?	NUMÉRICO 7	CAPS LOCK + PAGE UP
Janela	NUMÉRICO 9	CAPS LOCK + B
Palavra	NUMÉRICO 5	CAPS LOCK + CURSOR DIREITA

### Comandos não atribuídos

A lista seguinte contém comandos não atribuídos nesta categoria de atalhos de teclado. Estes comandos podem ser atribuídos manualmente a uma combinação de teclas.

- Rótulo abaixo
- Rótulo à direita
- Palavra Ir para a seguinte
- Palavra Ir para a anterior

## 17.4 Ler a Partir Daqui

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Clicar e Ler a Partir Daqui	botão do meio do rato	botão do meio do rato
Ler a Partir Daqui Avançado	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + 1	Não atribuído
Ler a partir daqui	NUMÉRICO MAIS	CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO



Parar a leitura	NUMÉRICO MAIS ou ESCAPE ou CONTROL ESQUERDO ou CONTROL DIREITO	ESCAPE ou CONTROL ESQUERDO ou CONTROL DIREITO
Parar de ler e mudar o foco	NUMÉRICO MENOS ou ESPAÇO	Barra de Espaços

### 17.5 Cursor Dolphin (Geral)

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Ativar abaixo	vírgula	Não atribuído
Ativar	Barra de Espaços	Barra de Espaços
Ativar Acima	PONTO	Não atribuído
Cursor Dolphin automático ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + 4	Não atribuído
Cursor Dolphin automático restrito a área ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + 2	Não atribuído
Localizar com Cursor Dolphin	F3	SHIFT + CAPS LOCK + F
Localizar seguinte com Cursor Dolphin	F4	CAPS LOCK + F3
Localizar anterior com Cursor Dolphin	F2	SHIFT + CAPS LOCK + F3
Alternar modo de formulário	CAPS LOCK + ENTER	CAPS LOCK + ENTER
Interagir com controlo	ENTER	ENTER
Trancar modo	CONTROL ESQUERDO + 1	Não atribuído

Ensinar objeto gráfico	CONTROL ESQUERDO + ACENTO AGUDO	CAPS LOCK + G
Desligar o Cursor Dolphin	NUMÉRICO MENOS	CAPS LOCK + Z
Ligar o Cursor Dolphin	NUMÉRICO MENOS	CAPS LOCK + Z
Trancar janela	CONTROL ESQUERDO + 3	Não atribuído

## 17.6 Cursor Dolphin (Movimento)

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Fundo da Janela / Área	CONTROL ESQUERDO + END	Control + End
Escolher Cursor Dolphin restrito a área	Numérico barra	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + Z
Cursor Dolphin página abaixo	CAPS LOCK + PAGE DOWN	CONTROL ESQUERDO + PAGE DOWN
Cursor Dolphin Página acima	CAPS LOCK + PAGE UP	CONTROL ESQUERDO + PAGE UP
Fim da Linha	END	END
Título seguinte	CAPS LOCK + DELETE	H
Título anterior	CAPS LOCK + INSERT	SHIFT + H
Esquerda	CURSOR ESQUERDA	Cursor esquerda

Bordo esquerdo	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + HOME	Não atribuído
Palavra esquerda	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA
Mover Cursor Dolphin para a primeira barra de ferramentas	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO MENOS	CAPS LOCK + F8
Mover Cursor Dolphin para a aplicação seguinte	CONTROL ESQUERDO + ORDINAL MASCULINO	Não atribuído
Mover Cursor Dolphin para a janela seguinte	CONTROL ESQUERDO + TAB	Não atribuído
Mover Cursor Dolphin para a aplicação anterior	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + ORDINAL MASCULINO	Não atribuído
Mover Cursor Dolphin para a janela anterior	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + TAB	Não atribuído
Mover Cursor Dolphin para a barra de início rápido	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Mover Cursor Dolphin para a área de notificação	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Mover físico abaixo	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO	SHIFT + ALT + CURSOR ABAIXO

Mover físico à esquerda	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA	SHIFT + ALT + LEFT ARROW
Mover físico à direita	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + CURSOR DIREITA	SHIFT + ALT + CURSOR DIREITA
Mover físico acima	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + CURSOR ACIMA	SHIFT + ALT + CURSOR ACIMA
Mover para o cursor da aplicação	NUMÉRICO ASTERISCO	CAPS LOCK + APÓSTROFO
Diálogo seguinte	F7	CONTROL + TAB
Grande Objecto Seguinte	Page Down	Page Down
Linha Seguinte	Cursor abaixo	Cursor abaixo
Janela principal seguinte	F8	CONTROL + F6
Objecto Seguinte	TAB	TAB
Botão físico	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + PÁGINA ABAIXO	Não atribuído
Físico ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 9	Não atribuído
Físico topo	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + PÁGINA ACIMA	Não atribuído
Diálogo anterior	SHIFT ESQUERDO + F7	CONTROL + SHIFT + TAB
Grande Objecto Anterior	Page Up	Page Up

Linha Anterior	Cursor Acima	Cursor Acima
Janela principal anterior	SHIFT ESQUERDO + F8	Não atribuido
Objecto Anterior	SHIFT ESQUERDO + TAB	SHIFT + TAB
Restringir Cursor Dolphin à selecção	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO MENOS	Não atribuido
Direita	Cursor direita	Cursor direita
BORDO DIREITO	SHIFT ESQUERDO+ CAPS LOCK + END	Não atribuido
Palavra à direita	CONTROL ESQUERDO + CURSOR DIREITA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR DIREITA
Encaminhar Cursor Dolphin para o rato	botão do meio do rato	botão do meio do rato
Saltar à Frente	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ABAIXO	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ABAIXO
Saltar para trás	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ACIMA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ACIMA
Início da Linha	Home	Home
Tabela abaixo	CAPS LOCK + CURSOR ABAIXO	CONTROL ESQUERDO + ALT + CURSOR ABAIXO
Tabela esquerda	CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA	CONTROL ESQUERDO + ALT + CURSOR ESQUERDA

Tabela seguinte	CAPS LOCK + END	T
Tabela anterior	CAPS LOCK + HOME	SHIFT + T
Tabela direita	CAPS LOCK + CURSOR DIREITA	CONTROL ESQUERDO + ALT + CURSOR DIREITA
Tabela acima	CAPS LOCK + CURSOR ACIMA	CONTROL ESQUERDO + ALT + CURSOR ACIMA
Topo da Janela / Área	CONTROL ESQUERDO + HOME	Control + Home

### 17.7 Cursor Dolphin (Controlo do rato)

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Arrastar com o botão esquerdo do rato	CONTROL DIREITO + HOME	CONTROL + CAPS LOCK + 8
Arrastar com o botão direito do rato	CONTROL DIREITO + SHIFT DIREITO + HOME	CONTROL + CAPS LOCK + 9
Largar	CONTROL DIREITO + END	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + 7
Clique esquerdo no Cursor Dolphin	INSERT	CAPS LOCK + 8
Clique esquerdo em Cursor Dolphin e desligar Cursor Dolphin	A	Não atribuído

Clique duplo esquerdo no Cursor Dolphin	Q	Não atribuído
Clique no botão do meio em Cursor Dolphin	S	Não atribuído
Roda do rato para baixo em Cursor Dolphin	X	Não atribuído
Roda do rato para cima em Cursor Dolphin	W	Não atribuído
Mover Rato para o Foco	CONTROL DIREITO + DELETE	CAPS LOCK + ABRIR ASPAS
Clique direito em Cursor Dolphin	DELETE	CAPS LOCK + 9
Clique direito em Cursor Dolphin e desligar Cursor Dolphin	D	Não atribuído
Clique duplo direito em Cursor Dolphin	E	Não atribuído

Nota: nalgumas aplicações, por exemplo, Internet Explorer e Adobe Reader, os atalhos acima referidos podem conflitar com uma Tecla de Navegação Rápida do SuperNova. Quando há um conflito, a Tecla de Navegação Rápida tem prioridade. Para usar os comandos acima referidos numa aplicação com uma Tecla de Navegação Rápida terá que redefinir o atalho de Cursor Dolphin (Controlo do Rato) associado.

## 17.8 Seleção em Cursor Dolphin

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Fundo da Janela / Área	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + END	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + END
Copiar	Control + C	Control + C
Final da Linha	SHIFT + END	SHIFT + END

Esquerda	SHIFT + CURSOR ESQUERDA	SHIFT + CURSOR ESQUERDA
Palavra esquerda	CONTROL + SHIFT + CURSOR ESQUERDA	CONTROL + SHIFT + CURSOR ESQUERDA
Grande Objeto Seguinte	SHIFT + PAGE DOWN	SHIFT + PAGE DOWN
Linha Seguinte	SHIFT + CURSOR ABAIXO	SHIFT + CURSOR ABAIXO
Grande Objeto Anterior	SHIFT + PAGE UP	SHIFT + PAGE UP
Linha Anterior	SHIFT + CURSOR ACIMA	SHIFT + CURSOR ACIMA
Direita	SHIFT + CURSOR DIREITA	SHIFT + CURSOR DIREITA
Palavra à direita	CONTROL + SHIFT + CURSOR DIREITA	CONTROL + SHIFT + CURSOR DIREITA
selecionar tudo	Control + A	Control + A
Saltar à Frente	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CURSOR ABAIXO	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CURSOR ABAIXO
Saltar para trás	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CURSOR ACIMA	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + CURSOR ACIMA
Início da Linha	SHIFT + HOME	SHIFT + HOME
Topo da Janela / Área	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + HOME	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + HOME



**17.9 Ampliador**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Laptop - Universal</b>
Ligar/desligar esquema de cores	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 0	SHIFT + ALT + C
Criar área presa	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 5	SHIFT ESQ. + CONTROL ESQ. + ALT + H
Salientar Focos ligar desligar	CONTROL ESQ. + SHIFT ESQ. + MENOR QUE.	SHIFT ESQ. + ALT + O
Áreas Presas ligar desligar	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 3	Não atribuido
Saltar abaixo	CONTROL ESQ. + CAPS LOCK + NUMÉRICO 2	ALT + PAGE DOWN
Saltar para a esquerda	CONTROL ESQ. + CAPS LOCK + NUMÉRICO 4	ALT + HOME
Saltar para a direita	CONTROL ESQ. + CAPS LOCK + NUMÉRICO 6	ALT + END
Saltar acima	CONTROL ESQ. + CAPS LOCK + NUMÉRICO 8	ALT + PAGE DOWN

Diminuir ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MENOS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO PARA BAIXO	ALT ESQUERDO + Apóstrofo ou CAPS LOCK + RODA DO RATO PARA BAIXO
Aumentar ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MAIS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO PARA CIMA	ALT ESQUERDO + ABRIR ASPAS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO PARA CIMA
Diminuir ampliação X	CONTROL DIR. + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Aumentar ampliação X	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Diminuir ampliação Y	CONTROL DIR. + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Aumentar ampliação Y	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Ampliação ligar desligar	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO ENTER	ALT + 0
Modificar Áreas Presas	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 6	SHIFT ESQ. + ALT + H
Modificar Área Primária	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 4	SHIFT ESQ. + ALT + A

Mover Abaixo	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA BAIXO	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA BAIXO
Mover para a esquerda	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA A ESQUERDA	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA A ESQUERDA
Mover para a direita	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA A DIREITA	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA A DIREITA
Ir para o fundo esquerdo do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 1	Não atribuído
Ir para o fundo do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 2	Não atribuído
Ir para o fundo direito do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 3	Não atribuído
Ir para o limite esquerdo do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 4	Não atribuído
Ir para o centro do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 5	Não atribuído
Mover para o limite direito do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 6	Não atribuído
Ir para o topo esquerdo do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 7	Não atribuído
Ir para o topo do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 8	Não atribuído
Ir para o topo direito do ecrã	CONTROL DIR. + NUMÉRICO 9	Não atribuído

Mover Acima	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA CIMA	CONTROL DIR. + SHIFT DIR. + SETA PARA CIMA
Variar Orientação	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 1	Não atribuído
Modo de Supervisão ligar desligar	CONTROL ESQUERDO + MENOR QUE	Não atribuído
Deslocar Abaixo	CONTROL DIREITO + SETA PARA BAIXO	CONTROL DIREITO + SETA PARA BAIXO
Deslocar para a Esquerda	CONTROL DIREITO + SETA ESQUERDA	CONTROL DIREITO + SETA ESQUERDA
Deslocar para a Direita	CONTROL DIREITO + SETA DIREITA	CONTROL DIREITO + SETA DIREITA
Deslocar Acima	CONTROL DIREITO + SETA PARA CIMA	CONTROL DIREITO + SETA PARA CIMA
Variar Tipo de Ampliador Principal	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 7	SHIFT ESQ. + ALT + M
Restaurar Posição	CONTROL DIR. + NUMÉRICO PONTO	Não atribuído
Guardar Posição	CONTROL DIR. + NUMÉRICO PONTO	Não atribuído
Trocar monitores	CAPS LOCK + BOTÃO DO MEIO DO RATO	CAPS LOCK + BOTÃO DO MEIO DO RATO
Suavizador de texto ligar desligar	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 8	Não atribuído

**17.10 Ajuste da janela de ampliação**

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Alterar gancho com o rato	Botão esquerdo do rato	Botão esquerdo do rato
Área Abaixo	CURSOR ABAIXO	CURSOR ABAIXO
Área Esquerda	CURSOR ESQUERDA	CURSOR ESQUERDA
Área Direita	CURSOR DIREITA	CURSOR DIREITA
Área Acima	CURSOR ACIMA	CURSOR ACIMA
Cancelar Obter área do gancho	escape	escape
Conteúdo Abaixo	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ABAIXO	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ABAIXO
Conteúdo esquerda	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA
Conteúdo Direita	SHIFT ESQUERDO + CURSOR DIREITA	SHIFT ESQUERDO + CURSOR DIREITA
Conteúdo Acima	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ACIMA	SHIFT ESQUERDO + CURSOR ACIMA
Circular Orientação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 1	Não atribuído

Diminuir Ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MENOS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO	ALT + APÓSTROFO ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO
Diminuir ampliação X	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Diminuir ampliação Y	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Apagar Área Presa	DELETE	DELETE
Sair do Modo de Modificação	escape	escape
Aumentar Ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MAIS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO	ALT + ABRIR ASPAS ANGULARES ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ACIMA
Aumentar Ampliação X	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Aumentar ampliação Y	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Mais estreito	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ESQUERDA
Mais pequeno	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ACIMA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ACIMA

Mais alto	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ABAIXO	CONTROL ESQUERDO + CURSOR ABAIXO
Mais largo	CONTROL ESQUERDO + CURSOR DIREITA	CONTROL ESQUERDO + CURSOR DIREITA
Mover área com o rato	Z	Z
Mover o conteúdo da área com o rato	C	C
OK Obter área do gancho	ENTER ou BOTÃO DIREITO DO RATO	ENTER ou BOTÃO DIREITO DO RATO
Redimensionar área com o rato	X	X
Suavização de texto	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 8	Não atribuído
Acompanhar ligar desligar	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 8	Não atribuído

### 17.11 Vista de Linha

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Diminuir Ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MENOS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO	ALT + APÓSTROFO ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ABAIXO
Diminuir ampliação X	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído

Diminuir ampliação Y	CONTROL DIREITO + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Sair da vista de linha	escape	escape
Sair da vista de linha e clicar no caracter ou direcionar o Cursor Dolphin para o caracter	NUMÉRICO ENTER	ENTER ou BOTÃO ESQUERDO DO RATO
Virar para a frente	ENTER	ENTER
Ir para a primeira linha	Home	Home
Ir para o Foco	Numérico 0	F5
Ir para a última linha	END	END
Aumentar ampliação	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO MAIS ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ACIMA	ALT + ABRIR ASPAS ANGULARES ou CAPS LOCK + RODA DO RATO ACIMA
Aumentar Ampliação X	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO BARRA	Não atribuído
Aumentar ampliação Y	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO ASTERISCO	Não atribuído
Vista de Linha Documento	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO PONTO	Não atribuído
Vista de Linha área do documento e ir para o Foco	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 2	Não atribuído
Vista de Linha Documento a partir do cursor	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 2	SHIFT ESQUERDO + ALT + L



Vista de Linha Janela Inteira	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 9	SHIFT ESQUERDO + ALT + V
Recuar	CURSOR ESQUERDA	CURSOR ESQUERDA
Avançar	CURSOR DIREITA	CURSOR DIREITA
Linha Seguinte	Page Down	Page Down
Linha Anterior	Page Up	Page Up
Deslocar mais rápido	CURSOR ACIMA	CURSOR ACIMA
Deslocar mais lento	CURSOR ABAIXO	CURSOR ABAIXO
Iniciar ou Parar	Barra de Espaços	Barra de Espaços
Suavização de texto	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 8	Não atribuído

## 17.12 Localizador de itens

<b>Função</b>	<b>Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido</b>	<b>Portátil - Conjunto Universal</b>
Localizador de itens (caixa de diálogo múltipla)	CAPS LOCK + TAB	CAPS LOCK + TAB
Hiperligações	CAPS LOCK + 1	CAPS LOCK + F7
Títulos	CAPS LOCK + 2	CAPS LOCK + F6
Frames ou Objetos	CAPS LOCK + 3	CAPS LOCK + F9
Tabelas	CAPS LOCK + 5	Não atribuído
Controlos.	CAPS LOCK + 6	CAPS LOCK + F5
Revisões e Comentários	CAPS LOCK + 7	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + R

Erros	CAPS LOCK + 8	Não atribuído
-------	------------------	---------------

### Localizador de itens global

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Itens da área de notificação	CAPS LOCK + 0	CAPS LOCK + F11

Para obter informações sobre Listas Personalizadas, consulte a Ajuda do SuperNova para a respectiva aplicação. A Ajuda está disponível a partir do SuperNova pressionando CAPS LOCK + F1.

## 17.13 Entrada de Texto

Esta categoria lista as teclas que ficam disponíveis em modo de formulário, e que têm uma função diferente quando em Cursor Dolphin.

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Cancelar	ESCAPE	ESCAPE
Apagar caracter anterior	RETROCESSO	RETROCESSO
Apagar o caracter atual	DELETE	DELETE
Enter	ENTER	ENTER
Um caracter para a esquerda	CURSOR ESQUERDA	CURSOR ESQUERDA
Ir para o final da linha	END	END
Ir para o início da linha	HOME	HOME
Caracter Fonético	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 4	Não atribuído
Linha fonética	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 6	Não atribuído

Ler caracter	NUMÉRICO 4	CAPS LOCK + CURSOR ESQUERDA
Ler Atributos do Caracter (conjunto 1)	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 4	Não atribuído
Ler Atributos do Caracter (conjunto 2)	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 4	Não atribuído
Ler Linha	NUMÉRICO 6	CAPS LOCK + CURSOR ACIMA
Um caracter para a direita	CURSOR DIREITA	CURSOR DIREITA
Soletrar Linha	SHIFT ESQUERDO + NUMÉRICO 6	Não atribuído
Verbalizar Linha	CONTROL ESQUERDO + NUMÉRICO 6	Não atribuído

### 17.14 Braille

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Atrás	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + VÍRGULA	Não atribuído
Percorrer Atributos	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 6	Não atribuído
Descrever Caracter ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 7	Não atribuído

Adiante	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + PONTO	Não atribuído
Ir Para o Foco	CONTROL ESQ. + SHIFT ESQ. + HIFEN	Não atribuído
Ganchos ligar/desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 2	Não atribuído
Braille Literário ligar / desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 8	Não atribuído
Monitor ligar / desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 1	Não atribuído
Saída de Braille ligar / desligar	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 0	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + 0
Modo físico / lógico	CONTROL ESQUERDO + SHIFT ESQUERDO + 9	Não atribuído
Circular pelos esquemas de verbosidade	SHIFT ESQUERDO + CAPS LOCK + ABRIR ASPAS.	CONTROL ESQUERDO + CAPS LOCK + V

### Comandos não atribuídos

A lista seguinte contém os comandos não atribuídos nesta categoria. Estes comandos podem ser atribuídos manualmente a uma combinação de teclas, ou podem ter já uma combinação de botões da linha braille

atribuída. Consulte a lista de atalhos da sua linha braille para mais informações.

Fundo	Meia largura para a Esquerda
Braille Ler Documento Atrás	Meia largura para a Direita
Braille Ler Documento Atrás (Cursor Dolphin)	Entrada ligar / desligar
Braille Ler Documento à Frente	Esquema ligar / desligar
Braille Ler Documento adiante (Cursor Dolphin)	Linha Abaixo
Célula para a Esquerda	Linha abaixo (Cursor Dolphin)
Célula para a Direita	Fim da Linha
Cursor ligar / desligar	Início da Linha
Estilo do Cursor	Linha Acima
Mostrar caracteres	Linha acima (Cursor Dolphin)
Mostrar cor do texto	Ação de Botão de Direcionar
Mostrar Cor de Tinta do Tipo de Letra	Ação de Botão de Direcionar em Cursor Dolphin
Mostrar nome do tipo de letra	Ação dos Segundos Botões de Direcionar
Mostrar tamanho da letra	Ação do segundo Botão de Direcionar em Cursor Dolphin
Mostrar estilo da letra	Topo
Oito pontos seis pontos	Acompanhar ligar desligar
Realçar ligar / desligar	Piscar Maiúsculas ligar / desligar
Expandir lacunas ligar / desligar	Largura para a Esquerda
Escoar entrada	Largura para a Direita

## 17.15 Teclas de Navegação Rápida para o Internet Explorer

O SuperNova inclui a seguinte lista de teclas de atalho para navegar em páginas web. Os comandos de teclado estão disponíveis usando o Cursor Dolphin nas versões suportadas do Internet Explorer. Os comandos de teclado não podem ser removidos ou redefinidos.

### 17.15.1 Teclas de Navegação Rápida

Para ir para o elemento anterior use Shift + Tecla

Mover para	Tecla de Atalho
Âncora (hiperligação na mesma página)	A
Botão	B
Lista de opções	C
Elemento diferente	D
Área de edição.	E
Formulário	F
Gráfico	G
Cabeçalho	H
Item de lista	I
Hiperligação	K
Lista	L
Frame	M
Bloco de texto	N
Objeto (incluindo gráficos)	O
Parágrafo	P
Rádio	R
Tabela	T
Hiperligação não visitada	U
Hiperligação visitada	V
Caixa de verificação	X
Cabeçalho de nível 1 - 6	1 - 6
Marco	; (ponto e vírgula)

## 17.16 Teclas de Navegação rápida para o Microsoft Word

O SuperNova inclui a seguinte lista de teclas de atalho para versões suportadas do Microsoft Word. Os comandos de teclado não podem ser removidos ou redefinidos.

### 17.16.1 Teclas de Navegação Rápida

Para ir para o elemento anterior use Shift + Caps Lock + Tecla

<b>Ir para</b>	<b>Tecla de Atalho</b>
Marcador	CAPS LOCK + A
Botão	CAPS LOCK + B
Comentário	CAPS LOCK + C
Estilo de parágrafo diferente	CAPS LOCK + D
Editar campo de formulário	CAPS LOCK + E
Nota de rodapé ou nota de fim	CAPS LOCK + F
Gráfico	CAPS LOCK + G
Estilo de cabeçalho	CAPS LOCK + H
Item de lista	CAPS LOCK + I
Hiperligação	CAPS LOCK + K
Lista	CAPS LOCK + L
Caixa de texto	CAPS LOCK + M
Parágrafo de estilo normal	CAPS LOCK + N
Objeto (incluindo gráficos)	CAPS LOCK + O
Parágrafo	CAPS LOCK + P
Revisão	CAPS LOCK + R
Tabela	CAPS LOCK + T
Caixa de verificação	CAPS LOCK + X
Quebra de secção	CAPS LOCK + Z

Note que algumas teclas de navegação rápida podem não funcionar em documentos protegidos.





## Referência

### 18.1 Caixa de diálogo Novas Definições de Situação

Menu: Ficheiro > Novo > Definições de Situação

A caixa de diálogo "Novas definições de situação" permite-lhe criar ou escolher uma situação existente.

#### Opções:

- Botão de opção Criar nova situação.  
Pode criar uma nova definição de situação selecionando este botão de opção e depois premindo o botão "OK". Isto leva-o para o passo seguinte no processo de criação. Para rever todos os passos neste processo consulte o tópico "Criar Definições de Situação".
- Botão de opção Usar uma Situação Existente.  
Pode mudar para outra situação selecionando esta opção e depois escolhendo a partir de uma lista. Note que a lista de situações só mostrará aquelas definições disponíveis no Ficheiro de Definições da Aplicação atual.

### 18.2 Caixa de diálogo Novas Definições de Aplicação

Menu: Ficheiro > Novo > Definições de Aplicação

Pode criar ou escolher um ficheiro de definições de aplicação utilizando as opções na caixa de diálogo Definições de Aplicação.

#### Opções

- Botão de opção Criar um novo ficheiro de definições.  
Pode criar um novo ficheiro de definições de aplicação selecionando esta opção e depois premindo o botão "OK". Depois de selecionar o botão "OK", irá para o próximo passo no processo de criação. Para rever todos os passos neste processo consulte o tópico "Criar Definições de Aplicação".
- Botão de opção Usar um ficheiro de definições existente.  
Pode mudar para um ficheiro de definições diferente selecionando esta opção e depois escolhendo um ficheiro da lista apresentada.

Confirme a sua escolha premindo o botão "OK". As definições serão imediatamente aplicadas exceto se tiver selecionado a opção "Usar definições padrão no Painel de Controlo". Se selecionar esta opção, então as novas definições só entrarão em vigor quando regressar à sua aplicação.

### 18.3 Caixa de diálogo Novo Mapa

Menu: Ficheiro > Novo > Mapa

---

Pode criar ou escolher um ficheiro de mapa usando opções na caixa de diálogo "selecionar novo mapa".

#### Opções:

- Botão de opção Criar um novo mapa.  
Pode criar um novo ficheiro de mapa selecionando este botão de opção e depois premindo o botão "OK". Isto leva-o para o passo seguinte no processo de criação. Para rever todos os passos neste processo consulte o "Guia de mapas", disponível no menu "Ajuda" do SuperNova .
- Botão de opção Usar um ficheiro de mapa existente.  
Pode mudar para um ficheiro de mapa alternativo selecionando esta opção e depois selecionando um ficheiro a partir da lista apresentada. Para saber mais acerca das razões para mudar de ficheiro de mapa, consulte o tópico "Mudar de mapa".

### 18.4 Item de menu Novo Script

Menu: Ficheiro > Novo > Script

---

Pode criar um novo ficheiro de script para a aplicação atual selecionando este item de menu. O novo script será aberto no Editor de Scripts da Dolphin. O Editor de Scripts da Dolphin inclui um menu "Ajuda" com opções de ligação ao guia de scripts.

Nota: Se existir um ficheiro de script para a aplicação atual, então este item de menu estará desativado. Para ver e editar um ficheiro de script existente, vá até ao menu "Ficheiro", depois ao submenu "Editar" e selecione "Script".

## 18.5 Caixa de diálogo Editar Definições de Situação

Menu: Ficheiro > Editar > Definições de Situação

Pode eliminar ou modificar propriedades das suas definições de situação usando opções na caixa de diálogo "Gestão de Situações". Note que é necessário estar a usar o ficheiro de definições que contém as definições de situação para poder editar as situações nesse ficheiro.

- Lista de situações.  
Nesta lista pode escolher a situação que deseja eliminar ou modificar.
- Botão Editar Regras.  
Pode editar as regras de uma situação selecionando este botão. Isto abre a caixa de diálogo "Definir Regras de Situação". Nesta caixa de diálogo pode mudar o nome da situação, mudar o título e classe da regra de situação e adicionar e remover regras de situação.
- Botão Eliminar  
Pode eliminar a situação atual do seu ficheiro de definições de aplicação selecionado este botão. Depois de selecionar o botão receberá uma mensagem de aviso pedindo-lhe para confirmar que pretende continuar. Para continuar selecione o botão "Sim" e para cancelar selecione o botão "Não".

## 18.6 Caixa de diálogo Editar Definições de Aplicação

Menu: Ficheiro > Editar > Definições de Aplicação

Pode eliminar ou modificar as propriedades do seu ficheiro de definições de aplicação usando opções na caixa de diálogo "Gestão de Ficheiros de Definições".

- Lista de ficheiros de definições de aplicação.  
Nesta lista pode escolher o ficheiro de definições de aplicação que deseja eliminar ou modificar. Note que não pode eliminar o ficheiro de definições "Aplicação pré-definida" porque este é um ficheiro de sistema do SuperNova.
- Botão Propriedades  
Pode editar as propriedades do ficheiro de definições de uma aplicação selecionando este botão. Isto abre a caixa de diálogo "Propriedades do Ficheiro de Definições ". Nesta caixa de diálogo pode modificar o nome e versão do ficheiro de definições e adicionar ou remover qualquer aplicação associada ao ficheiro.

- Botão eliminar este ficheiro de definições.  
Pode eliminar o ficheiro de definições de aplicação atual selecionando este botão. Depois de selecionar o botão receberá uma mensagem de aviso pedindo-lhe para confirmar que pretende continuar. Para continuar selecione o botão "Sim" e para cancelar selecione o botão "Não".

## 18.7 Caixa de diálogo Editar Mapa

Menu: Ficheiro > Editar > Mapa

Pode editar as propriedades e regras de um ficheiro de mapa selecionando este item de menu. Para saber mais acerca dos ficheiros de mapa, consulte o Guia de Mapas disponível no menu "Ajuda" do Painel de Controlo do SuperNova.

Esta caixa de diálogo também contém opções de Script. Pode criar, carregar, editar e eliminar ficheiros de script e ficheiros de extensão de scripts. Para saber mais acerca de ficheiros de script, consulte o guia de scripts. Pode abrir o guia de scripts a partir do menu "Ajuda" do Painel de Controlo do SuperNova.

## 18.8 Item de menu Editar Script

Menu: Ficheiro > Editar > Script

Pode editar o ficheiro de script para a aplicação atual selecionando este item de menu. O novo script será aberto no Editor de Scripts da Dolphin. O Editor de Scripts da Dolphin inclui um menu "Ajuda" com opções de ligação ao guia de scripts.

Nota: Se existir um ficheiro de script para a aplicação atual, então este item de menu estará desativado. Para criar um novo ficheiro de Script, vá até ao menu "Ficheiro", submenu "Novo" e selecione "Script".

## 18.9 Caixa de diálogo Visão Configurar Esquema de Cores Personalizado

Menu: Visão > Esquemas de Cores > Configurar.

Pode criar o seu próprio esquema de cores usando opções na caixa de diálogo "Configurar Esquema de Cores Personalizado".

Nota: Para abrir esta caixa de diálogo tem que escolher "Personalizado" como esquema de cores e depois escolher "Configurar" na lista de esquema de cores.

- Caixa de verificação Inverter Brilho.  
Esta opção inverte o brilho do ecrã, tornando um ecrã tipicamente claro sobre escuro, num ecrã escuro sobre claro. Esta opção não afeta as cores do ecrã ou o nível de saturação.
- Barras de deslocamento Contraste e Brilho.  
As barras de deslocamento "Contraste" e "Brilho" mudam a imagem no ecrã de forma semelhante aos botões Contraste e Brilho de um televisor.
- Opções clássicas.  
Pode usar a barra de deslocamento "Cor" para regular a quantidade de cor no ecrã. Pode usar a barra de deslocamento "Ajuste da cor" para mudar a quantidade de cor no ecrã sem variar o brilho.
- Opções de matiz.  
Pode escolher aplicar um matiz ao ecrã. Isto pode ser uma combinação de cores simples, dupla ou tripla que pode escolher a partir de uma lista. . Se nenhuma cor for adequada para si, então pode escolher "Personalizado", que abre uma paleta com uma maior variedade de cores. Com as opções de matiz, também tem a opção de definir o nível de saturação da cor. Isto faz-se ajustando a barra de deslocamento "Nível".
- Opções de Substituição de Cores.  
Pode usar as opções de "Substituir Cores" para substituir uma cor no ecrã por outra, por exemplo, pode querer substituir o vermelho por azul, se tiver dificuldade em ler texto vermelho.
- Caixa de verificação Pré-visualizar as cores nesta caixa de diálogo.  
Selecione esta caixa de verificação para ver as suas alterações imediatamente.

## 18.10 Caixa de diálogo Visão Opções de destaque

Menu: Visão > Salientar > Definições

Para facilitar a visão dos diferentes tipos de foco, pode adicionar-lhes um indicador de destaque. Na caixa de diálogo "Opções de Salientar" pode escolher o estilo, cor e comportamento do destaque.

### Separador Rato

- Caixa de verificação Salientar o rato.  
Selecione esta caixa de verificação para ativar o destaque deste foco.  
Desmarque esta caixa de verificação para desativar o destaque deste foco.
- Grupo Visor.
  - Use as definições de Forma para mudar a forma e o tamanho do destaque.
  - Use a lista de opções "Mostrar" para controlar quando é que o destaque é visível. Note que se selecionar "Na tecla de atalho" significa que controla o destaque usando a tecla de atalho de salientado dos focos e se selecionar "Acompanhar dinâmico" significa que o destaque do rato permanece visível até que pressione uma tecla no teclado.
- Grupo Efeito.  
Pode escolher de entre várias opções de cor. Dependendo das opções que escolher pode também controlar as cores e/ou a transparência.

### **Separador Cursor.**

- Caixa de verificação Salientar o Cursor.  
esta caixa de verificação para ativar o destaque deste foco.  
Desmarque esta caixa de verificação para desativar o destaque deste foco.
- Grupo Visor.
  - Use as definições de Forma para mudar a forma e o tamanho do destaque.
  - Use a lista de opções "Mostrar" para controlar quando é que o destaque é visível. Note que se selecionar "Na tecla de atalho" significa que controla o destaque usando a tecla de atalho de salientado dos focos e se selecionar "Acompanhar dinâmico" significa que o destaque do cursor permanece visível até que o SuperNova siga outro tipo de foco, por exemplo, o rato.
- Grupo Efeito.  
Pode escolher de entre várias opções de cor. Dependendo das opções que escolher pode também controlar as cores e/ou a transparência.

### **Separador Linha.**

- Caixa de verificação Salientar a Linha.  
Selecione esta caixa de verificação para ativar o destaque deste foco.

Desmarque esta caixa de verificação para desativar o destaque deste foco.

- Grupo Visor.
  - Use as definições de "Forma" para mudar a forma e o tamanho do destaque.
  - Use a lista de opções "Mostrar" para controlar quando é que o destaque é visível. Note que se selecionar "Na tecla de atalho" significa que controla o destaque usando a tecla de atalho de salientado dos focos e se selecionar "Acompanhar dinâmico" significa que o destaque da linha permanece visível até que o SuperNova siga outro tipo de foco, por exemplo, o rato.
- Grupo Efeito.

Pode escolher de entre várias opções de cor. Dependendo das opções que escolher pode também controlar as cores e/ou a transparência.

### **Separador Foco.**

O termo "Foco" refere-se ao foco usado nas caixas de diálogo e menus.

- Caixa de verificação Salientar o foco.

Selecione esta caixa de verificação para ativar o destaque deste foco. Desmarque esta caixa de verificação para desativar o destaque deste foco.
- Grupo Visor.
  - Use as definições de Forma para mudar a forma e o tamanho do destaque.
  - Use a lista de opções "Mostrar" para controlar quando é que o destaque é visível. Note que se selecionar "Na tecla de atalho" significa que controla o destaque usando a tecla de atalho de salientado dos focos e se selecionar "Acompanhar dinâmico" significa que o destaque do foco permanece visível até que o SuperNova siga outro tipo de foco, por exemplo, o rato.
- Grupo Efeito.

Pode escolher de entre várias opções de cor. Dependendo das opções que escolher pode também controlar as cores e/ou a transparência.

### **Separador Leitura de documento .**

Ler a Partir Daqui é um modo de leitura do SuperNova. Pode modificar as opções de salientar a palavra e linha atuais a serem lidas.

- Grupo Palavra.  
Selecione a caixa de verificação "Salientar a palavra lida" para ligar esta opção de destaque. Use as opções disponíveis para definir como será salientada a palavra.
- Grupo Linha.  
Selecione a caixa de verificação "Salientar a linha" para ligar esta opção de destaque. Use as opções disponíveis para definir como será salientada a linha atual.

### **Separador Cursor Dolphin.**

O Cursor Dolphin é um tipo de cursor especial criado pelo SuperNova. O Cursor Dolphin permite-lhe ler o conteúdo do ecrã linha a linha, palavra a palavra ou letra a letra usando o seu teclado. Pode usar o cursor Dolphin para examinar qualquer parte do ecrã do computador.

- Grupo caracter atual.  
Selecione a caixa de verificação "Salientar o caracter" para ligar esta opção de destaque. Use as opções disponíveis para definir como será salientado o caracter.
- Grupo Linha atual/objeto.  
Selecione a caixa de verificação "Salientar a linha" para ligar esta opção de destaque. Use as opções disponíveis para definir como será salientada a linha atual.

## **18.11 Caixa de diálogo Visão Ponteiros do Rato**

Menu: Visão > Ponteiros do Rato

---

O SuperNova inclui vários ponteiros do rato que são maiores e mais fáceis de ver do que os ponteiros do Windows. Os ponteiros estão disponíveis em diversas cores e tamanhos.

### **Opções**

- Lista de esquemas.  
Pode escolher um esquema de ponteiros do rato existente a partir desta lista. Se nenhum esquema for adequado, use as outras opções para criar um esquema novo ou modificar um esquema existente.
- Listas Tipo e Imagem do Ponteiro.  
A lista "Tipo" mostra os diferentes ponteiros no Windows e a lista "Imagem do Ponteiro" mostra as diferentes imagens que pode aplicar ao ponteiro do rato selecionado. Para mudar um ponteiro, selecione o tipo de ponteiro e depois escolha um ponteiro a partir das imagens apresentadas.



- **Botão Novo.**  
Pressione o botão "Novo" para abrir a caixa de diálogo "Criar esquema novo". Nesta caixa de diálogo, introduz-se um novo nome para o esquema. O novo nome de esquema aparece na lista "Esquema".
- **Botão Restaurar Predefinições.**  
Se tiver modificado um esquema pré-definido do SuperNova, pressione este botão para repor os ponteiros originais do SuperNova para esse esquema.
- **Botão Eliminar**  
Se tiver criado um esquema novo, então pressione este botão para abrir uma janela de mensagem a pedir-lhe para confirmar que pretende eliminar o esquema. Escolha "Sim" para eliminar o esquema ou "não" para cancelar.
- **Grupo Tamanho de ponteiro personalizado.**  
As opções neste grupo permitem-lhe ajustar o tamanho dos ponteiros do rato no esquema atual, em relação ao seu tamanho original.
  - **Caixa de verificação Usar tamanho de ponteiro personalizado.**  
Se selecionar esta caixa de verificação, o valor na lista "Tamanho" será aplicado a todos os ponteiros no esquema atual.
  - **Lista Tamanho.**  
A lista "Tamanho" contém uma gama de valores que pode aplicar aos ponteiros no seu esquema atual. Pode escolher um tamanho fixo, por exemplo 8, que aumentará o tamanho dos ponteiros para 8 vezes o seu tamanho original. Quando um valor fixo é escolhido, os ponteiros permanecerão do mesmo tamanho, independentemente do grau de ampliação do ecrã que estiver definido. Em alternativa, pode escolher um valor relativo ao seu nível de ampliação, por exemplo, 150%. Com um valor relativo, o tamanho do ponteiro ajusta-se consoante aumentar ou diminuir o grau de ampliação. Nos níveis de ampliação mais elevados, o ponteiro de tamanho fixo pode ocupar muito espaço no ecrã, por isso poderá ser melhor escolher um tamanho relativo de ponteiro menor que o tamanho original.
  - **Caixa de verificação Usar Ponteiro personalizado apenas nas áreas ampliadas.**  
Se selecionar esta caixa de verificação, o tamanho de ponteiro personalizado só é visível nas áreas ampliadas. Não é visível quando desliga a ampliação ou nas áreas não ampliadas do ecrã, como no modo de ecrã dividido.

## 18.12 Caixa de Diálogo Visão Leitor de Documentos

Menu: Visão > Definições do Leitor de Documentos

---

As opções disponíveis na caixa de diálogo "Definições do Leitor de Documentos" controlam o ambiente de leitura do Leitor de Documentos. Pode abrir esta caixa de diálogo selecionando o item no menu "Visão" ou selecionando o botão "Definições" na barra de ferramentas do Leitor de Documentos.

### Opções:

- **Definições de letra.**  
No leitor de documentos pode definir o tipo de letra usado para mostrar o texto na janela do documento. Também pode definir o tamanho da letra a usar.
- **Definições de cores.**  
Pode definir as cores a usar na janela do documento. Há três categorias às quais se podem aplicar cores de texto e de fundo.
  - **Cores do Documento** define as cores de fundo e de texto usadas na janela do documento. Contudo, se a opção "Usar cores do documento" estiver ativada, estas definições não terão efeito.
  - **Cores de destaque de palavra** Define as cores de fundo e de texto usadas pelo Leitor de Documentos para o foco atual. Isto mostra a palavra selecionada à medida que o leitor de documentos vai lendo o documento. Contudo, se a opção "Inverter palavra" estiver ativada, estas definições não terão efeito. Aparecerá o destaque invertido de acordo com as definições de cor do documento.
  - **Cores de destaque da unidade** define as cores de fundo e de texto para a unidade de deslocamento especificada. Isto é o que é salientado à medida que percorre um documento com Cursor Abaixo.
- **Caixa de Verificação Percorrer todo o Documento.**  
Com a caixa de verificação "Percorrer todo o documento" selecionada o documento será completamente carregado no Leitor de Documentos. Dependendo do tamanho do documento, esta operação poderá demorar alguns segundos. Esta opção só é suportada por aplicações DOM tais como Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, NotePad, WordPad, etc. Também é possível especificar o número de linhas que pretende percorrer desmarcando a caixa de verificação "Percorrer todo o documento" e indicando o número de linhas no controlo giratório. Isto irá permitir-lhe carregar uma secção do documento mais

depressa..

Se estiver a trabalhar numa aplicação que não inclua suporte DOM o Leitor de Documentos irá carregar apenas o conteúdo do ecrã atual.

- Caixa de verificação Inverter Palavra.  
Com a caixa de verificação de "Inverter palavra" selecionada o destaque do foco será um destaque invertido baseado nas cores personalizadas ou nas cores reais do documento dependendo da opção que está ativa.
- Caixa de Verificação Voz do Leitor de Documentos.  
Com esta opção ativa o documento será lido utilizando a sua opção de "Voz de Ler a Partir Daqui" definida na caixa de diálogo "Voz e idioma". Pode desativar a saída de voz na janela do documento desmarcando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Usar as Cores do Documento.  
selecionar esta caixa de verificação significa que o Leitor de Documentos utilizará as cores definidas no documento em vez das cores personalizadas.
- Caixa de verificação Usar os Estilos do Documento.  
selecionar esta opção significa que os estilos utilizados no documento irão aparecer no Leitor de Documentos..
- Moldar linha para. Lista  
A opção "Moldar linha" pode ser utilizada para inserir uma quebra de linha se esta exceder um determinado comprimento Isto pode ser útil no caso de algumas linhas se estenderem para além da janela. Para desativar esta opção atribua o valor 0 a "Moldar linha".
- Barra de deslocamento de Velocidade do Leitor de Documentos.  
A barra de deslocamento "Velocidade do Leitor de Documentos" determina a velocidade da leitura para o documento.

### 18.13 Caixa de diálogo Visão Monitores múltiplos

Menu: Visão > Monitores Múltiplos

As opções de monitores múltiplos escolhem-se na caixa de diálogo Monitores Múltiplos.

Para usar monitores múltiplos, o SuperNova requer uma placa gráfica instalada, por exemplo do tipo AGP/PCI ou PCIe. As placas gráficas USB não são suportadas.

#### Opções

- Grupo Modo de Visualização para Monitores Suplementares.  
As opções neste grupo permitem-lhe escolher uma configuração de monitores múltiplos em computadores onde tenha escolhido não expandir o ambiente de trabalho nas opções de visualização do Windows.
  - Botão de opção Único.  
Pode usar esta opção se quiser usar apenas um monitor.
  - Botão de opção Expandir.  
Pode escolher esta opção se quiser usar dois monitores como um só grande monitor. Neste cenário o ambiente de trabalho irá ocupar os dois monitores e pode trabalhar com a ampliação como se estivesse a usar apenas um monitor.
  - Botão de opção Clonar.  
Pode usar esta opção para replicar a mesma imagem em todos os monitores ligados ao computador. Todas as definições de ampliação e visuais serão repetidas em todos os monitores.
  - Botão de opção Clonar com vista padrão.  
Pode usar esta opção para mostrar o ecrã ampliado no primeiro monitor, e o ecrã não ampliado em todos os outros monitores. Isto pode ser útil em situações de formação onde outro utilizador pode ter uma visão geral do ecrã sem efeitos visuais.
  - Caixa de Verificação Ativar Esquema de Cores.  
Se selecionar esta opção quando está no modo Clonar com vista padrão, os monitores com a vista não ampliada também adotarão o esquema de cores em uso.
  - Caixa de verificação Ativar realce do foco no ambiente de trabalho expandido.  
Se selecionar esta opção no modo Clonar com vista padrão, os monitores com a imagem não ampliada também adotarão as opções de realce em uso.
- Grupo Modo de visualização para o Ambiente de Trabalho expandido.  
Pode usar as opções neste grupo para escolher a configuração mais apropriada para computadores onde o Ambiente de trabalho foi expandido para monitores adicionais. Note que deve escolher "Único" no grupo "Modo de visualização para monitores suplementares" para poder expandir o Ambiente de Trabalho nas definições de visualização do Windows.
  - Botão de opção Expandir.  
Pode escolher esta opção se quiser usar dois monitores como um só grande monitor. Neste cenário, um único Ambiente de Trabalho irá ocupar o espaço de dois monitores.

- Botão de opção Aplicações lado-a-lado.  
Pode usar este modo para mostrar diferentes aplicações em diferentes monitores. Ao trabalhar com aplicações lado-a-lado, são úteis os seguintes atalhos:

Função	Tecla de Atalho
Mover o ponteiro do rato para o meio do próximo monitor	CAPS LOCK + BOTÃO DO MEIO DO RATO
Mover aplicação para o monitor da direita	Tecla WINDOWS + SHIFT + CURSOR DIREITA
Mover aplicação para o monitor da esquerda	Tecla WINDOWS + SHIFT + CURSOR ESQUERDA

- Caixa de verificação Modo de Apresentação.  
Use esta opção para ter um monitor com ecrã ampliado e todos os outros monitores com imagem não ampliada. Isto permite-lhe, por exemplo, trabalhar num monitor ampliado enquanto uma audiência assiste a uma apresentação de diapositivos noutro monitor com ecrã não ampliado.
- Caixa de verificação Buffer do Rato.  
Pode usar esta opção para prevenir o movimento accidental do ponteiro do rato para outro monitor quando estiver a usar o Ambiente de Trabalho expandido. Isto consegue-se criando um nível de resistência no limite do ecrã, o que implica o uso de mais força para fazer o ponteiro deslocar-se para o outro monitor. Pode ajustar o nível de resistência do buffer usando o variador "Resistência".
- Variador Resistência.  
Este variador controla a resistência do buffer do rato. Quanto maior o valor, maior a resistência, o que significa que precisa manter o rato no limite do ecrã durante mais tempo para ele passar para o monitor seguinte.
- Lista de atalhos de Mudar de monitor.  
Ao trabalhar com aplicações lado-a-lado num Ambiente de Trabalho expandido, pode querer mover o ponteiro do rato rapidamente de um monitor para outro, sem deslocar a área ampliada atual. Para fazer isto, pode usar o atalho de Mudar de monitor". O atalho pré-definido para mudar entre monitores é CAPS LOCK + BOTÃO DO MEIO DO RATO.

- Botões Adicionar, Substituir e Remover tecla.  
Pode usar estes botões para alterar o atalho de "Mudar de Monitor.

## 18.14 Caixa de diálogo de destaques visuais avançados

Menu: Visão > Opções avançadas

Pode especificar definições para diversas funcionalidades do SuperNova selecionando opções na caixa de diálogo "Opções visuais avançadas".

### Separador Preferências gerais

- Grupo Ação do atalho de salientar  
Os destaques visuais podem ser configurados para aparecer de diversas formas. Uma dessas formas é mostrar o destaque selecionado quando se pressiona um atalho. O comportamento do atalho é definido pela lista de opção "Mostrar destaque". Pode ser definido para "Até atalho ser novamente premido" ou "Até atalho libertado".
- Grupo ampliação fracionária.  
A caixa de verificação "Permitir ampliação fracionária" determina se os aumentos em tamanho da ampliação incluem valores fracionários. Nota: Se desativar a ampliação fracionada, não irá ocorrer imediatamente qualquer alteração. Só após o próximo ajuste de ampliação é que o fator irá passar para o fator linear mais próximo. Se experimentar problemas ao usar graus de ampliação fracionária, existem opções para melhorar o desempenho.
- Grupo Modo de Supervisão.  
As definições neste grupo determinam a visualização da posição da ampliação no ecrã quando em modo de supervisão. Podem ser invertidos a área ampliada ou o fundo. Neste grupo também se define o comportamento da tecla de atalho do Modo de Supervisão. Pode ser definido para "Até atalho ser novamente premido" ou "Até atalho libertado".
- Botão Compatibilidade de vídeo.  
Este botão abre a caixa de diálogo "Compatibilidade de vídeo". Esta caixa de diálogo contém algumas caixas de verificação que otimizam a velocidade da ampliação e que corrigem problemas com o ecrã causados por controladores vídeo não-compatíveis.

### Separador Ampliação

- Caixa de verificação Fixar Aspeto  
Se a caixa de verificação "Fixar aspeto" estiver desmarcada, aparecem dois controlos giratórios que permitem ajustar a ampliação

horizontal e vertical separadamente. Se voltar a ativar a opção fixar aspeto, o fator de ampliação vai mudar para a média dos fatores horizontal e vertical. Note que os tipos de letra reais são incompatíveis com a opção de diferentes ampliações vertical e horizontal..

- Grupo Comportamento do bordo do ecrã.  
As definições neste grupo são específicas dos modos de visualização Lupa e Lupa variável. Os botões de opção neste grupo determinam o comportamento da janela ampliada quando esta se move para o bordo do ecrã. A predefinição é "Normal".  
A definição "Normal" posiciona a janela ampliada no ecrã, diretamente em proporção à posição do ponteiro do rato. A opção "Relativo ao bordo do ecrã" faz mover a janela ampliada quando o ponteiro ou cursor atinge a margem de deslocamento apropriada. A janela ampliada para de se mover quando atinge as extremidades do ecrã. A opção "Mover além do bordo do ecrã" simula o que se veria se utilizasse uma lupa "real" sobre o ponteiro do rato. A janela ampliada pode-se mover para fora do ecrã levando o ponteiro do rato consigo. Este modo funciona melhor se tiver margens de deslocamento de 100%
- Grupo Suavização de Letra  
A suavização de letra melhora a legibilidade do texto no ecrã quando utiliza a ampliação. As opções incluem:
  - Botão de opção Nenhuma.  
Escolha "Nenhuma" para desligar a suavização de letra..
  - Botão de opção Normal.  
Escolha "Normal" para uma suavização de letra básica. Use esta opção se notar problemas de desempenho com a opção Tipos de Letra Reais.
  - Botão de opção Tipos de Letra Reais.  
Escolha "Tipos de Letra Reais" para uma clareza máxima em todos os graus de ampliação. Pode querer experimentar as definições de Tipos de Letra Reais se estiver a usar uma ampliação de 3x ou inferior ou se usar um monitor LCD.
- Grupo Definições de Tipos de Letra Reais.
  - Botão de opção Normal.  
A opção "Normal" processa o texto sem anti-serrilhamento (antialias). Este é método pré-definido e mais rápido, especialmente quando utiliza um grau de ampliação de 4x ou superior.
  - Botão de opção Anti-serrilhamento.  
Esta definição transforma o texto e suaviza os bordos dos caracteres.

Se verificar um efeito denteado usando Tipos de Letra Reais em ampliações baixas, então deverá seleccionar esta opção.

Pode mudar entre "Nenhum", "Normal" e "Tipos de Letra Reais" usando um atalho do SuperNova.

### Teclas de Atalho da Ampliação

Função	Desktop - Conjunto Numérico Pré-definido	Portátil - Conjunto Universal
Suavização de Letras	CONTROL ESQ. + NUMÉRICO 8	Não atribuído

Note que Tipos de Letra Reais está indisponível se estiver a usar ampliação vertical e horizontal diferenciada. Pode variar independentemente a ampliação vertical e horizontal, desmarcando a caixa de verificação "Fixar aspecto" na caixa de diálogo Visão "Opções Avançadas".

### Separador Seguimento.

- Grupo seguimento do rato.  
Neste grupo, a caixa de verificação "Seguir rato" determina se o Supernova acompanha o ponteiro do rato. Ao acompanhar o ponteiro do rato, a janela desloca-se sempre que o rato se move além da moldura do rato. A distância movida será normalmente apenas a suficiente para que o rato acabe no limite do ecrã ou da margem. Para ajustar a moldura do rato, prima o botão moldura do rato. Isto leva-o para a Caixa de Diálogo Moldura do Rato e dos Focos. A caixa de verificação "Rato para o ecrã" determina o que acontece quando o ponteiro do rato não é atualmente visível dentro da janela ampliada. Com esta opção seleccionada, quando o ponteiro do rato é inicialmente movido, o ponteiro é trazido para o centro da janela de ampliação. Se esta opção estiver desmarcada então a janela de ampliação será deslocada para a posição do ponteiro do rato no ecrã. Se a caixa de verificação "Ficar na janela" estiver seleccionada, são criados limites artificiais do rato à volta da janela atual. Isto põe uma restrição ao ponteiro do rato para que o ecrã não saia facilmente da janela atual. Estas fronteiras do rato são removidas se mover o ponteiro para além do limite da janela.
- Grupo Seguimento do Cursor.  
A caixa de verificação "Seguir o Cursor" determina se o ampliador segue o cursor de edição dentro das áreas de edição. Se esta caixa estiver marcada, a janela de ampliação move-se de forma a mostrar a



área à volta do cursor quando este se desloca. A moldura do Cursor de Edição (a distância mínima entre o cursor e o limite do ecrã) pode ser definida na caixa de diálogo moldura do cursor de edição premindo o botão "Moldura do Cursor de Edição".

A secção Moldura de Rato e Focos contém informação sobre molduras e como definir uma.

- **Grupo Seguir Foco.**  
Neste grupo pode definir se o ampliador segue outros tipos de objetos. As opções disponíveis são menus, controlos e janelas. A caixa de verificação "Centrar" determina se os objetos a serem seguidos (janelas, menus e caixas de diálogo) são centradas na janela ampliada, se nela couberem. Se "Centrar" não estiver selecionado o ecrã vai mover-se o mínimo possível para tornar o objeto completamente visível.

### **Separador Vista de Linha**

A Vista de Linha é um modo de leitura do SuperNova. Neste modo, o conteúdo do ecrã visível é mostrado como uma linha única deslocando-se através do ecrã. A Vista de Linha permite-lhe controlar a cor de texto e de fundo, tamanho e tipo de letra.

### **Separador áreas presas.**

As áreas presas permitem-lhe manter uma determinada área do ecrã sempre visível. Isto permite-lhe manter sob controlo informação importante que pode mudar frequentemente enquanto usa a sua aplicação.

## **18.15 Caixa de diálogo Preferências da Voz**

---

Menu: Voz > Preferências da Voz

---

Na caixa de diálogo "Preferências da voz" pode alterar diversos parâmetros da voz.

### **Separador Geral.**

- **Controlo giratório do Volume.**  
Use o controlo giratório do "Volume" para mudar a intensidade da voz. Este valor é independente do controlo de volume do computador.
- **Controlo giratório da Velocidade.**  
Use o controlo giratório "Velocidade" para mudar a velocidade a que o documento é lido.
- **Controlo giratório de velocidade de soletrar.**  
Use o controlo giratório de "Velocidade de Soletrar" para selecionar a

velocidade a que as letras são soletradas. Pode ter interesse em definir uma velocidade menor do que a velocidade de leitura normal para tornar o soletrar mais compreensível.

- Caixa de verificação Aumentar o tom de voz para maiúsculas. Selecione esta caixa de verificação para que as maiúsculas sejam soletradas com um tom de voz ligeiramente mais alto. As situações em que se soletram caracteres incluem: quando Eco dos Caracteres está definido para Ecoar cada caracter escrito, ao percorrer uma linha de texto um caracter de cada vez e quando se elimina um caracter. Note que este item não estará disponível se o seu sintetizador de voz não suportar esta opção.

### **Separador Configuração do Sintetizador**

- Botão Escolher Sintetizador  
Escolha este botão para abrir a caixa de diálogo "Escolher sintetizador". Esta caixa de diálogo lista todos os sintetizadores detetados pelo SuperNova.  
Se a única opção da lista for "Nenhum", isto significa que não há nenhum sintetizador de voz configurado. Verifique se o seu sintetizador está bem configurado e que é detetado pelo Dolphin SAM. Isto faz-se em "Configurar SAM" na caixa de diálogo "Opções gerais avançadas".
- Botão Configurar.  
O botão Configurar faz abrir a caixa de diálogo de Configuração do Controlador para o sintetizador atualmente em uso.
- Lista de opções Configuração de Idioma e botão Definir Idioma.  
Nem todos os sintetizadores são capazes de devolver informação acerca do número de idiomas que têm instalados. Se o SuperNova determinar que é este o caso, pode usar a lista de configuração de idioma para definir o idioma da voz. Se o SuperNova detetar o idioma, então as opções estarão desativadas.

#### **18.15.1 Separador Configuração de Voz e Idioma**

##### **Separador Configuração de Voz e Idioma**

A folha de propriedades "Configuração de Voz" permite-lhe escolher entre diferentes vozes para diferentes contextos de fala. Um contexto de fala é um atributo especial do texto a ser falado que indica de onde provém ou qual a função do SuperNova que está a usar.

Pode achar útil ter diferentes vozes para diferentes contextos. Isto pode ajudá-lo a lembrar-se qual a função que está a usar ou qual o tipo de controlo atual.

O conjunto de vozes escolhido aqui, e que estão definidas atualmente, são gravadas automaticamente por cada sintetizador. Isto significa que se mudar de sintetizador vai ter um conjunto de vozes diferentes, mas as vozes do sintetizador anterior serão gravadas e usadas novamente se voltar ao sintetizador original.

As opções nesta folha de propriedades são:

- Grupo Leitor de Ecrã.  
Neste grupo seleciona-se o Idioma e a Voz do Leitor de Ecrã. Isto refere-se ao idioma e à voz usada pelo SuperNova para anunciar as suas mensagens (prompts). Uma mensagem é algo que é lido e que não está no ecrã. Geralmente, o idioma do leitor de ecrã será o seu idioma natural.
- Grupo ecrã.  
Este grupo permite-lhe definir o idioma do sintetizador e a voz usados para ler texto do ecrã.  
Pode escolher qual a voz a ser usada para ler texto do ecrã quando está numa área de edição, área de texto (ex: caixa de diálogo) e num menu.  
Também pode usar uma voz diferente quando uma função do SuperNova está a ser usada. Isto sobrepõe-se a qualquer outra voz definida para outra área.
- Botão Carregar Todas as vozes pré-definidas.  
O botão "Carregar Todas as vozes pré-definidas" repõe todas as vozes nas opções pré-definidas de origem.

### **Separador vozes do utilizador**

Esta caixa de diálogo é usada para criar e modificar as vozes do sintetizador de voz. Pode definir as suas próprias vozes ou editar as já existentes. Cada voz consiste num nome e alguns parâmetros do sintetizador. A quantidade real de parâmetros do sintetizador, o seu significado e a sua gama de valores possíveis depende do seu sintetizador.

As opções nesta folha de propriedades são:

- Lista de opções Idioma.  
Use esta lista de opções para definir qual o idioma em que cada nova voz será baseada, ou qual o idioma da voz atual que pretende modificar.
- Lista de opções Voz.  
A lista Voz mostra uma lista de todas as vozes do sintetizador

disponíveis atualmente. Escolha a voz que deseja editar ou apagar desta lista.

- Botões Adicionar, Eliminar e Renomear.  
Estes botões permitem-lhe criar uma nova voz, eliminar a voz atualmente selecionada ou mudar o seu nome.
- Grupo de opções Parâmetros.  
As opções neste grupo definem as características básicas da voz. O tom e a entoação.
- Grupo de opções Outros parâmetros da voz.  
Este grupo de opções contém outras definições dependentes do sintetizador. Estes parâmetros estão numa lista chamada "Parâmetro". Cada parâmetro tem um valor que pode ser ajustado na lista de opções "Valor".
- Área de edição Texto de teste.  
O texto de teste é uma área de edição que contém algum texto. Este texto é lido sempre que alterar o valor de um parâmetro de voz. Pode editar este texto e escrever qualquer coisa que queira. O texto de teste permite que altere parâmetros e que oiça o resultado sem o risco de mudar a voz para algo que não entenda, o que poderia acontecer se estivesse a editar a mesma voz que o leitor de ecrã estivesse a utilizar.
- Botão Carregar vozes pré-definidas para idioma atual.  
Este botão carrega o conjunto de vozes pré-definidas do sintetizador. O conjunto real de vozes depende do seu sintetizador. O nome das vozes utilizadas depende do idioma atual do seu programa de acesso.

As vozes definidas aqui são específicas do SuperNova. Não aparecerão em nenhum outro programa que utilize o mesmo sintetizador.

## 18.16 Caixa de diálogo de Eco de caracteres

---

Menu Voz > Eco dos Caracteres

---

A caixa de diálogo "Eco dos Caracteres" define o que é falado quando se escreve. Pode ter caracteres, palavras, caracteres e palavras ou nada.

## 18.17 Caixa de diálogo de anúncios de teclado

---

Menu: Voz > Anúncios de teclado

---

A caixa de diálogo "Anúncios de teclado" permite-lhe adicionar anúncios de teclas premidas à saída de voz do SuperNova.

## 18.18 Caixa de diálogo de Anúncios do Estilo de Texto

Menu: Voz > Anúncios do Estilo de Texto

Pode especificar definições para o anúncio da pontuação, anúncio dos números e anúncio dos atributos do texto, selecionando opções na caixa de diálogo "Anúncios do estilo de texto". Esta caixa de diálogo possui vários separadores, dividindo as definições em diversos contextos.

### Contextos:

- O separador Áreas de Edição tem definições que pode aplicar ao texto em qualquer controlo destinado à introdução de texto pelo utilizador; onde pode ver, introduzir ou modificar texto e números. São exemplos a janela de documento num processador de texto, uma caixa de texto numa página Web ou um campo de livro de endereços.
- O separador Áreas de Prompt tem definições que pode aplicar a todas as áreas à exceção das áreas de edição e menus. São exemplos os rótulos de campos em caixas de diálogo, janelas de mensagem e folhas de cálculo.
- O separador Menus tem definições que se aplicam a menus.
- O separador Ler a Partir Daqui tem definições que se podem aplicar ao modo de leitura contínua do SuperNova.
- O separador Cursor Dolphin tem definições que se podem aplicar ao modo de revisão do ecrã do SuperNova.

### Definições

- Lista de nível de pontuação.  
O SuperNova agrupa os caracteres de pontuação em categorias específicas. Pode definir quanta pontuação é anunciada pelo SuperNova mudando o nível de pontuação.
- Grupo Anúncio de Números.  
Pode ler os números como dígitos, pares ou palavras. Se seleccionar "Dígitos" então o SuperNova irá soletrar cada algarismo, por exemplo, três, um, dois, quatro. Se seleccionar "pares" então o SuperNova lerá os números como números de dois dígitos, por exemplo, trinta e um, vinte e quatro. Se seleccionar "Palavras" então o SuperNova lerá os números por inteiro, por exemplo, três mil, cento e vinte e quatro.
- Grupo Anunciar
  - Caixa de verificação Linhas em Branco.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o foco estiver numa

linha em branco, selecionando esta caixa de verificação. Esta opção aplica-se especificamente a áreas de edição.

- Caixa de verificação Maiúsculas.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe da presença de uma letra maiúscula, selecionando esta caixa de verificação. O modo como o SuperNova indica as maiúsculas é definido nas caixas de diálogo "Preferências da Voz" e "Anúncios Gerais".
- Caixa de verificação Repetições.  
Pode escolher o modo como o SuperNova lê caracteres repetidos selecionando esta caixa de verificação. Isto aplica-se a caracteres de pontuação e símbolos mas exclui letras e números. O método que o SuperNova utiliza para indicar caracteres repetidos é definido na caixa de diálogo "Repetições".
- Caixa de verificação Mudar cor.  
Pode pedir ao SuperNova para o informar das mudanças de cor de letra selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Mudar Cor Fundo.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe das mudanças de cor de fundo selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Mudar Tamanho de letra.  
Pode pedir ao SuperNova para o informar das mudanças de tamanho de letra selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Mudar fonte.  
Pode pedir ao SuperNova para o informar das mudanças de tipo de letra selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação selecionado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe da presença de seleções, selecionando esta caixa de verificação. Por exemplo, se selecionar uma palavra numa linha de texto e depois pressionar o atalho de Ler Linha, o SuperNova irá anunciar a presença do texto selecionado.
- Caixa de verificação Ligações.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe da presença de hiperligações no texto selecionando esta caixa de verificação. Note que esta opção não se aplica a páginas web. Para mudar o anúncio de hiperligações em páginas web é necessário modificar o esquema de verbosidade.
- Caixa de verificação Sentido Alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está marcado como abreviatura, acrónimo, citação ou ênfase selecionando esta caixa de verificação. Esta opção aplica-se a conteúdos em HTML.

- Caixa de verificação Sublinhado alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está sublinhado, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Peso Alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando texto está a negrito, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de Verificação Itálico Alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está em itálico, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Rasurado Alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está rasurado, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Erro Ortográfico.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está assinalado como erro ortográfico, selecionando esta caixa de verificação. Esta opção aplica-se ao Microsoft Office e requer que esteja ativada a opção de mostrar erros ortográficos enquanto escreve.
- Caixa de verificação Erro de Gramática.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está assinalado como erro de gramática, selecionando esta caixa de verificação. Esta opção aplica-se ao Microsoft Office e requer que esteja ativada a opção de mostrar erros de gramática enquanto escreve.
- Caixa de verificação Script alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando o texto está superior à linha ou inferior à linha, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Título alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando correr uma mudança do estilo do título, selecionando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Efeito de texto alterado.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando correr uma mudança de efeitos de texto, selecionando esta caixa de verificação. Um efeito de texto é um atributo de carácter tal como relevo, sombra ou gravado.
- Caixa de verificação Animação de texto alterada.  
Pode pedir ao SuperNova que o informe quando correr uma mudança de animação de texto, selecionando esta caixa de verificação. Uma animação de texto é um atributo de carácter como

"fundo a piscar", "luzes Las Vegas" ou "formigas a marchar". Esta opção aplica-se ao Microsoft Office.

## 18.19 Caixa de Diálogo Voz Anúncios Gerais

---

Menu: Voz > Anúncios Gerais

---

Na caixa de diálogo "Anúncios Gerais" pode especificar definições para uma variedade de funções do SuperNova. O número de opções disponíveis depende do sintetizador de voz em uso.

- Caixa de verificação Anunciar Alterações do Braille.  
seleccionando esta caixa de verificação, pode anunciar as mudanças que fizer às definições Braille quando utiliza teclas de atalho. Isto inclui ligar e desligar a saída Braille, ligar o braille literário, ligar o braille físico, ligar o braille destacado e as ações dos botões de posicionamento do cursor.
- Caixa de verificação Anunciar Alterações do Braille.  
seleccionando esta caixa de verificação, pode anunciar as mudanças que fizer às definições Braille quando utiliza teclas de atalho. Isto inclui ligar a ampliação, mudar o modo de visualização, mudar a orientação do ecrã dividido, tamanho da ampliação e ligar o seu esquema de cores.
- Caixa de verificação Anunciar "Foco não detetado".  
Quando esta caixa de verificação está seleccionada, o SuperNova anuncia quando uma aplicação perde o foco. Um exemplo de perda de foco é quando, ao fechar uma aplicação, o foco não vai para a janela de fundo. Geralmente resolve-se este problema pressionando ALT + TAB para mudar o foco para uma aplicação aberta ou premindo TECLA WINDOWS + D para colocar o foco no Ambiente de Trabalho.
- Caixa de verificação Anunciar Texto sob o Rato.  
Quando esta caixa de verificação está seleccionada, o SuperNova lê o texto que está sob o rato. Para ler o texto sob o rato, é preciso mover o ponteiro do rato para a posição do texto.
- Caixa de verificação Anunciar ações da Área de Transferência.  
Quando esta caixa de verificação está seleccionada, o SuperNova anuncia o resultado dos comandos Cortar, Copiar e Colar. O SuperNova baseia os anúncios no uso dos comandos CONTROL + C para copiar, CONTROL + X para cortar e CONTROL + V para colar. Se utilizar comandos de teclado diferentes, então utilize as opções na caixa de diálogo "mapeamento de teclas" para definir teclas diferentes.



- Caixa de verificação Anunciar contagem de linhas ao selecionar texto. Quando esta caixa de verificação está selecionada, o SuperNova conta o número de linhas selecionadas. Note que esta opção só está disponível em áreas com Document Object Model (DOM), como o Bloco de Notas, WordPad e Microsoft Word.
- Caixa de Verificação Anunciar Maiúsculas ao Ler Linhas. Quando esta caixa de verificação está selecionada, as maiúsculas são anunciadas ao ler uma linha de texto. A leitura de uma linha de texto faz-se quando se move o foco para uma nova linha, por exemplo, usando as teclas de cursor para cima e para baixo ou PAGE UP e PAGE DOWN.

---

Nota: para ligar o anúncio de maiúsculas, tem que selecionar a caixa de verificação "Maiúsculas" no separador "Áreas de Edição" da caixa de diálogo "Anúncios do Estilo de Texto".

---

- Caixa de Verificação Usar Bips para Anunciar Maiúsculas. Por predefinição, o SuperNova anuncia as maiúsculas utilizando palavras. O método de palavras é suportado por todos os sintetizadores de voz. Contudo, também é possível com alguns sintetizadores, indicar as maiúsculas com um som. Se esta opção estiver disponível, pode selecionar esta caixa de verificação para que as maiúsculas sejam anunciadas com Bips.
- Lista de Sons. Se selecionar a caixa de verificação "Usar Bips para anúncio de Maiúsculas", então pode escolher o som a usar para indicar maiúsculas a partir desta lista.
- Botão Repetições. Selecione este botão para abrir a caixa de diálogo "Repetições". A caixa de verificação "Repetições" permite-lhe controlar o modo como o SuperNova lê caracteres repetidos.
- Botão Mapeamento de Teclas. Selecione este botão para abrir a caixa de diálogo "Mapeamento de Teclas". A caixa de diálogo "Mapeamento de Teclas" permite-lhe definir quais as teclas que o Windows usa para os comandos cortar, copiar e colar.

## 18.20 Caixa de diálogo Opções avançadas

---

Menu: Voz > Opções avançadas

---

Pode especificar definições para diversas funcionalidades do SuperNova selecionando opções na caixa de diálogo "Opções de voz avançadas".

## **Separador Cursor.**

- Caixa de verificação Use Cursor Dolphin automaticamente.  
Esta definição permite-lhe ligar ou desligar o Cursor Dolphin automático.  
O Cursor Dolphin automático é uma função especial que pode ser programada como parte de um ficheiro de mapa. O mapa pode definir áreas para usar automaticamente o Cursor Dolphin quando o foco se desloca para certas partes da sua aplicação. Isto é útil quando não existe foco direto na janela.  
Pode ligar ou desligar o Cursor Dolphin automático com uma tecla de atalho. Para ligar ou desligar o Cursor Dolphin automático, prima CONTROL ESQ. + 4.
- Caixa de verificação Restringir o Cursor Dolphin à área atual.  
O Cursor Dolphin pode ser restrito no seu movimento à área atual. Este comportamento é definido num ficheiro de mapa. Esta caixa de verificação determina se o Cursor Dolphin deve ser restrito à área atual ou não.  
Pode usar uma tecla de atalho para ligar ou desligar esta restrição. Para ligar ou desligar esta opção, prima CONTROL ESQ. + 2. Esta escolha só ficará ativa da próxima vez que ligar o Cursor Dolphin.
- Caixa de verificação Modo Formulário Automático.  
Quando esta caixa de verificação está selecionada, o modo de formulário é ligado automaticamente quando se chega a um campo de edição de texto. Isto facilita o preenchimento de formulários com o Cursor Dolphin. Também pode utilizar um atalho para ligar ou desligar esta função. Prima CAPS LOCK + ENTER para ligar ou desligar o modo formulário automático.

## **Separador Verbosidade**

O SuperNova vem com uma série de esquemas de verbosidade pré-definidos. Um esquema de verbosidade controla o que o SuperNova diz acerca do tipo de controlo atual, como um botão ou caixa de verificação. Nesta folha de propriedades pode modificar um esquema de verbosidade existente ou ainda criar os seus próprios esquemas personalizados.

Pode saber mais sobre a criação de esquemas de verbosidade visitando a página de tutoriais no sítio web da Dolphin.

## **Separador Marcas Monitoras**

As marcas monitoras vigiam certas áreas do ecrã para modificações. Quando uma mudança ocorre, a marca monitora realiza uma determinada ação. A marca monitora e a ação são definidos num ficheiro de mapa.

Quando uma marca monitora é implementada num mapa, isto deve ser explicado na documentação que acompanha o mapa.

A folha de propriedades "Marcas Monitoras" pode ser usada para ligar ou desligar marcas monitoras individuais.

- Lista de opções Conjunto de Marcas.  
Use esta lista de opções pendente para selecionar um conjunto de Marcas Monitoras para ser mostrado abaixo. Pode listar todas as Marcas Monitoras para áreas mostradas atualmente no ecrã, ou obter uma lista das Marcas Monitoras para todas as aplicações a serem executadas atualmente, ou pode escolher listar todas as Marcas Monitoras para um mapa específico.
- Vista de lista Ação da Marca.  
Esta lista mostra todas as marcas monitoras no conjunto atual. Use as caixas de verificação em frente de cada item para ativar/desativar a Marca Monitora respetiva.  
Também pode ligar ou desligar todas as marcas monitoras com um atalho. Para fazer isto prima CONTROL ESQ. + 5.

## 18.21 Caixa de diálogo Braille Preferências Gerais

Menu: Braille > Preferências gerais

Pode alterar diversas opções de braille na caixa de diálogo "Preferências Gerais".

### Página de Tabelas de Tradução.

- Lista de opções Unicode para Braille.  
Escolha desta lista a tabela de Braille de computador que o SuperNova deve usar para traduzir texto para Braille. O idioma que selecionar é usado tanto para a saída como para a escrita de Braille. O Braille de Computador usa estritamente uma célula por carácter, qualquer que este seja. É muito usado em aplicações em que cada carácter é importante, onde é preciso distinguir cada carácter possível, e onde o espaço não é muito precioso.
- Lista de opções Unicode para Braille Literário.  
Escolha desta lista a tabela de Braille literário que o SuperNova deve usar para traduzir texto para Braille. O idioma que escolher só se aplica à saída de Braille. O termo Braille Literário inclui as tabelas de braille por extenso e abreviado. O Braille literário é mais útil quando se está a ler texto comum
- Lista de opções Braille Literário.  
Escolha desta lista a tabela de Braille literário que o SuperNova deve

usar para traduzir escrita de Braille para texto. O idioma que selecionar só se aplica à escrita de Braille literário. Quando usa Braille Literário, usam-se 6 pontos e o Braille pode ser por extenso ou abreviado (dependendo do idioma de entrada). Os caracteres Braille escritos apenas aparecem no documento quando carregar na tecla de Espaço do Braille, ou qualquer outra tecla que não seja uma combinação de pontos Braille.

### **Separador dispositivo Braille**

- **Botão Selecionar Linha Braille**  
Escolha este botão para abrir a caixa de diálogo "Escolher linha braille". Esta caixa de diálogo lista todas as linhas braille detetadas pelo SuperNova.  
Se a lista estiver vazia, isso significa que não há dispositivos configurados. Verifique se a sua linha braille está bem configurada e que é detetada pelo Dolphin SAM. Isto faz-se em "Configurar SAM" na caixa de diálogo "Opções gerais avançadas".
- **Botão Configurar.**  
O botão Configurar faz abrir a caixa de diálogo de Configuração do Controlador para a linha braille atualmente em uso.
- **Controlo giratório da Margem de deslocamento.**  
A Margem de Deslocamento determina quantas células a linha Braille se move quando prime as teclas de Ler atrás ou Ler adiante. É também usada para deslocar a linha quando um cursor se move para lá das margens esquerda e direita da linha.

## **18.22 Caixa de diálogo de Braille anúncios gerais**

---

Menu: Braille > Anúncios gerais

---

- **Grupo Modificações Braille.**  
Selecione as modificações do SuperNova a serem mostradas na linha braille.
- **Grupo delimitadores.**  
Estas duas listas permitem colocar caracteres Braille de várias formas à volta de diferentes tipos de objetos em modo físico. Escolha o tipo de objeto da primeira lista e depois os caracteres a usar para marcar esse objeto na segunda.

## **18.23 Menu e caixa de diálogo Entrada Braille**

---

Menu Braille > Entrada

---

O menu Entrada permite mudar as opções para a entrada Braille.

A Entrada Braille controla a acção que as teclas de direccionar Braille executam. Além disso, algumas linhas Braille permitem "Entrada por teclas Braille", isto é usar as teclas da linha Braille para introduzir texto.

- **Item teclas Braille.**  
Esta opção permite escrever caracteres usando os seis ou oito botões na sua linha Braille. Os botões que usar para escrever dependem da sua linha, e nem todas as linhas têm esta capacidade. A entrada por seis teclas pode ser útil se quiser escrever sem retirar as mãos da linha Braille. Este tipo de entrada utiliza o Braille de computador.
- **Item Braille Literário.**  
Esta opção permite escrever caracteres usando os seis ou oito botões na sua linha Braille. Os botões que usar para escrever dependem da sua linha, e nem todas as linhas têm esta capacidade. Também está restrito às tabelas de Braille suportadas.

### **18.23.1 Botões de direccionamento**

A caixa de diálogo "Entrada da Linha" permite definir o que é que os botões de direccionar na sua linha Braille fazem e seleccionar se o modo de Entrada Braille está activado.

- **Grupo Ações dos Botões de Direccionar.**  
Estes botões de opção determinam o que acontece quando premir uma tecla de direccionar na sua linha Braille. As escolhas são efectuar um clique esquerdo do rato, duplo clique, clique direito ou descrever o carater nesse ponto.
- **Ação do Segundo Botão de Direccionar**  
Estes botões de opção determinam o que acontece quando premir um botão de direccionar secundário na sua linha Braille. As escolhas são efectuar um clique esquerdo do rato, duplo clique, clique direito ou descrever o carater nesse ponto. Nem todas as linhas Braille têm uma segunda linha de botões de direccionar.

### **18.23.2 Opções do Cursor Dolphin**

A caixa de diálogo "Entrada pela Linha Braille em Curosr Dolphin" permite-lhe definir o que os botões de direccionar fazem na sua linha braille quando em modo Cursor Dolphin.

## 18.24 Carateres

Menu Braille > Carateres

---

O menu Carateres permite modificar várias definições Braille relacionadas com a forma como os carateres são apresentados na linha Braille. Isto inclui o modo de Braille Literário e Modo de Visor avançado.

- **Item Literário.**  
Esta opção activa e desactiva a opção de Braille Literário. Se for ativada a linha Braille vai mostrar o Braille em Modo Literário, caso contrário irá usar Braille de Computador. Usamos o termo "Braille Literário" que inclui o braille de grau 1 e grau 2.
- **Item Avançado.**  
Use esta definição para ativar ou desativar a função de Braille Avançado. Quando ativada, quaisquer carateres que tenham outro atributo além de "normal" serão marcados, normalmente adicionando o ponto 8.

### 18.24.1 Opções

#### Caixa de Diálogo Carateres

A caixa de diálogo carateres permite modificar várias definições Braille relacionadas com a forma como os carateres são mostrados na linha Braille. Isto inclui o modo de Braille Literário e Modo de Visor avançado.

#### Opções:

- **Caixa de verificação Palavra do Cursor Contraída.**  
Quando estiver em Modo Literário pode escolher ter a palavra que contém o cursor contraída ou não contraída. Esta caixa de verificação comuta esta definição. Se esta opção estiver desactivada, a palavra que contém o cursor será escrita usando Braille de Computador. Ter a palavra do cursor não contraída pode tornar mais fácil a edição de documentos.
- **Caixa de verificação Mostrar Maiúsculas.**  
Algumas versões do Braille Literário assinalam letras maiúsculas precedendo a letra ou contracção com um sinal especial chamado um prefixo de maiúscula. Outras versões de Braille Literário permitem a omissão dessa notação, poupando assim espaço.
- **Caixa de verificação Braille de 8 pontos.**  
A caixa de verificação Braille de 8 pontos alterna entre braille de seis e de oito pontos. Isto é particularmente útil ao usar Braille de

Computador, onde, por exemplo, os dois pontos de baixo podem ser usados para mostrar maiúsculas e outros símbolos especiais. Por exemplo, em alguns Códigos de Computador, as maiúsculas são assinaladas adicionando o ponto 7 ao símbolo Braille normal da letra. Pode preferir usar Braille de seis pontos se tiver dificuldades em ler a versão de oito pontos.

- Caixa de verificação Maiúsculas a Piscar.  
Esta opção, que é particularmente útil em Braille de 6 pontos, faz com que as maiúsculas pisquem na sua linha Braille. O ritmo a que esses caracteres piscam é controlado pela definição Ritmo de Piscar na caixa de diálogo Cursor.
- Grupo Avançado.  
A opção de Caracteres Avançados determina exactamente o que constitui um carácter "Avançado". selecione quais desses atributos quer ver mostrados.
- Lista Estilo.  
Estilo permite seleccionar a forma como os caracteres avançados são apresentados. Por pré-definição, é adicionado o ponto 8 ao carácter. Outras opções são o ponto 7 e os pontos 7 e 8.

## 18.25 Menu e caixa de diálogo Esquema Braille

Menu Braille > Esquema

As opções neste menu permitem configurar o Esquema da linha Braille.

- Item Modo Físico.  
Esta opção alterna entre modo físico e modo lógico. O modo físico proporciona a oportunidade de determinar a posição física dos objectos no ecrã. O modo lógico mostra o texto associado ao foco. Isto é semelhante à saída de voz. Este modo é particularmente útil para trabalhar com caixas de diálogo, uma vez que o leitor de ecrã vai associar os rótulos de texto numa caixa de diálogo aos seus controlos correspondentes.
- Item Acompanhar.  
Esta caixa de verificação determina se a linha Braille segue o movimento do foco em modo físico enquanto usa a sua aplicação. Normalmente, irá ter o Acompanhar ativado, mas poderá desligá-lo, por exemplo, quando quiser monitorizar uma certa área do ecrã.

### 18.25.1 Opções

**Caixa de diálogo Esquema.**

As opções neste diálogo permitem configurar o Modo Físico da linha Braille. Incluem opções tais como a translineação (moldar texto), se os marcadores de início e fim de linha são mostrados e se o esquema físico do ecrã é mostrado.

- Caixa de verificação Moldar Atrás e à Frente.  
Esta caixa de verificação define se as teclas de Ler à Frente e Ler Atrás atravessam linhas do ecrã quando em Modo Físico. Se esta opção estiver desactivada, estas duas teclas de atalho estão limitadas à linha actual. No entanto, se a opção Moldar estiver activada, pode ler ao longo de toda a janela usando as teclas de Ler Atrás e de Ler à Frente.
- Caixa de verificação Mostrar apenas palavras completas.  
Tipicamente, as linhas de texto no ecrã são maiores do que o comprimento da linha braille, portanto, apenas uma parte da linha de texto é visível de cada vez. Para ver a parte seguinte, pressiona-se a tecla Ler à frente. Isto pode originar palavras cortadas nos extremos da linha braille.  
Se seleccionar "Mostrar apenas palavras completas" as palavras não serão cortadas e só serão mostradas palavras inteiras. Isto é especialmente útil se utilizar um código braille abreviado, como grau 2. Esta opção significa que a posição da margem de deslocamento é ajustada de acordo com a posição das palavras.  
Se avançar e a palavra seguinte não couber na linha braille, então ficará um espaço livre após a última letra da última palavra na linha braille. Isto torna-lhe mais fácil clicar para além da última palavra. Também lhe dá mais uma pista de que aquele é o fim da palavra.  
Quando existem muitos espaços em branco, pode acontecer que, ao avançar e recuar, o texto não comece exactamente no início da linha braille, isto é, na primeira célula do lado esquerdo.  
Se a palavra exceder o comprimento da linha braille, então a palavra aparecerá truncada na linha braille, ou seja, aparecerá como se a opção "Mostrar apenas palavras completas" não estivesse seleccionada. Também é possível que grandes porções da linha braille apareçam em branco.
- Caixas de verificação Marcadores de Início e Fim.  
Estas duas caixas de verificação determinam se há um símbolo marcador colocado no início e no fim das linhas de texto quando em Modo Físico. Isto pode ser útil quando Moldar estiver activado e deseja saber quando é que se está a mover de uma linha para outra.
- Caixa de verificação Mostrar Esquema.  
Esta caixa de verificação ativa e desactiva a opção de Mostrar Esquema para o Modo Físico. Com o esquema ativado, os caracteres



na linha do ecrã são colocados na linha Braille tão próximos quanto possível do seu aspecto no ecrã. Isto pode resultar em alguma compressão ou expansão. Se o esquema for desativado, a linha vai só mostrar os caracteres e os espaços (por exemplo entre colunas), mas o aspeto pode não corresponder exactamente ao aspeto no ecrã.

- Caixa de verificação Expandir Espaços.  
Quando a opção Mostrar Esquema está desativada, esta definição determina se os espaços numa linha de texto são mostrados na linha Braille.
- Lista Pixels por Célula nos Espaços  
Com a opção Mostrar Esquema desativada, esta opção determina quantas células Braille devem ser usadas para espaços nas linhas de texto.
- Caixas de verificação Métodos de Esquema.  
As caixas de verificação de Frases, Palavras e caracteres determinam a forma como os caracteres são posicionados na sua linha Braille no modo físico quando a opção Mostrar Esquema está activada. Cada item (uma frase, palavra ou carácter) é posicionado nas células que ocupa.
- Caixa de verificação Expandir para os Espaços.  
Esta caixa de verificação permite que um conjunto de caracteres ocupe os espaços seguintes, se a opção Mostrar Esquema estiver activada. Isto pode resultar em que seja necessária menor compressão dos caracteres, mas os espaços entre, por exemplo, duas colunas de texto, não serão da largura correcta.
- Caixa de verificação Mostrar Traços.  
Em Modo Físico, com a opção Mostrar Esquema activada, se for necessária qualquer expansão, o espaço extra que o texto deverá ocupar será preenchido com traços. Esta caixa de verificação determina se esses traços são visíveis ou não.
- Lista Comprimento do Esquema.  
Comprimento do Esquema é o número de células Braille a distribuir ao longo de toda a largura do ecrã. A quantidade de espaço que uma célula Braille representa é a resolução total do ecrã dividida por este número.  
Por exemplo, se tiver um ecrã com a resolução de 800 pixels, e um Comprimento do Esquema de 80, cada célula na linha Braille vai representar 10 pixels.

## 18.26 Caixa de Diálogo das Células de Estado

Menu: Braille > Células de estado

---

A caixa de diálogo "Células de estado" define o que deve ser mostrado nas células de estado da sua linha braille.

Selecione os itens que deseja visualizar. Cada opção ocupa uma célula.

- Caixa de verificação Funções no Visor.  
Esta célula de estado mostra a definição actual de vários modos do sistema Braille, incluindo os Modos de Atributos, Braille Literário, Modo Físico e Acompanhar.  
Os quatro pontos de cima mostram qual dos modos de Atributos está activo: se estiver em branco, o ecrã está a mostrar caracteres (normal). As letras A a E representam os cinco atributos disponíveis com a tecla Percorrer Atributos. A letra F representa o modo Descrever Caracter.  
Os quatro pontos de baixo mostram as seguintes definições:  
Ponto 3: Levantado quando em Braille Literário, caso contrário está em Braille de Computador.  
Ponto 6: Levantado quando em Modo Físico, caso contrário em Modo Lógico.  
Ponto 7: Levantado se o visor mostra actualmente o foco.  
Ponto 8: Levantado se o Acompanhar estiver activado.
- Caixa de verificação Posição do Cursor.  
Esta célula de estado mostra a posição do cursor ao longo de uma linha de texto quando estiver numa área de edição.  
Os quatro pontos de cima representam as dezenas e os quatro de baixo representam as unidades. Por exemplo, os pontos 245678 mostram que o cursor está na posição 0 (o extremo esquerdo). Note que o número de caracteres que cabem numa linha depende do tamanho do tipo de letra e do tamanho da janela.
- Caixa de Verificação Tipo de Foco.  
Esta célula de estado indica o tipo e estado do controlo do foco. Isto é particularmente útil no Modo Físico.
- Caixa de verificação de atributos.  
As várias caixas de verificação de Atributos mostram os atributos do carácter sob o cursor numa área de edição. A informação é exactamente a mesma do que para a função de Modos de Atributos.

## 18.27 Caixa de diálogo e menu Cursor Braille

Menu Braille > Cursor

O menu cursor permite-lhe mudar a aparência do cursor na linha Braille. Muitas destas definições só são aplicadas ao editar texto numa área de edição.

Opções:

- Item visível.

Esta definição determina se o cursor é visível na linha Braille. Numa área de edição, o cursor é uma só célula, que aparece sobreposta ao carácter no ponto de inserção.

Quando não estiver numa área de edição e a linha Braille estiver definida para Modo Físico, o "cursor" é assumido como o foco atual. Todos os caracteres no foco são sublinhados com os pontos 78.

### 18.27.1 Estilo

O diálogo "Estilo do Cursor" determina o aspeto do cursor. As definições incluem a forma e velocidade de vibrar usados para indicar a posição do cursor e o estilo a usar quando em modo físico.

- Lista de formas.

Esta lista de opções determina o aspeto do cursor quando estiver numa área de edição. As opções disponíveis incluem: Ponto 8; Pontos 7 e 8; Todos os pontos; Ponto 8 a vibrar 8; Pontos 7 e 8 a vibrar; Todos os pontos a vibrar.

O cursor é sobreposto ao carácter atual. Assim, quanto maior o cursor, mais fácil é de localizar, mas mais difícil é ler o carácter por debaixo.

- Lista ritmo de vibração.

A lista de opções Ritmo de Vibrar define a rapidez com que o cursor vibra, bem como qualquer texto a vibrar na sua linha Braille. Quanto mais alto o número, mais rápido o ritmo.

- Lista Estilo do Foco Físico.

A lista de opções "Estilo do Foco Físico" permite seleccionar como é que o SuperNova indica a posição do foco quando estiver no modo de Braille físico. A lista de opções inclui: Ponto 8; Pontos 7 e 8; Ponto 7; Ponto 8 a vibrar; Pontos 7 e 8 a vibrar; Ponto 7 a vibrar.

## 18.28 Caixa de diálogo Braille Opções avançadas

Menu: Braille > Opções Avançadas

Pode especificar definições para diversas funções do SuperNova selecionando opções na caixa de diálogo "Opções Braille Avançadas".

### Separador Braille no ecrã

Aqui define-se o tamanho e posição da janela para a opção "Mostrar Braille no Ecrã".

Esta pequena janela reflete o conteúdo da linha braille.

### 18.28.1 Separador Verbosidade (Braille)

#### Separador Verbosidade

O SuperNova vem com uma série de esquemas de verbosidade pré-definidos. Um esquema de verbosidade controla o que o SuperNova diz acerca do tipo de controlo atual, como um botão ou caixa de verificação. Nesta folha de propriedades pode modificar um esquema de verbosidade existente ou ainda criar os seus próprios esquemas personalizados.

Pode saber mais sobre a criação de esquemas de verbosidade visitando a página de tutoriais no sítio web da Dolphin.

### 18.28.2 Separador áreas presas (Braille)

#### Separador áreas presas.

As áreas presas Braille podem monitorizar certas áreas do ecrã e enviar esses dados para a linha braille. Uma área presa braille é definida num ficheiro de mapa e é geralmente configurada para aplicações à medida, como programas de telefonia. Quando uma marca monitora de braille é implementada num mapa, isto deve ser explicado na documentação que acompanha o mapa.

A folha de propriedades "Áreas Presas" pode ser usada para ligar ou desligar áreas presas braille individuais.

- Lista de opções Conjunto de áreas presas  
Use esta lista de opções pendente para selecionar um conjunto de áreas presas para ser mostrado abaixo. Pode listar todas as áreas presentes no ecrã atualmente ou disponíveis na aplicação em execução.

- Vista de lista ação do Gancho Braille.  
Esta lista mostra todas as áreas presas no conjunto selecionado. Use as caixas de verificação em frente de cada item para ativar/desativar a área presa respetiva.  
Também pode ligar ou desligar todas as marcas monitoras com um atalho. Para fazer isto prima CONTROL ESQ. + SHIFT ESQ. + 2.

## 18.29 Caixa de diálogo Definições de Digitalizar e Ler da Biblioteca

Menu: Biblioteca > Digitalizar e Ler > Definições de Digitalizar e Ler

A caixa de diálogo "Definições de Digitalizar e Ler" contém opções que pode usar para mudar como o SuperNova guarda e converte documentos digitalizados.

### Opções.

- Lista de scanners.  
A lista de scanners mostra os dispositivos de captura disponíveis no computador. Certifique-se de que escolhe o dispositivo que irá usar com o SuperNova.
- Lista de idiomas.  
A lista "Idioma" refere-se ao idioma do texto a digitalizar. Se estiver a digitalizar texto num idioma estrangeiro então deve escolher nesta lista o idioma do texto para garantir os melhores resultados.
- Lista de cores.  
A lista "Cores" permite-lhe mudar as definições de cores para o scanner. Para melhores resultados, procure que o valor corresponda o melhor possível à cor impressa a ser digitalizada, por exemplo, se estiver a digitalizar uma carta, a melhor opção é "Preto e branco".
- Lista Papel.  
A lista "Papel" refere-se ao tamanho do papel que está a digitalizar. Para melhores resultados, escolha um tamanho de papel igual ao que está a digitalizar.
- Caixa de Texto Pasta de Destino de Digitalizar e Ler.  
Esta caixa de texto define a localização onde o SuperNova guarda os documentos convertidos. Use o botão Procurar para mudar a localização da pasta.
- Botão Assistente de Digitalização.  
Este assistente ajuda-o a selecionar, configurar e resolver problemas que possa ter com um dispositivo de captura. O assistente guia-o por várias etapas. Siga as instruções no ecrã.

## 18.30 Caixa de diálogo Geral Preferências de Arranque

Menu: Geral > Preferências de Arranque

---

Na caixa de diálogo "Preferências de Arranque" pode especificar definições para uma variedade de funções do SuperNova. A disponibilidade de algumas opções depende do sintetizador em uso e conforme esteja a usar uma versão local, de rede ou em Dolphin Pen do SuperNova.

### Opções

- Caixa de verificação Iniciar o SuperNova com o Windows.  
Quando esta caixa de verificação está selecionada, o computador inicia automaticamente o SuperNova logo após entrar na sua conta de utilizador.
- Caixa de verificação Desativar Ecrã de Abertura ao Iniciar.  
Selecione esta caixa de verificação para evitar o aparecimento do ecrã de abertura do SuperNova. O ecrã de abertura é uma imagem que aparece enquanto um programa está a carregar.
- Caixa de verificação Ampliação no ecrã de boas-vindas.  
Selecione esta caixa de verificação para ter ampliação disponível no ecrã de boas-vindas do Windows. Depois de selecionar esta caixa de verificação, da próxima vez que reiniciar o seu computador terá uma barra de ferramentas do SuperNova visível no ecrã de boas-vindas do Windows. Pode usar o rato para clicar nos botões da barra de ferramentas para ajustar a ampliação, ou premir F7 para reduzir a ampliação ou F8 para aumentá-la.

---

Nota: a ampliação no ecrã de boas-vindas do Windows só é possível através de uma componente do SuperNova a ser executada como um serviço do Windows. Não é possível executar um programa completo no ecrã de boas-vindas por causa de restrições de segurança do Windows.

---

- Caixa de verificação Mostrar botões de ampliação no ecrã de boas-vindas do Windows.  
Pode esconder a barra de ferramentas do SuperNova que aparece no ecrã de boas-vindas do Windows, desmarcando esta caixa de verificação.
- Caixa de verificação Anunciar quando iniciado.  
Quando esta caixa de verificação está selecionada, o SuperNova anuncia "A carregar SuperNova" quando termina o carregamento em memória.

- Caixa de verificação Carregar todos os controladores SAM no arranque.  
Selecione esta caixa de verificação se quiser que o SAM verifique todos os dispositivos suportados de cada vez que inicia. Note que isto pode tornar o arranque do SuperNova mais lento porque tem que esperar que o processo de deteção do SAM termine. Só deve marcar esta caixa de verificação se mudar frequentemente os seus dispositivos de saída.
- Caixa de verificação Guardar sempre as definições de utilizador  
Por predefinição, o SuperNova guardará automaticamente as alterações que fizer às definições do SuperNova. Pode evitar este comportamento desmarcando a caixa de verificação "Guardar sempre as definições de utilizador". Quando esta caixa de verificação está desmarcada, tem que guardar manualmente as alterações às definições. Pode fazê-lo selecionando a opção "Guardar Definições" no menu "Ficheiro".
- 
- Caixa de verificação Perguntar ao utilizador  
A caixa de verificação "Perguntar ao utilizador" fica ativa quando desmarca a caixa de verificação "Guardar sempre definições do utilizador". Se selecionar a caixa de verificação "Perguntar ao utilizador", então o SuperNova perguntar-lhe-á, no momento de sair do SuperNova, se quer guardar as alterações feitas.

Caixa de verificação Braille no ecrã boas-vindas.

Pode adicionar suporte para braille no ecrã de boas-vindas do Windows selecionando esta caixa de verificação. Para poder usar uma linha braille no ecrã de boas-vindas precisa configurar o SuperNova para detetar o dispositivo.

- Caixa de verificação voz no ecrã de boas-vindas.  
Pode adicionar suporte de voz no ecrã de boas-vindas do Windows selecionando esta caixa de verificação. Depois de selecionar esta opção, pode usar os seguintes atalhos de teclado para controlar a voz no ecrã de boas-vindas do Windows:
  - Prima F1 para ouvir os atalhos disponíveis.
  - Prima F2 para silenciar a voz.
  - Prima F3 para repetir a última fala.

---

Nota: a voz no ecrã de boas-vindas do Windows só é possível através de um componente do SuperNova a ser executado como

serviço do Windows. Não se pode executar um programa completo no ecrã de boas-vindas devido a restrições de segurança do Windows.

---

### 18.31 Caixa de diálogo Atualizar Definições

Menu: Geral > Atualizar Definições

---

A caixa de diálogo "Atualizar Definições" estabelece quando é que o SuperNova deve procurar por atualizações. O SuperNova pode verificar atualizações diariamente, semanalmente, mensalmente ou nunca.

Também pode verificar as atualizações manualmente através de "Verificar atualizações" no menu "Ajuda".

### 18.32 Caixa de diálogo Painel de Controlo

Menu: Geral > Painel de Controlo

---

A caixa de diálogo "Painel de Controlo" contém definições globais para controlar a interface do SuperNova.

- Lista do Idioma do Programa de Acesso.  
Esta lista de opções permite-lhe mudar o idioma do SuperNova. Inclui todo o texto no Painel de Controlo do SuperNova, idioma do sintetizador e ficheiros de ajuda.
- Caixa de verificação Activar avisos úteis  
Esta caixa de verificação liga e desliga os avisos úteis. Um exemplo de um aviso útil é o treino de gráficos: se premir a tecla de atalho para treino de gráficos mas o treino de gráficos estiver desactivado será dado um aviso.
- Caixa de verificação Activar mensagens de ajuda.  
As mensagens de ajuda aparecem para o ajudar em tarefas específicas. Se esta opção estiver desactivada, essas mensagens não aparecerão. Também é possível desactivar mensagens de ajuda específicas quando estas aparecem, desmarcando a caixa de verificação "Não mostrar novamente" existente na própria janela da mensagem.
- Caixa de verificação Usar definições padrão no Painel de Controlo.  
À partida o SuperNova utiliza as definições actuais para navegar no Painel de Controlo. Isto permite-lhe experimentar os efeitos das alterações imediatamente..  
Nalguns casos, as definições que pretende alterar para a sua aplicação não são adequadas para o painel de controlo do



SuperNova. Ao seleccionar esta caixa de verificação, o SuperNova irá utilizar as definições de aplicação padrão e não as suas definições personalizadas.

- Caixa de verificação Esconder ao Minimizar.  
Pode retirar o Painel de Controlo do SuperNova da barra de tarefas e do diálogo "Mudar para" seleccionando esta caixa de verificação. Pode continuar a aceder ao Painel de Controlo do SuperNova com a tecla de atalho "Abrir Painel de Controlo" ou através da área de notificação.
- Botões de opção Barra de menus e barra de botões  
Pode mostrar o Painel de Controlo do SuperNova como uma barra de menus apenas ou como barra de menus e barra de botões. O estilo de barra de botões inclui botões gráficos grandes que oferecem acesso fácil às definições principais do SuperNova.
- Caixa de verificação Barra de Estado.  
Pode esconder a barra de estado que faz parte do Painel de Controlo do SuperNova desmarcando esta caixa de verificação. A barra de estado contém informação sobre a aplicação e o ficheiro de definições actualmente em uso. Todas as alterações feitas a partir do Painel de Controlo afectam este ficheiro de definições.
- Caixa de verificação Sempre visível.  
Se este controlo estiver activado então o painel de controlo do SuperNova ficará sempre por cima das outras janelas.
- Botões de opção Iniciar com o painel ....  
Pode controlar o aspecto do Painel de Controlo quando o SuperNova inicia. Pode definir o Painel de Controlo para estar visível, minimizado ou na posição em que estava quando terminou o SuperNova da última vez.

### 18.33 Caixa de diálogo Geral Teclado

Menu: Geral > Teclado e Teclas de Atalho > Teclado

Na caixa de diálogo "Teclado" pode especificar qual o esquema de teclado e conjunto de atalhos que pretende utilizar.

- Lista de Teclados.  
A lista de opções "Teclado" define o tipo de teclado. Isto não tem que corresponder forçosamente ao teclado que está a utilizar.
- Lista de idiomas.  
A lista de opções "Idioma" deve corresponder ao esquema do seu

teclado. Isto está relacionado com anúncios do teclado e atribuições de teclas de atalho.

- **Lista Conjunto.**  
A lista de opções "Conjunto" especifica o conjunto de teclas de atalho a serem usadas. Os conjuntos disponíveis estão condicionados às seleções feitas na lista "Teclado" e "Idioma".
- **Botão Restaurar teclas de atalho pré-definidas**  
Este botão permite anular todas as modificações feitas às teclas de atalho.
- **Caixa de Verificação Num Lock ligado ativa números no teclado numérico.**  
selecione esta caixa de verificação para poder introduzir números através do teclado numérico do computador. Se selecionar esta opção, então desligue o Num Lock para usar as teclas de atalho do SuperNova que utilizem o teclado numérico.

### 18.34 Caixa de diálogo Geral Teclas de Atalho

Menu: Geral > Teclado e Teclas de Atalho > Teclas de Atalho

Pode adicionar, substituir ou remover qualquer atribuição de tecla de atalho a comandos do SuperNova através de opções na caixa de diálogo "Teclas de Atalho". Note que a lista de comandos refere-se a comandos globais. Teclas de atalho definidas em Scripts e mapas não podem ser modificadas usando esta caixa de diálogo.

Para saber mais sobre a modificação de teclas de atalho, veja os tópicos "Resolver Conflitos de Atalhos" neste manual.

### 18.35 Caixa de diálogo Definições Gerais de Ecrã Tátil

Menu: Geral > Definições de Ecrã Tátil

A caixa de diálogo "Definições de Ecrã Tátil" contém opções que pode usar para ajustar o comportamento do SuperNova em ecrãs táteis.

#### **Página Geral.**

- **Variador tempo limite de duplo toque.**  
Esta definição controla a duração entre o primeiro e o segundo toque para que o gesto seja considerado um toque duplo. Pode aumentar o tempo permitido entre o primeiro e o segundo toque deslocando o variador para a direita.

- **Variador Margem de Oscilação.**  
A Margem de Oscilação é a distância que um toque inicial pode percorrer antes que o SuperNova o considere como um movimento de deslizamento. Pode aumentar a distância permitida movendo o variador para a direita.

### **Página Ampliação.**

- **Caixa de verificação Mostrar Barra de Toque.**  
A Barra de Toque do SuperNova é uma barra de ferramentas para ecrã tátil que aparece no fundo do ecrã quando faz um toque simples com 3 dedos. Além de usar o gesto, também pode controlar a aparência da Barra de Toque ajustando o estado desta caixa de verificação.
- **Variador Inércia de Golpe.**  
O movimento de deslizar um dedo desloca a área ampliada com uma certa inércia. Quanto mais rápido for o deslizar, mais a área ampliada do SuperNova se desloca. Este variador controla o nível de resistência que o SuperNova aplica ao movimento. Pode reduzir o nível de resistência movendo o variador para a direita.
- **Variador Largura da Zona de Auto-Deslocamento.**  
A "Largura da Zona de Auto-deslocamento" é a distância a que o seu dedo precisa estar do limite do ecrã antes que o SuperNova comece a trazer automaticamente o resto do ecrã para a vista. Pode aumentar o tamanho da margem movendo o variador para a direita.
- **Variador Velocidade de Zona de Auto-deslocamento.**  
A "Velocidade da Zona de Auto-deslocamento" define quão rápido o SuperNova inicia automaticamente a deslocar o ecrã quando os seus dedos entram na zona de auto-deslocamento. Pode aumentar a velocidade de deslocamento automático movendo o variador para a direita.
- **Variador Tempo limite de Transmissão.**  
O "Tempo limite de Transmissão" é a duração a partir da qual um toque se transforma num gesto de transmissão.
- **Caixa de verificação Deslocar automaticamente aplicações.**  
Esta definição controla se um gesto de deslizar faz deslocar automaticamente o conteúdo numa janela de aplicação quando a janela ampliada está no limite do ecrã. Por exemplo, se estiver a ler uma página web e a janela ampliada estiver no fundo do ecrã, um gesto de deslizar irá deslocar automaticamente a página web, trazendo mais conteúdo para a vista. As aplicações que suportam esta função incluem o Ecrã Iniciar, o Internet Explorer, o Adobe Reader e o Microsoft Word.

## **Página Teclado no Ecrã.**

- Caixa de verificação Abrir automaticamente nas Aplicações do Ambiente de Trabalho.  
O SuperNova mostra o teclado no ecrã automaticamente quando precisa de escrever e não tem um teclado externo ligado ao dispositivo. Pode desligar o aparecimento automático do teclado no ecrã quando usa aplicações do ambiente de trabalho, desmarcando esta opção. Com esta opção desligada, pode ainda fazer o teclado aparecer a qualquer momento, tocando no botão de teclado na Barra de Toque do SuperNova ou tocando no botão de teclado na área de notificação do Windows.
- Lista Esquema de cores.  
Pode mudar a aparência do teclado virtual do SuperNova escolhendo um esquema de cores alternativo nesta lista. Os esquemas de cores disponíveis oferecem combinações de ampliação e alto contraste para facilitar a visualização do teclado.

## **18.36 Caixa de diálogo Geral - Definições de páginas Web**

Menu: Geral > Definições de páginas Web

---

As definições de páginas Web alteram o modo como o SuperNova interage com uma página web no Internet Explorer.

As opções incluem controlar a saída enquanto a página carrega, expansão de acrónimos e abreviaturas e o anúncio de vários elementos de hipertexto.

- Configurações gerais  
Pode definir como quer que o SuperNova detete elementos numa página web modificando as Configurações gerais. Por exemplo, a deteção de uma tabela pode ser desativada desmarcando as caixas de verificação "Anunciar tabelas...".

## **18.37 Caixa de diálogo Geral - Opções Avançadas**

Menu: Geral > Opções Avançadas

---

Pode especificar definições para uma variedade de funções do SuperNova selecionando opções na caixa de diálogo "Geral - Opções avançadas".

### **Separador Configuração do sistema**

- Botão definições do Windows  
O SuperNova faz algumas alterações ao seu sistema para garantir

---

melhor acessibilidade. Pode desativar qualquer das alterações feitas selecionando este botão para abrir a caixa de diálogo "Definições Windows" e desmarcando qualquer dos itens listados.

- **Botão Configurar SAM**  
Este botão dá acesso à caixa de diálogo "Configurar SAM". O SAM permite-lhe ligar e desligar a deteção de dispositivos de voz e braille, e configurar o controlador SAM para cada dispositivo.
- **Caixa de verificação Fechar SAM ao sair.**  
O Dolphin SAM é um componente separado do SuperNova. Pode pedir para terminar o Dolphin SAM quando sai do SuperNova selecionando esta caixa de verificação.

### **Separador Definições de deteção**

- **Botão ações.**  
Este botão abre a caixa de diálogo "Lista de ações". A caixa de diálogo Lista de ações permite-lhe ajustar as ações globais. Pode também editar e eliminar ações. Para mais informações por favor consulte a documentação de suporte à criação de mapas.
- **Botão Objetos gráficos.**  
Este botão abre a caixa de diálogo "Base de dados de gráficos". Esta caixa de diálogo lista todos os gráficos que tenham sido manualmente treinados. Pode editar e eliminar gráficos desta caixa de diálogo.
- **Caixa de verificação Permitir mapeamento remoto.**  
Pode ativar o mapeamento remoto selecionando esta caixa de verificação. Isto permite que computadores a executar o utilitário de treino remoto da Dolphin se liguem ao seu computador. Por razões de segurança, esta opção é sempre desativada quando termina uma sessão do SuperNova.
- **Caixa de verificação Ler em colunas se existentes.**  
Ao selecionar esta caixa de verificação pode organizar o ecrã em colunas baseadas no sistema interno de deteção do SuperNova. Isto influencia as opções de leitura no SuperNova em áreas sem Document Object Model (DOM).

## 18.38 Caixa de diálogo Localizador de itens

Menu: Geral > Localizador de itens

Pode utilizar o localizador de Itens para listar certos objetos numa janela de aplicação. Pode depois selecionar os objetos e efetuar ações sobre eles. São exemplos clicar num link numa página web ou ir para um título num documento.

Pode usar o localizador de Itens em programas como o Microsoft Office e Windows Internet Explorer.

Se estiver numa aplicação que não suporta o localizador de itens, este estará desativado.

Para saber mais acerca do localizador de itens e o suporte que ele oferece à sua aplicação veja a ajuda do SuperNova disponível para a sua aplicação.

## 18.39 Braille Nome de Controlos

Os nomes para muitos dos controlos que encontra no Windows foram abreviados para poupar espaço na linha braille.

A tabela seguinte lista as abreviaturas usadas.

<b>Controlo</b>	<b>Abreviatura</b>
Balão	blo
Botão	bto
Barra de botões	btnbar
Célula	cel
Caixa de verificação (marcada)	caixa cheia
Caixa de verificação (marcada parcialmente)	caixa parcial cheia
Caixa de verificação (desmarcada)	Caixa vazia
Coluna	col
Consola	con
Controlo personalizado	ctl
Diálogo	dlg
Gráfico	bmp
Caixa de grupo	grp

Cabeçalho	hdg
Hipertexto	htxt
Item	itm
Item (marca)	blt
Hiperligação	lnk
Hiperligação (visitada)	v lnk
Lista de opções	lbr
Vista de lista	lv
Menu	mnu
Barra de menus	mnuar
Objecto	obj
Folha de propriedades	prsh
Botão de opção (marcado)	Círculo preenchido
Botão de opção (desmarcado)	Círculo parcial
Barra de Deslocamento	scrl
Controlo Giratório	spn
Barra de Estado	stat
Separador	tabctl
Folha de separador	tabsh
Tabela	tbl
Barra de título	titl
Barra de ferramentas	tlbar
Barra de Controlo	trkbar
Vista de árvore	tree
Controlo de verificação de vista de árvore	tree chkbx
Opção vista de árvore	tree radio
Controlo de opção de vista de árvore	tree radio
Janela	win
Janela (diálogo)	dlgwin

Os esquemas de verbosidade Braille determinam quanta informação é mostrada na linha Braille. Nos esquemas de verbosidade mínimo e baixo, os vários tipos de controlo listados acima não serão mostrados em Braille. Pode personalizar os esquemas de verbosidade a seu gosto.

**Notas:**

- Alguns tipos de áreas, como áreas de edição, não são mostrados normalmente na linha braille. Em vez disso é mostrado um cursor a piscar. Pode mudar a forma do cursor em braille. Veja como no tópico Opções do estilo do cursor.
- Alguns tipos de controlo só são mostrados em Cursor Dolphin e se navegar até eles.
- Também pode usar as células de estado na sua linha braille para indicar tipos de foco. Isto pode ser especialmente útil se quiser usar os esquemas de verbosidade mínimo ou baixo.



# Índice

## A

- Abrir o último livro lido, 99
- Abrir um ficheiro no Leitor do SuperNova:, 97
- Abrir um livro de uma biblioteca online, 98
- Abrir, copiar ou eliminar um livro existente, 100
- Ações, 115
- Adicionar notas pessoais, 13
- Ajustar a sensibilidade do toque, 112
- Ajustar as definições de, 97
- Ajustar as listas favoritas de notícias, estações de rádio e podcasts, 102
- Ajuste da janela de ampliação, 133
- Alterar a velocidade de leitura, 44
- Alterar a voz, 46
- Alterar o idioma de leitura, 45
- Alterar o que é falado quando escreve, 57
- Alterar o volume, 43
- Alternar entre a Ajuda e a sua aplicação, 13
- Amplificador, 27, 129
- Anunciar maiúsculas, 58
- Aprender os atalhos, 20

## B

- Barra de Toque do SuperNova, 111
- Biblioteca Digitalizar e Ler, 95
- Biblioteca Notícias, Estações de Rádio e Podcasts, 101
- Biblioteca., 95
- Botões de direcionamento, 173
- Braille, 139
- Braille Nome de Controlos, 190

## C

- Caixa de diálogo Atualizar Definições, 184
- Caixa de diálogo Braille Opções avançadas, 180
- Caixa de diálogo Braille Preferências Gerais, 171
- Caixa de Diálogo das Células de Estado, 178
- Caixa de diálogo de anúncios de teclado, 164
- Caixa de diálogo de Anúncios do Estilo de Texto, 165
- Caixa de diálogo de Braille anúncios gerais, 172

- Caixa de diálogo de destaques visuais avançados, 158
- Caixa de diálogo de Eco de caracteres, 164
- Caixa de diálogo Definições de Digitalizar e Ler da Biblioteca, 181
- Caixa de diálogo Definições Gerais de Ecrã Tátil, 186
- Caixa de diálogo e menu Cursor Braille, 179
- Caixa de diálogo Editar Definições de Aplicação, 147
- Caixa de diálogo Editar Definições de Situação, 147
- Caixa de diálogo Editar Mapa, 148
- Caixa de diálogo Geral - Definições de páginas Web, 188
- Caixa de diálogo Geral - Opções Avançadas, 188
- Caixa de diálogo Geral Preferências de Arranque, 182
- Caixa de diálogo Geral Teclado, 185
- Caixa de diálogo Geral Teclas de Atalho, 186
- Caixa de diálogo Localizador de itens, 189
- Caixa de diálogo Novas Definições de Aplicação, 145
- Caixa de diálogo Novas Definições de Situação, 145
- Caixa de diálogo Novo Mapa, 146
- Caixa de diálogo Opções avançadas, 169
- Caixa de diálogo Painel de Controlo, 184
- Caixa de diálogo Preferências da Voz, 161
- Caixa de diálogo Visão Configurar Esquema de Cores Personalizado, 148
- Caixa de Diálogo Visão Leitor de Documentos, 154
- Caixa de diálogo Visão Monitores múltiplos, 155
- Caixa de diálogo Visão Opções de destaque, 149
- Caixa de diálogo Visão Ponteiros do Rato, 152
- Caixa de Diálogo Voz Anúncios Gerais, 168
- Carateres, 174
- Clicar e Ler, 56
- Comandos de teclado do Leitor do SuperNova, 103
- Comandos de teclado para se deslocar no Painel de Controlo do SuperNova, 22
- Como encontrar ajuda, 11
- Configurações de Braille, 65
- Configurações de Voz, 43
- Conflitos de atalhos, 113
- Contactar o Apoio técnico da Dolphin do Reino Unido, 16

Contactar o apoio técnico da Dolphin nos EUA, 16  
Contactar o seu Distribuidor Dolphin para obter ajuda, 15  
Controlo da leitura, 91  
Cores do ecrã, destaques e ponteiros do rato., 39  
Criar Definições de Aplicação, 105  
Criar Definições de Situação, 106  
Criar janelas ampliadas estáticas para mostrar informação, 34  
Criar uma área presa usando o rato, 36  
Criar uma área presa usando o teclado, 34  
Cursor Dolphin, 83  
Cursor Dolphin (Controlo do rato), 126  
Cursor Dolphin (Geral), 121  
Cursor Dolphin (Movimento), 122

## D

Definições no Painel de Controlo do SuperNova, 23  
Descrever Caracter, 80  
Desligar o Cursor Dolphin, 83  
Desligar o Cursor Dolphin Automático, 84  
Desligar os atalhos do SuperNova, 113  
Desligar seguimento do foco, 67  
Deslocar o texto em Vista de Linha, 88  
Deslocar-se no ecrã, 73  
Digitalizar e Ler texto impresso, 96  
Digitalizar e ler um ficheiro, 95  
Dizer ao SuperNova para ignorar o próximo atalho, 113

## E

Ecrã tátil, 109  
Eliminar uma área presa usando o teclado, 35  
Entrada de Texto, 138  
Escolher Braille de Computador ou Braille Literário, 68  
Escrever num ecrã tátil, 111  
Escrever usando a linha braille, 69  
Estilo, 179  
Executar o SuperNova pela primeira vez, 19  
Explorar o menu Ajuda, 14

## F

Fechar o Painel de Controlo do SuperNova, 24  
Ficheiros de Definições, 105

## G

Gestos de ecrã tátil, 110

Guardar as alterações de definições, 107

## I

Iniciar o Leitor de Documentos, 91  
Iniciar o SuperNova., 19  
Iniciar Vista de Linha, 87  
Instalação e Configuração, 19  
Introdução ao Painel de Controlo do SuperNova, 21  
Item de menu Editar Script, 148  
Item de menu Novo Script, 146

## L

Leitor de Documentos., 91  
Leitura Braille, 73  
Ler a Partir Daqui, 120  
Ler a Partir Daqui Avançado, 55  
Ler a Partir Daqui com o Cursor Dolphin, 55  
Ler caracter, 49  
Ler com o rato, 56  
Ler Controlo, 51  
Ler data e hora, 53  
Ler e escrever, 49  
Ler em contínuo, 54  
Ler estado, 52  
Ler Foco, 51  
Ler Janela, 52  
Ler linha, ler linha até ao cursor e ler linha a partir do cursor, 50  
Ler Palavra, 49  
Ler tecla de Atalho, 53  
Ler texto selecionado, 50  
Ler texto sob a posição do ponteiro do rato, 57  
Ler um artigo de notícias, 101  
Ligar e desligar a voz, 43  
Ligar o anúncio de maiúsculas, 58  
Ligar o anúncio de maiúsculas ao ler linhas, 59  
Ligar o Cursor Dolphin, 83  
Ligar ou desligar a ampliação, 27  
Ligar ou desligar a saída de Braille, 65  
Livros da Biblioteca, 97  
Localizador de itens, 137  
Localizar a versão e número de série do seu produto, 16

## M

Menu e caixa de diálogo Entrada Braille, 172  
Menu e caixa de diálogo Esquema Braille, 175  
Modificar o que o SuperNova diz acerca de cada tipo de controlo, 62, 75

Modificar uma área presa usando o teclado, 35

Mostrar a estrutura física do ecrã, 68

Mostrar a posição do cursor, 66

Mostrar braille no ecrã, 81

Mostrar caracteres destacados (negrito, itálico, etc.), 66

Mostrar informação nas células de estado da linha braille, 81

Mostrar maiúsculas, 65

Mostrar ou esconder áreas presas, 37

Mover o cursor usando os botões de encaminhamento do cursor, 76

Mudar a leitura de caracteres repetidos, 63

Mudar a tabela de braille, 70

Mudar a vista da ampliação, 28

Mudar as cores no ecrã, 39

Mudar as cores, tipo de letra e elementos mostrados na Vista de Linha, 89

Mudar de Linha Braille, 70

Mudar de sintetizador de voz, 46

Mudar ficheiro de mapa, 107

Mudar o aspeto do Painel de Controlo do SuperNova, 24

Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem, 76

Mudar o que os botões de direcionamento do cursor fazem quando se usa o Cursor Dolphin, 77

Mudar o que os botões de direcionamento do cursor sobre as células de estado fazem., 77

Mudar o tamanho da ampliação, 27

Mudar o tamanho e a cor do ponteiro do rato, 40

Mudar o tamanho e posição da janela ampliada, 29

## O

Obter ajuda a partir do Painel de Controlo do SuperNova, 14

Obter ajuda no uso de uma aplicação, 11

Obter apoio no SuperNova, 15

Obter mais treino no produto, 17

Opções, 174, 175

Opções do Cursor Dolphin, 173

Ouvir as teclas premidas, 61

Ouvir um podcast, 102

Ouvir uma estação de rádio, 101

## P

Painel de Controlo do SuperNova, 21

Percorrer Atributos, 78

Percorrer os tópicos da Ajuda, 11

Percorrer tópicos da Ajuda, 12

Procurar ajuda no sítio Web da Dolphin, 15

Procurar usando o comando Localizar do Cursor Dolphin, 85

## R

Redefinir uma tecla de atalho do SuperNova, 114

Referência, 145

## S

Saber o que fazem os botões braille, 73

Saber onde estou, 54

Sair do Leitor de Documentos, 93

Sair do SuperNova, 20

Salientar o Foco, 40

Seleção em Cursor Dolphin, 127

Selecionar texto usando o Cursor Dolphin, 84

Separador áreas presas (Braille), 180

Separador Configuração de Voz e Idioma, 162

Separador Verbosidade (Braille), 180

## T

Teclas de Atalho, 115

Teclas de Fala, 118

Teclas de Navegação Rápida, 142, 143

Teclas de Navegação Rápida para o Internet Explorer, 142

Teclas de Navegação rápida para o Microsoft Word, 143

Ter uma perspetiva da posição da janela ampliada, 33

Terminologia de ecrã tátil, 109

Tipos de Definições, 105

## U

Usar o Botão de Ajuda, 14

Usar o guia de consulta rápida, 11

Usar sons para indicar maiúsculas, 60

Usar uma variação de tom para indicar maiúsculas ao soletrar caracteres, 61

## V

Ver outras partes do ecrã, 31

Verificar atributos do texto, 78

Vista de Linha, 87, 135

Voz, 116